



UnB

Departamento de
Ciência da Computação

CADERNO DE ALGORITMOS RESOLVIDOS

Pseudocódigo, Fluxograma, Linguagem C, Python 2.7.x

Resumo

Lista de Algoritmos Resolvidos da Disciplina Algoritmos e Programação de Computadores.
Tratam-se da solução de algoritmos propostos pela plataforma URI Online Judge.
Departamento de Ciência da Computação - Instituto de Ciências Exatas.

Alexandre Zaghetto, Stéphanie Chiang, Rafaela Sinhoroto
zaghetto@unb.br, stephanniechiang@gmail.com, rsinhoroto@yahoo.com

Sequência Simples

Algoritmo 1

Leia 2 valores de ponto flutuante de dupla precisão A e B, que correspondem a 2 notas de um aluno. A seguir, calcule a média do aluno, sabendo que a nota A tem peso 3.5 e a nota B tem peso 7.5 (A soma dos pesos portanto é 11). Assuma que cada nota pode ir de 0 até 10.0, sempre com uma casa decimal.

Entrada

O arquivo de entrada contém 2 valores com uma casa decimal cada um.

Saída

Calcule e imprima a variável **MEDIA** conforme exemplo abaixo, com 5 dígitos após o ponto decimal e com um espaço em branco antes e depois da igualdade. Utilize variáveis de dupla precisão (double) e como todos os problemas, não esqueça de imprimir o fim de linha após o resultado, caso contrário, você receberá "Presentation Error".

Pseudocódigo

```
algoritmo "sequencia_simples_1"

// seção de declarações
var
    real: a, b, media;

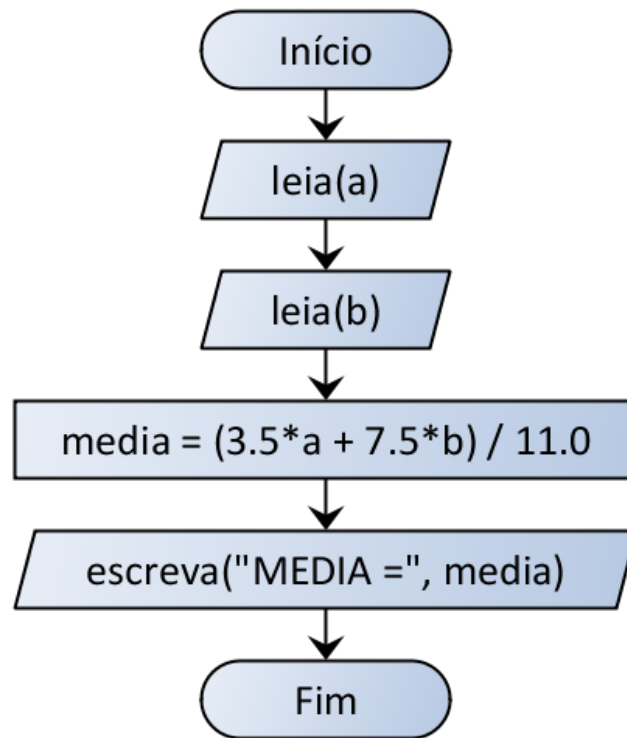
// seção de comandos
inicio
    leia(a);
    leia(b);

    media = (3.5*a + 7.5*b)/11.0;

    escreva("MEDIA = ", media);

finalgoritmo
```

Fluxograma



Linguagem de Programação C

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(){

double a, b, media;

scanf("%lf", &a);
scanf("%lf", &b);

media = (3.5*a + 7.5*b)/11.0;

printf("MEDIA = %.5lf\n", media);

return 0;

}
```

Linguagem de Programação Python

```
A = input ()
B = input ()

media = (3.5*A + 7.5*B)/11

print "MEDIA = %.5lf" % media
```

Algoritmo 2

Leia 3 valores, no caso variáveis A, B e C, que são as três notas de um aluno. A seguir, calcule a média do aluno, sabendo que a nota A tem peso 2, a nota B tem peso 3 e a nota C tem peso 5. Considere que cada nota pode ir de 0 até 10.0, sempre com uma casa decimal.

Entrada

O arquivo de entrada contém 3 valores com uma casa decimal, de dupla precisão (double).

Saída

Imprima a variável **MEDIA** conforme exemplo abaixo, com 1 dígito após o ponto decimal e com um espaço em branco antes e depois da igualdade. Assim como todos os problemas, não esqueça de imprimir o fim de linha após o resultado, caso contrário, você receberá "Presentation Error".

Pseudocódigo

```
algoritmo "sequencia_simples_2"

// seção de declarações
var
    inteiro: a, b, c, media;

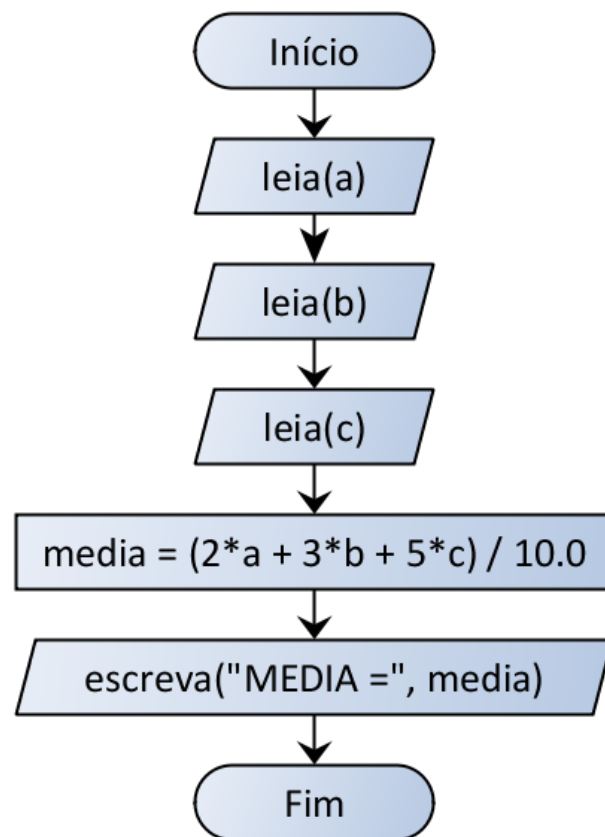
// seção de comandos
inicio
    leia(a);
    leia(b);
    leia(c);

    media = (2*a + 3*b + 5*c)/10.0;

    escreva("MEDIA = ", media);

finalgoritmo
```

Fluxograma



Linguagem de Programação C

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(){

double a, b, c, media;

scanf("%lf", &a);
scanf("%lf", &b);
scanf("%lf", &c);

media = (2*a + 3*b + 5*c)/10.0;

printf("MEDIA = %.1lf\n", media);

return 0;

}
```

Linguagem de Programação Python

```
A = input ()
B = input ()
C = input ()

media = (2*A + 3*B + 5*C)/10

print "MEDIA = %.1lf" % media
```


Algoritmo 3

Faça um programa que leia o nome de um vendedor, o seu salário fixo e o total de vendas efetuadas por ele no mês (em dinheiro). Sabendo que este vendedor ganha 15% de comissão sobre suas vendas efetuadas, informar o total a receber no final do mês, com duas casas decimais.

Entrada

O arquivo de entrada contém um texto (primeiro nome do vendedor) e 2 valores de dupla precisão (double) com duas casas decimais, representando o salário fixo do vendedor e montante total das vendas efetuadas por este vendedor, respectivamente.

Saída

Imprima o total que o funcionário deverá receber, conforme exemplo fornecido.

Pseudocódigo

```
algoritmo "sequencia_simples_3"

// seção de declarações
var
    nome: vetor [100] de caracter;
    real: vendas;
    real: salario;
    real: total

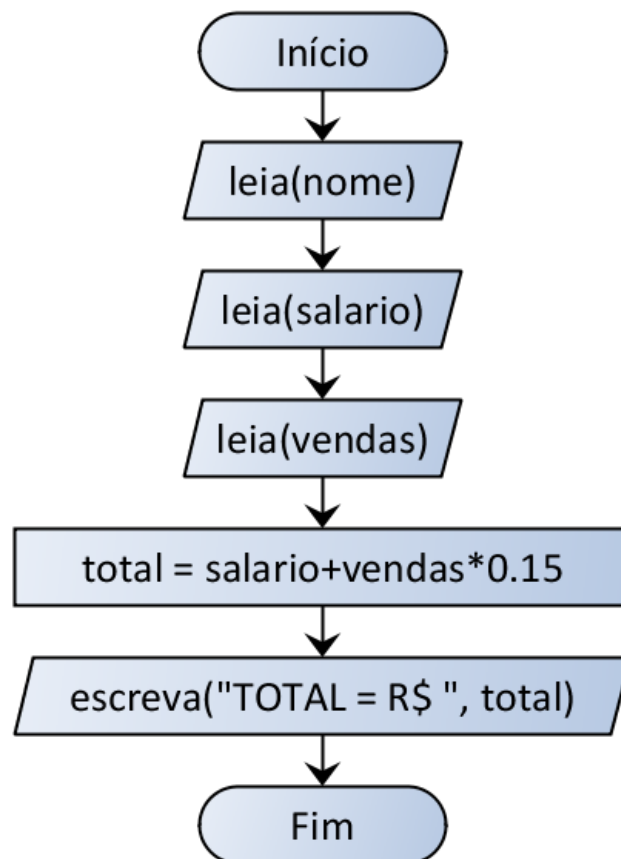
// seção de comandos
inicio
    leia(nome);
    leia(salario);
    leia(vendas);

    total = salario+vendas*0.15;

    escreva("TOTAL = R$", total);

finalgoritmo
```

Fluxograma



Linguagem de Programação C

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main() {

    char    nome[100];
    double vendas;
    double salario;

    scanf("%[^\n]", nome);
    scanf("%lf",      &salario);
    scanf("%lf",      &vendas);

    printf("TOTAL = R$ %.2f\n", salario+vendas*0.15);

    return 0;
}
```

Linguagem de Programação Python

```
nome = raw_input()
salario = input()
vendas = input()

total = salario + (vendas*0.15)

print "TOTAL = R$ %.2lf" %total
```

Algoritmo 4

Leia quatro valores inteiros A, B, C e D. A seguir, calcule e mostre a diferença do produto de A e B pelo produto de C e D segundo a fórmula: $DIFERENCA = (A * B - C * D)$.

Entrada

O arquivo de entrada contém 4 valores inteiros.

Saída

Imprima a mensagem **DIFERENCA** com todas as letras maiúsculas, conforme exemplo abaixo, com um espaço em branco antes e depois da igualdade.

Pseudocódigo

```
algoritmo "sequencia_simples_4"

// seção de declarações
var
    inteiro: A, B, C, D, DIFERENCA;

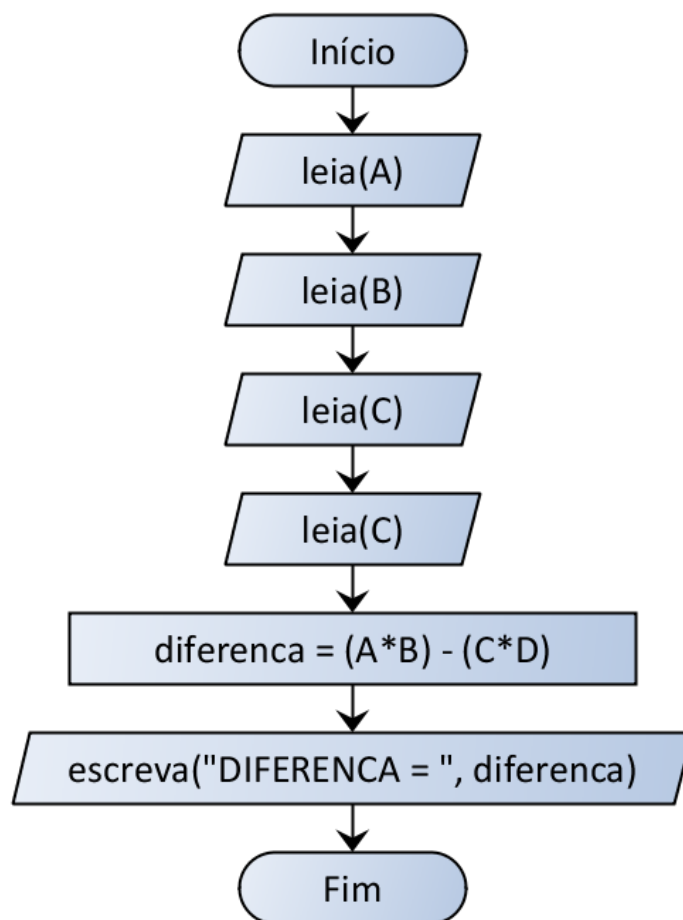
// seção de comandos
inicio
    leia(A);
    leia(B);
    leia(C);
    leia(D);

    DIFERENCA = (A * B) - (C * D);

    escreva("DIFERENCA = ", DIFERENCA);

finalgoritmo
```

Fluxograma



Linguagem de Programação C

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main() {

    int A, B, C, D, DIFERENCA;

    scanf("%d", &A);
    scanf("%d", &B);
    scanf("%d", &C);
    scanf("%d", &D);

    printf("DIFERENCA = %d\n", (A * B - C * D) );

    return 0;
}
```

Linguagem de Programação Python

```
A = input ()
B = input ()
C = input ()
D = input ()

dif = (A*B - D*C)

print "DIFERENCA = %i" % dif
```

Algoritmo 5

Escreva um programa que leia o número de um funcionário, seu número de horas trabalhadas, o valor que recebe por hora e calcula o salário desse funcionário. A seguir, mostre o número e o salário do funcionário, com duas casas decimais.

Entrada

O arquivo de entrada contém 2 números inteiros e 1 número com duas casas decimais, representando o número, quantidade de horas trabalhadas e o valor que o funcionário recebe por hora trabalhada, respectivamente.

Saída

Imprima o número e o salário do funcionário, conforme exemplo fornecido, com um espaço em branco antes e depois da igualdade. No caso do salário, também deve haver um espaço em branco após o \$.

Pseudocódigo

```
algoritmo "sequencia_simples_5"

// seção de declarações
var
    inteiro: NF, NH;
    real: PH, salary;

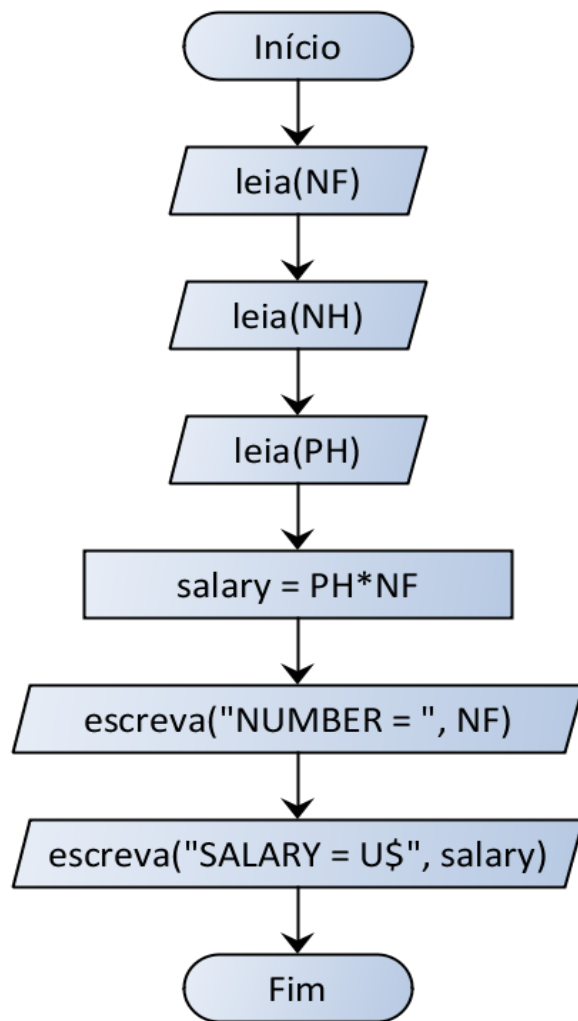
// seção de comandos
inicio
    leia(NF);
    leia(NH);
    leia(PH);

    salary = PH*NH;

    escreva("NUMBER = ", NF);
    escreva("SALARY = U$", salary);

finalgoritmo
```

Fluxograma



Linguagem de Programação C

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main() {

    int    NF, NH;
    float  PH;

    scanf("%d", &NF);
    scanf("%d", &NH);
    scanf("%f", &PH);

    printf("NUMBER = %d\n", NF);
    printf("SALARY = U$ %.2f\n", PH*NH);

    return 0;
}
```

Linguagem de Programação Python

```
n = input ()
h = input ()
s = input ()

sal = h*s

print "NUMBER = %i" % n
print "SALARY = U$ %.2lf" % sal
```

Alternativas

Algoritmo 1

Leia 4 valores inteiros A, B, C e D. A seguir, se B for maior do que C e se D for maior do que A e a soma de C com D for maior que a soma de A e B e se C e D, ambos, forem positivos e se a variável A for par escrever a mensagem "**Valores aceitos**", senão escrever "**Valores nao aceitos**".

Entrada

Quatro números inteiros A, B, C e D.

Saída

Mostre a respectiva mensagem após a validação dos valores.

Pseudocódigo

```
algoritmo "alternativas_1"
```

```
// seção de declarações
```

```
var
```

```
    inteiro: A, B, C, D;
```

```
// seção de comandos
```

```
inicio
```

```
    leia(A);
```

```
    leia(B);
```

```
    leia(C);
```

```
    leia(D);
```

```
    se (A<D && B>C && (A+B)<(C+D) && C>0 && D>0 && (A%2)==0) entao  
        escreva("Valores aceitos");
```

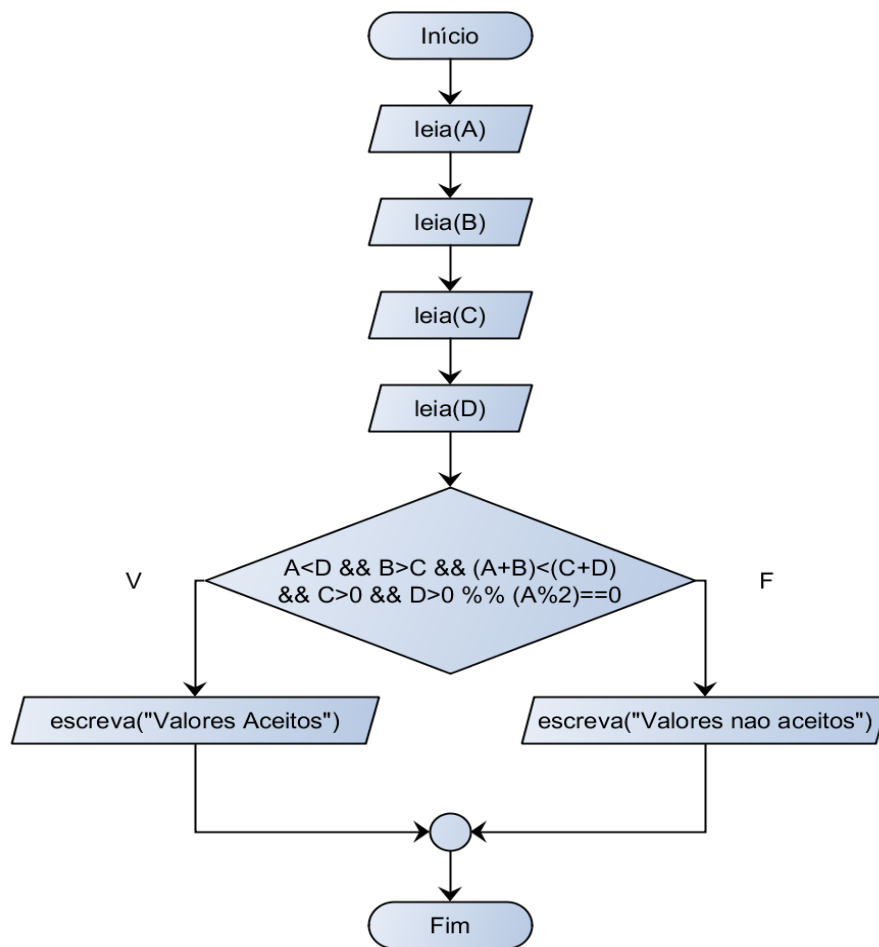
```
    senao
```

```
        escreva("Valores nao aceitos");
```

```
    fimse
```

```
fimalgoritmo
```

Fluxograma



Linguagem de Programação C

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main(){

    int A, B, C, D;

    scanf("%d", &A);
    scanf("%d", &B);
    scanf("%d", &C);
    scanf("%f", &D);

    if(A<D && B>C && (A+B)<(C+D) && C>0 && D>0 && (A%2)==0)
        printf("Valores aceitos\n");
    else
        printf("Valores nao aceitos\n");

    return 0;
}
```

Linguagem de Programação Python

```
A = input ()
B = input ()
C = input ()
D = input ()

if A<D and B>C and (A+B)<(C+D) and C>0 and D>0 and (A%2)==0:
    print "Valores aceitos"
else :
    print "Valores nao aceitos"
```

Algoritmo 2

Com base na tabela abaixo, escreva um programa que leia o código de um item e a quantidade deste item. A seguir, calcule e mostre o valor da conta a pagar.

CODIGO	ESPECIFICAÇÃO	PREÇO
1	Cachorro Quente	R\$ 4.00
2	X-Salada	R\$ 4.50
3	X-Bacon	R\$ 5.00
4	Torrada simples	R\$ 2.00
5	Refrigerante	R\$ 1.50

Entrada

O arquivo de entrada contém dois valores inteiros correspondentes ao código e à quantidade de um item conforme tabela acima.

Saída

O arquivo de saída deve conter a mensagem "Total: R\$ " seguido pelo valor a ser pago, com 2 casas após o ponto decimal.

Pseudocódigo

```
algoritmo "alternativas_2"

// seção de declarações
var
    inteiro: opc, qtd;

// seção de comandos
inicio
    leia(opc);
    leia(qtd);

    escolha opc
        caso 1
            escreva("Total: R$", qtd*4.00);

        caso 2
            escreva("Total: R$", qtd*4.50);

        caso 3
            escreva("Total: R$", qtd*5.00);

        caso 4
            escreva("Total: R$", qtd*2.00);

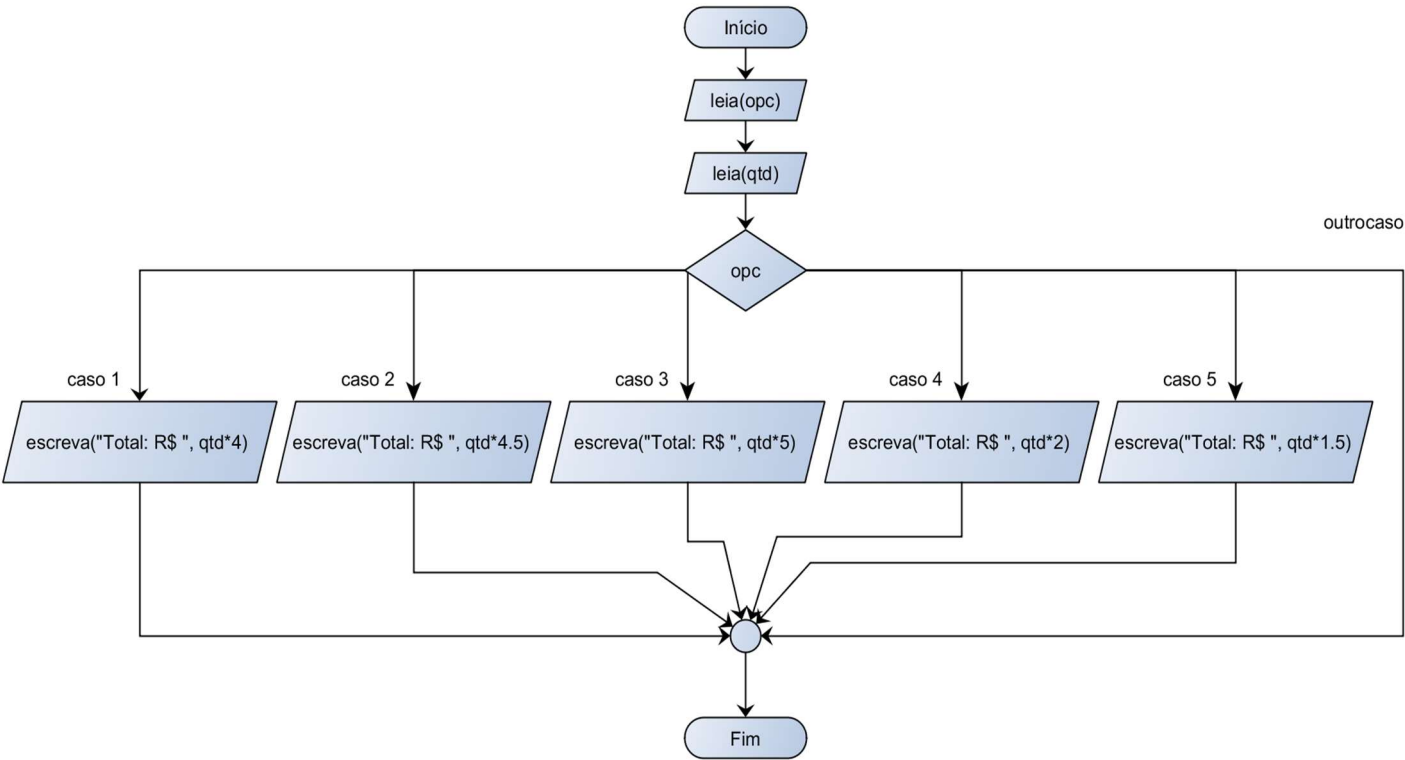
        caso 5
            escreva("Total: R$", qtd*1.50);

        outrocaso

    fimescolha

fimalgoritmo
```

Fluxograma



Linguagem de Programação C

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main(){
    int opc, qtd;
    scanf("%d %d", &opc, &qtd);
    switch(opc){
        case 1:
            printf("Total: R$ %.2f\n", qtd*4.00);
            break;
        case 2:
            printf("Total: R$ %.2f\n", qtd*4.50);
            break;
        case 3:
            printf("Total: R$ %.2f\n", qtd*5.00);
            break;
        case 4:
            printf("Total: R$ %.2f\n", qtd*2.00);
            break;
        case 5:
            printf("Total: R$ %.2f\n", qtd*1.50);
            break;
        default:
            break;
    }
    return 0;
}
```

Linguagem de Programação Python

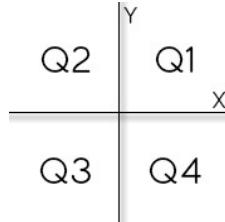
```
opc = input ()
qtd = input ()

total = 0.0
if opc == 1:
    total = 4.0*qtd
elif opc == 2:
    total = 4.5*qtd
elif opc == 3:
    total = 5.0*qtd
elif opc == 4:
    total = 2.0*qtd
else:
    total = 1.5*qtd

print "Total: R$ %.2lf" % total
```


Algoritmo 3

Leia 2 valores com uma casa decimal (x e y), que devem representar as coordenadas de um ponto em um plano. A seguir, determine qual o quadrante ao qual pertence o ponto, ou se está sobre um dos eixos cartesianos ou na origem ($x = y = 0$).



Se o ponto estiver na origem, escreva a mensagem “Origem”.

Se o ponto estiver sobre um dos eixos escreva “Eixo X” ou “Eixo Y”, conforme for a situação.

Entrada

A entrada contém as coordenadas de um ponto.

Saída

A saída deve apresentar o quadrante em que o ponto se encontra.

Pseudocódigo

```
algoritmo "alternativas_3"

// seção de declarações
var
    real: x, y;

// seção de comandos
inicio
    leia(x);
    leia(y);

    se (x==0 && y==0) entao
        escreva("Origem");

    senao se (x==0 && y!=0) entao
        escreva("Eixo Y");

    senao se (x!=0 && y==0) entao
        escreva("Eixo X");

    senao se (x>0 && y>0) entao
        escreva("Q1");

    senao se (x<0 && y>0) entao
        escreva("Q2");

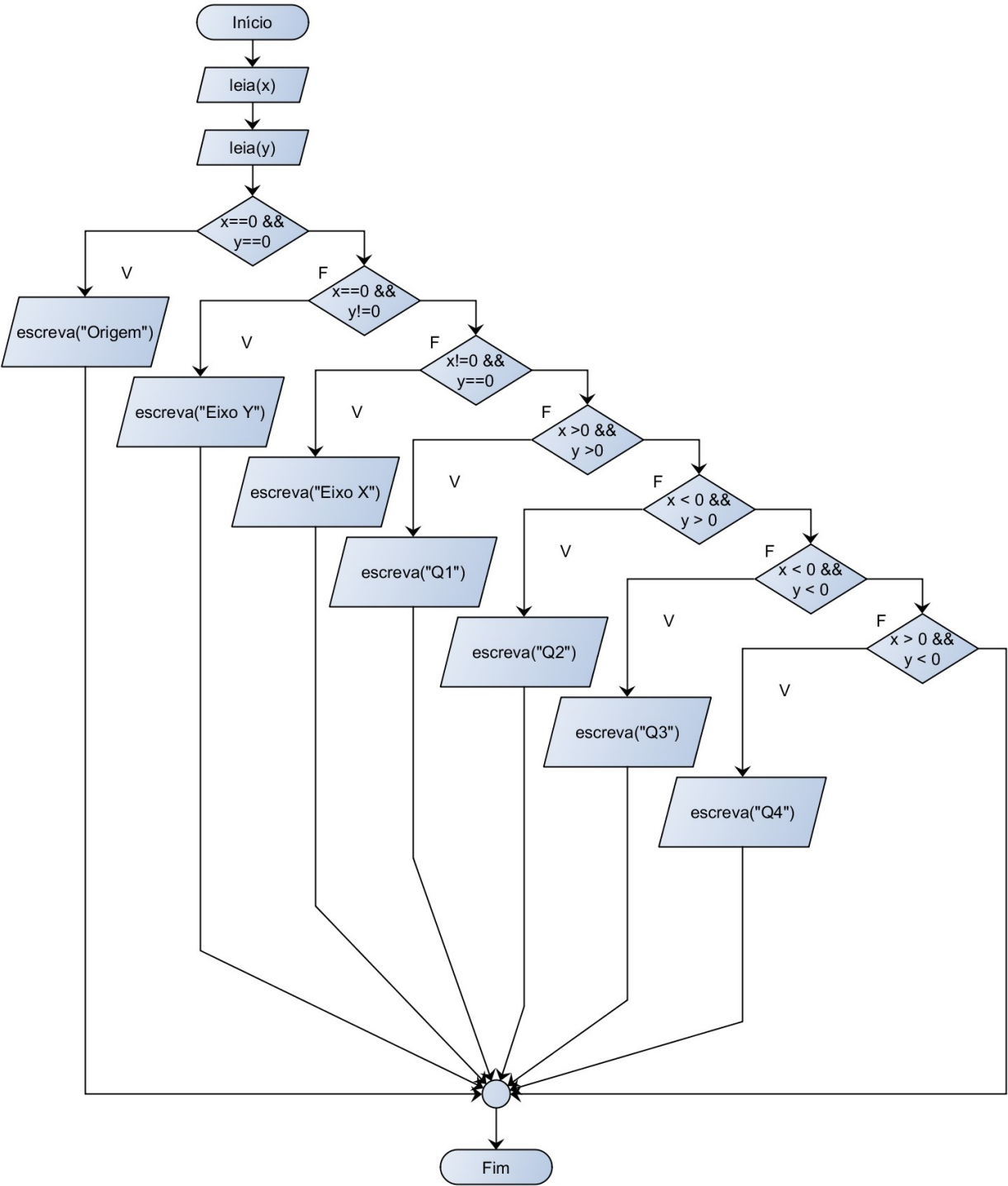
    senao se (x<0 && y<0) entao
        escreva("Q3");

    senao se (x>0 && y<0) entao
        escreva("Q4");

    fimse

finalgoritmo
```

Fluxograma



Linguagem de Programação C

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main(){

    float x, y;

    scanf("%f %f", &x, &y);

    if(x==0 && y==0){
        printf("Origem\n");
    }else if(x==0 && y!=0){
        printf("Eixo Y\n");
    }else if(x!=0 && y==0){
        printf("Eixo X\n");
    }else if(x>0 && y>0){
        printf("Q1\n");
    }else if(x<0 && y>0){
        printf("Q2\n");
    }else if(x<0 && y<0){
        printf("Q3\n");
    }else if(x>0 && y<0){
        printf("Q4\n");
    }
    return 0;
}
```

Linguagem de Programação Python

```
x = input ()
y = input ()

if x==0 and y==0 :
    print("Origem")
elif x==0 and y!=0 :
    print("Eixo Y")
elif x!=0 and y==0 :
    print("Eixo X")
elif x>0 and y>0 :
    print("Q1")
elif x<0 and y>0 :
    print("Q2")
elif x<0 and y<0 :
    print("Q3")
elif x>0 and y<0 :
    print("Q4")
```

Algoritmo 4

Leia 2 valores inteiros (A e B). Após, o programa deve mostrar uma mensagem "**Sao Multiplos**" ou "**Nao sao Multiplos**", indicando se os valores lidos são múltiplos entre si.

Entrada

A entrada contém valores inteiros.

Saída

A saída deve conter uma das mensagens conforme descrito acima.

Pseudocódigo

```
algoritmo "alternativas_4"

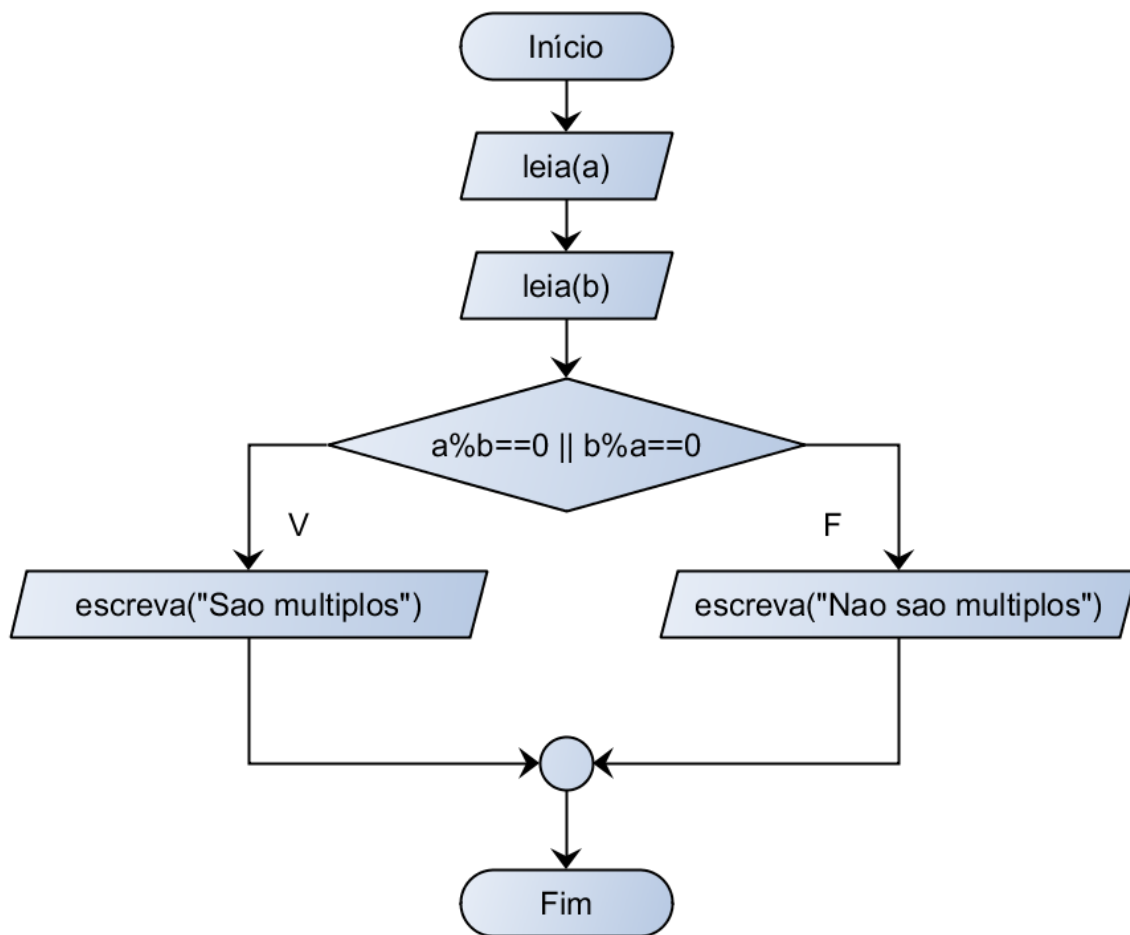
// seção de declarações
var
    inteiro: a, b;

// seção de comandos
inicio
    leia(a);
    leia(b);

    se (a%b==0 || b%a==0) entao
        escreva("Sao Multiplos");
    senao
        escreva("Nao sao Multiplos");
    fimse

fimalgoritmo
```

Fluxograma



Linguagem de Programação C

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main(){

    int a, b;

    scanf("%d", &a);
    scanf("%d", &b);

    if(a%b==0 || b%a==0){
        printf("Sao Multiplos\n");
    }else{
        printf("Nao sao Multiplos\n");
    }

    return 0;
}
```

Linguagem de Programação Python

```
a = int(input())
b = int(input())

if a%b==0 or b%a==0 :
    print("Sao Multiplos")
else:
    print("Nao sao Multiplos")
```

Algoritmo 5

Leia a hora inicial e a hora final de um jogo. A seguir calcule a duração do jogo, sabendo que o mesmo pode começar em um dia e terminar em outro, tendo uma duração máxima de 24 horas.

Entrada

Dois números inteiros representando o início e o fim do jogo.

Saída

Mostre a duração do jogo conforme a seguinte mensagem: “O JOGO DUROU X HORA(S)”.

Pseudocódigo

```
algoritmo "alternativas_5"
```

```
// seção de declarações
```

```
var
```

```
    inteiro: i, f;
```

```
// seção de comandos
```

```
inicio
```

```
    leia(i);
```

```
    leia(f);
```

```
    se (f>i) entao
```

```
        escreva("O JOGO DUROU ", f-i, " HORA(S)");
```

```
    senao se (i>f) entao
```

```
        escreva("O JOGO DUROU ", (24-i)+f, " HORA(S)");
```

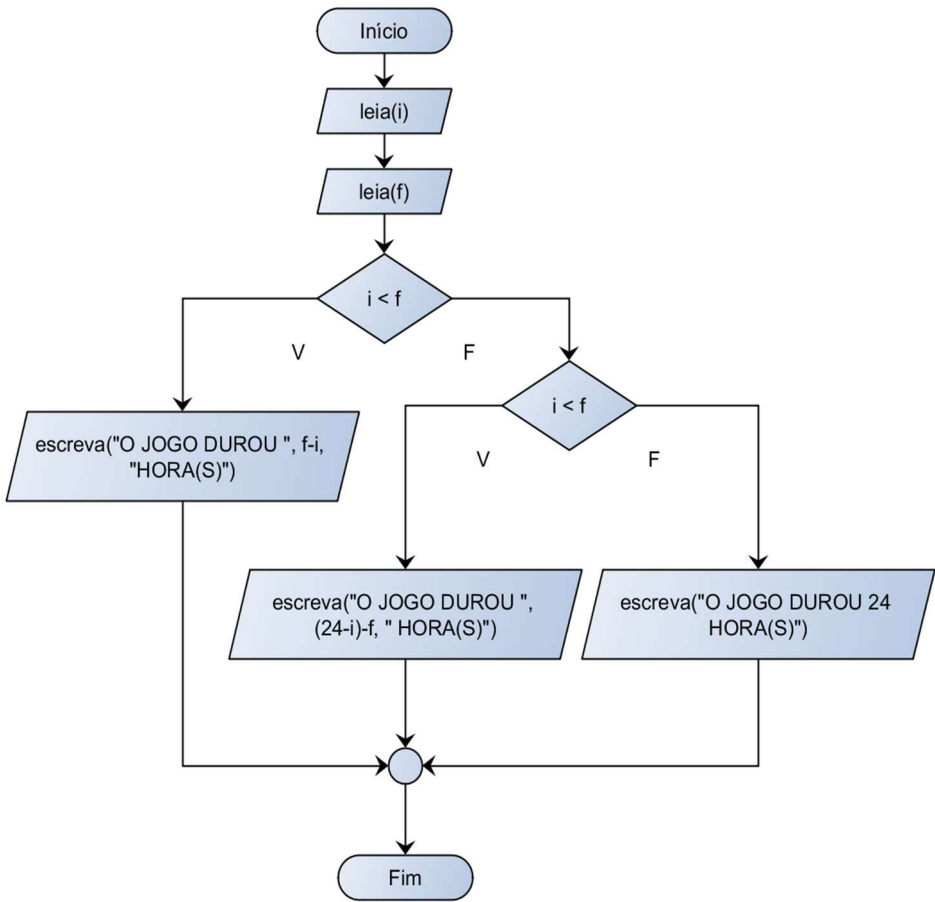
```
    senao se (i==f) entao
```

```
        escreva("O JOGO DUROU 24 HORA(S)");
```

```
    fimse
```

```
fimalgoritmo
```


Fluxograma



Linguagem de Programação C

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main(){

    int i, f;

    scanf("%d", &i);
    scanf("%d", &f);

    if(f>i){
        printf("O JOGO DUROU %d HORA(S)\n", f-i);
    }else if(i>f){
        printf("O JOGO DUROU %d HORA(S)\n", (24-i)+f);
    }else if (i==f){
        printf("O JOGO DUROU 24 HORA(S)\n");
    }
    return 0;
}
```

Linguagem de Programação Python

```
i = int(input())
f = int(input())

if f > i :
    horas = f - i
    print "O JOGO DUROU %i HORA(S)" % horas
else :
    horas = (24 - i) + f
    print "O JOGO DUROU %i HORA(S)" % horas
```

Repetições

Algoritmo 1

Faça um programa que mostre os números pares entre 1 e 100, inclusive.

Entrada

Neste problema extremamente simples de repetição não há entrada.

Saída

Imprima todos os números pares entre 1 e 100, inclusive se for o caso, um em cada linha.

Pseudocódigo

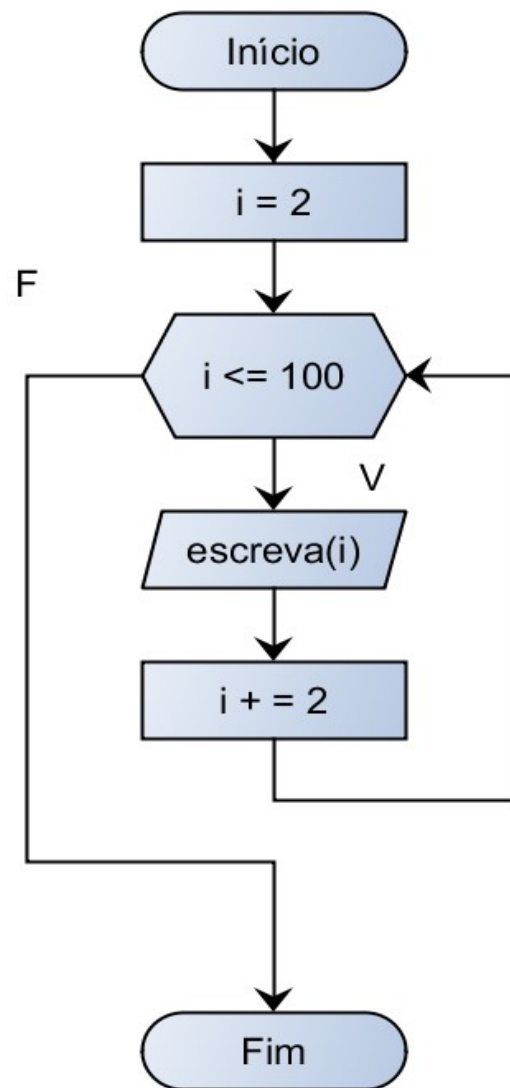
```
algoritmo "repeticoes_1"

// seção de declarações
var
    inteiro: i;

// seção de comandos
inicio
    para i de 2 ate 100 passo 2 faca
        escreva(i);
    fimpara

finalgoritmo
```

Fluxograma



Linguagem de Programação C

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main(){

int i;

for(i=2; i<=100; i+=2)
    printf("%d\n", i);

return 0;
}
```

Linguagem de Programação Python

```
for i in range (1, 101):
    if (i % 2) == 0:
        print i
```

Algoritmo 2

Leia 1 valor inteiro N ($2 < N < 1000$). A seguir, mostre a tabuada de N :
 $1 \times N = N$ $2 \times N = 2N$... $10 \times N = 10N$

Entrada

A entrada contém um valor inteiro N ($2 < N < 1000$).

Saída

Imprima a tabuada de N , conforme o exemplo fornecido.

Pseudocódigo

```
algoritmo "repeticoes_2"
```

```
// seção de declarações  
var
```

```
    inteiro: N, i;
```

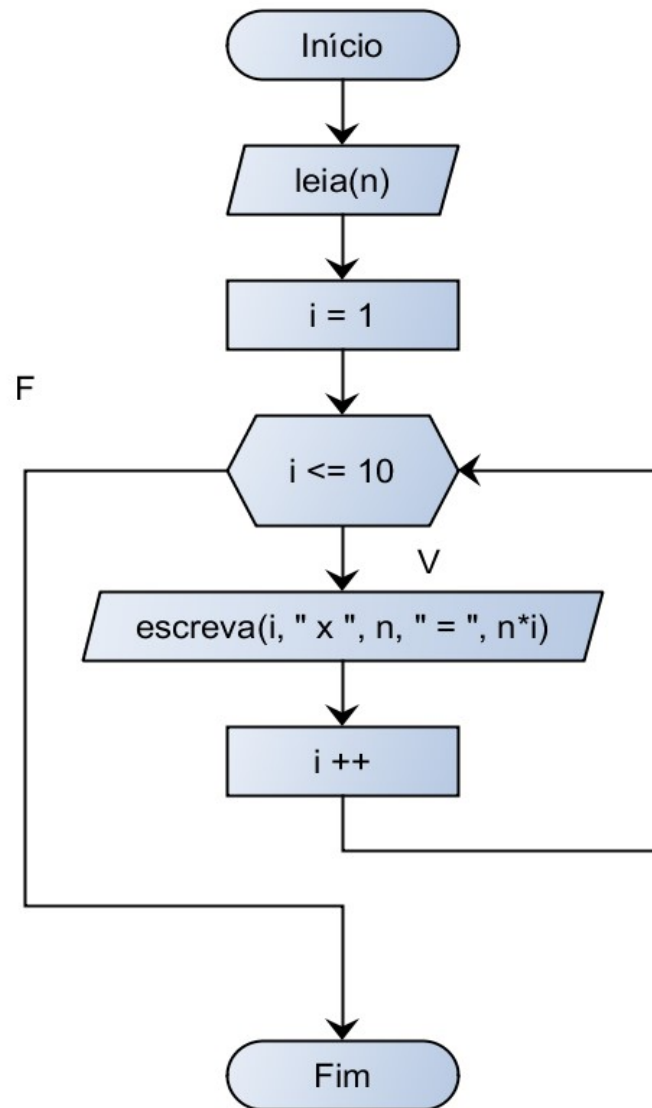
```
// seção de comandos  
inicio
```

```
    leia(N);
```

```
    para i de 1 ate 10 passo 1 faca  
        escreva(i, " x ", N, " = ", N*i);  
    fimpara
```

```
fimalgoritmo
```

Fluxograma



Linguagem de Programação C

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main(){

    int N, i;

    scanf("%d", &N);

    for(i=1; i<=10; i++)
        printf("%d x %d = %d\n", i, N, N*i);

    return 0;
}
```

Linguagem de Programação Python

```
N = input()

for i in range (1, 11):
    tab = i * N
    print i, "x", N, "=", tab
```


Algoritmo 3

Leia um valor inteiro **N** que é a quantidade de casos de teste que vem a seguir. Cada caso de teste consiste de dois inteiros **X** e **Y**. Você deve apresentar a soma de todos os ímpares existentes *entre* **X** e **Y**.

Entrada

A primeira linha de entrada é um inteiro **N** que é a quantidade de casos de teste que vem a seguir. Cada caso de teste consiste em uma linha contendo dois inteiros **X** e **Y**.

Saída

Imprima a soma de todos os valores ímpares *entre* **X** e **Y**.

Pseudocódigo

```
algoritmo "repeticoes_3"
// seção de declarações
var
    inteiro: N, x, y, i, j, sum;

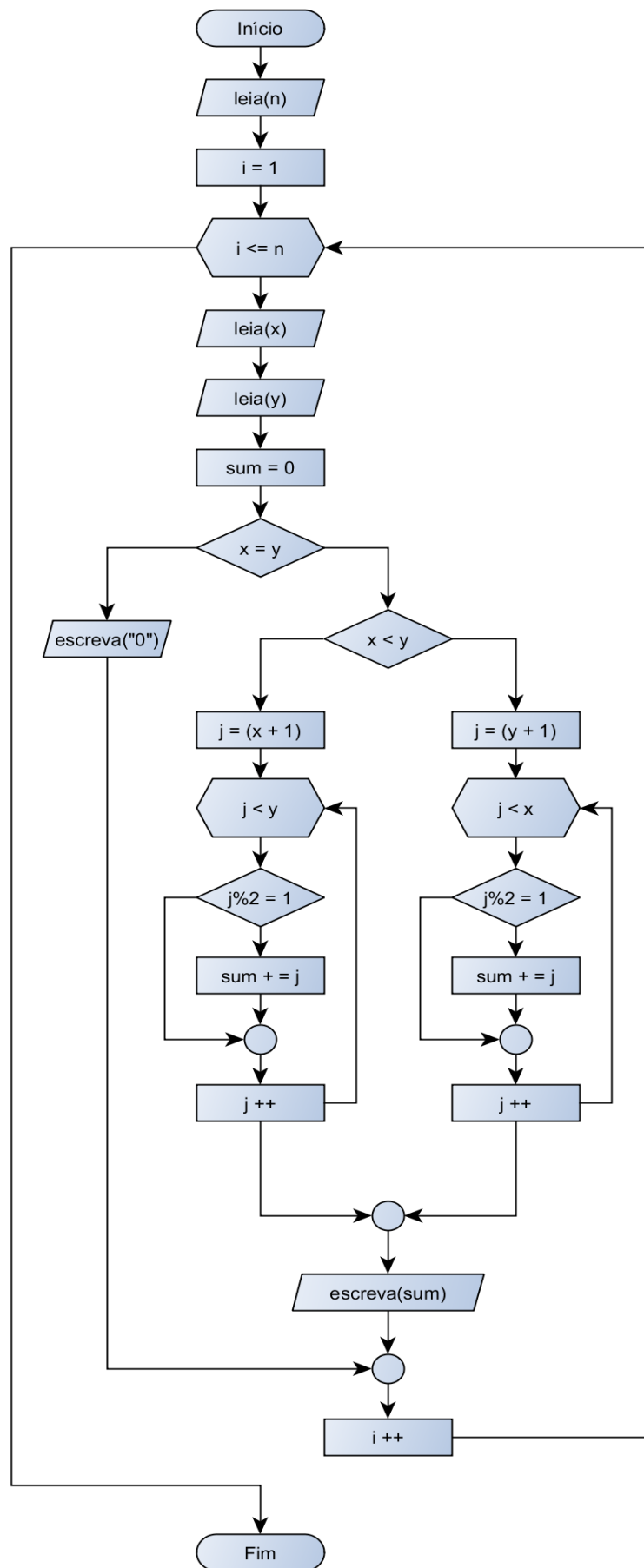
// seção de comandos
inicio
    leia(N);

    para i de 1 ate N passo 1 faca
        leia(x);
        leia(y);

        se (x==y) entao
            escreva("0");
        fimse
        se (x<y) entao
            sum = 0;
            para j de (x+1) ate y-1 passo 1 faca
                se (j%2==1) entao
                    sum+=j;
                fimse
            fimpara
            escreva(sum);
        fimse
        se (x>y) entao
            sum = 0;
            para j de (y+1) ate x-1 passo 1 faca
                se (j%2==1) entao
                    sum+=j;
                fimse
            fimpara
            escreva(sum);
        fimse
    fimpara

fimalgoritmo
```

Fluxograma



Linguagem de Programação C

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main(){

int N, x, y, i, j, sum;

scanf("%d", &N);

for(i=1; i<=N; i++){
    scanf("%d %d", &x, &y);
    if(x==y)
        printf("0\n");
    if(x<y){
        for(j=(x+1), sum=0; j<y; j++)
            if(j%2==1)
                sum+=j;
        printf("%d\n", sum);
    }
    if(x>y){
        for(j=(y+1), sum=0; j<x; j++)
            if(j%2==1)
                sum+=j;
        printf("%d\n", sum);
    }
}
return 0;
}
```

Linguagem de Programação Python

```
N = input()

for i in range (0, N):
    x = input()
    y = input()

    soma = 0
    if x < y:
        for j in range ((x + 1), y):
            if (j % 2) != 0:
                soma = soma + j
    else:
        for j in range ((y + 1), x):
            if (j % 2) != 0:
                soma = soma + j
print soma
```

Algoritmo 4

Faça um programa que leia as notas referentes às duas avaliações de um aluno. Calcule e imprima a média semestral. Faça com que o algoritmo só aceite notas válidas (uma nota válida deve pertencer ao intervalo $[0,10]$). Cada nota deve ser validada separadamente.

Entrada

A entrada contém vários valores reais, positivos ou negativos. O programa deve ser encerrado quando forem lidas duas notas válidas.

Saída

Se uma nota inválida for lida, deve ser impressa a mensagem "nota invalida". Quando duas notas válidas forem lidas, deve ser impressa a mensagem "media =" seguido do valor do cálculo. O valor deve ser apresentado com duas casas após o ponto decimal.

Pseudocódigo

```
algoritmo "repeticoes_4"

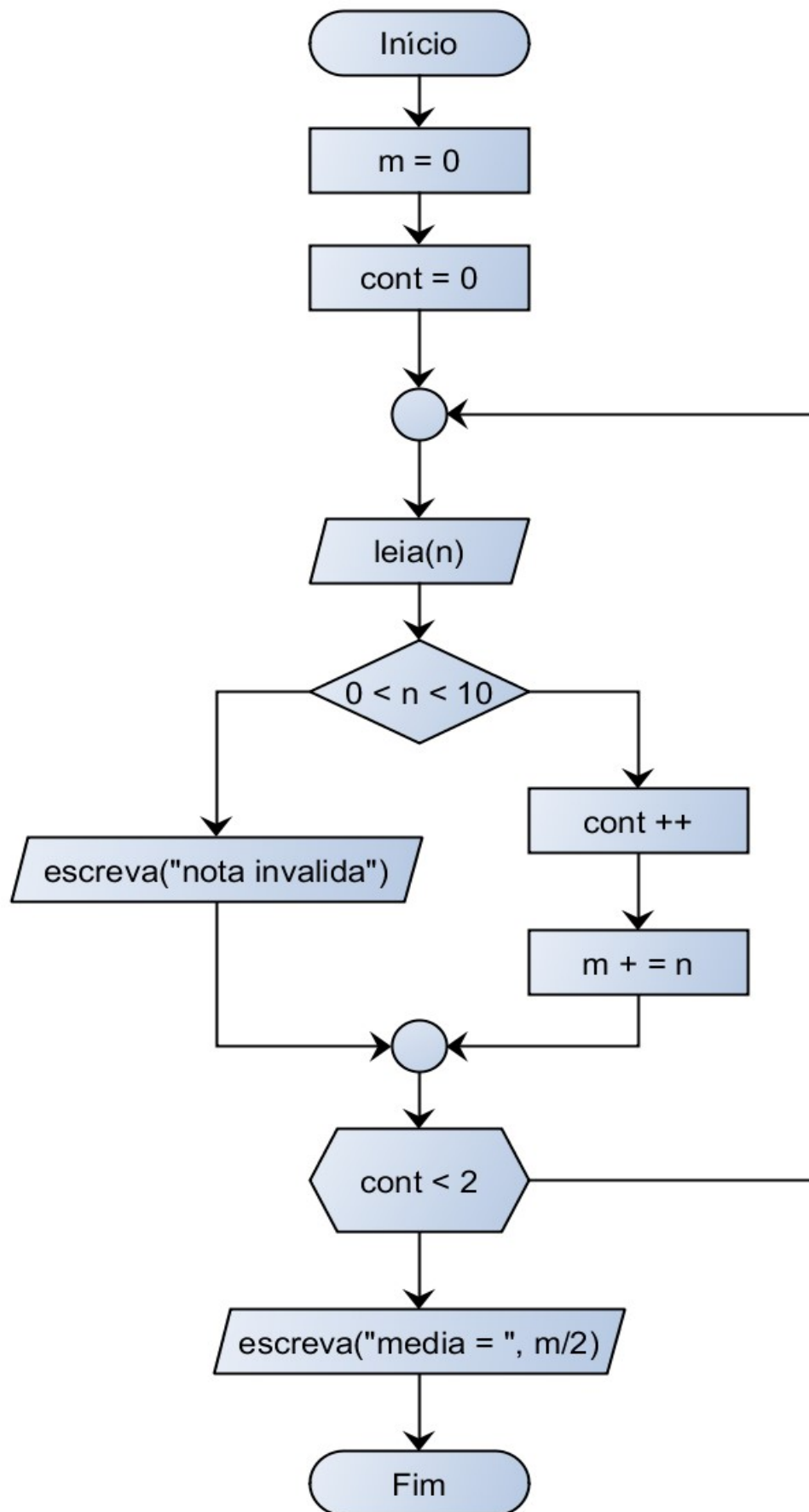
// seção de declarações
var
    real: n, m=0;
    inteiro: cont=0;

// seção de comandos
inicio
    faca
        leia(n);

        se (n<0 || n>10) entao
            escreva("nota invalida");
        senao
            cont++;
            m+=n;
        fimse
    enquanto (cont<2);
    escreva("media = ", m/2);

finalgoritmo
```

Fluxograma



Linguagem de Programação C

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main(){

float n, m=0;
int cont=0;

do{
    scanf("%f", &n);
    if(n<0 || n>10)
        printf("nota invalida\n");
    else{
        cont++;
        m+=n;
    }
}while(cont<2);
printf("media = %.2f\n", m/2);
return 0;
}
```

Linguagem de Programação Python

```
cont = media = 0
while cont < 2:
    nota = float(input())
    if nota < 0 or nota > 10:
        print "nota invalida"
    else:
        media = media + nota
        cont = cont + 1

media = media/2
print "media = %.2lf" % media
```

Algoritmo 5

Ler um valor N. Calcular e escrever seu respectivo fatorial. Fatorial de N = $N * (N-1) * (N-2) * (N-3) * \dots * 1$.

Entrada

A entrada contém um valor inteiro N ($0 < N < 13$).

Saída

A saída contém um valor inteiro, correspondente ao fatorial de N.

Pseudocódigo

```
algoritmo "repeticoes_5"

// seção de declarações
var
    inteiro: N, f, n;

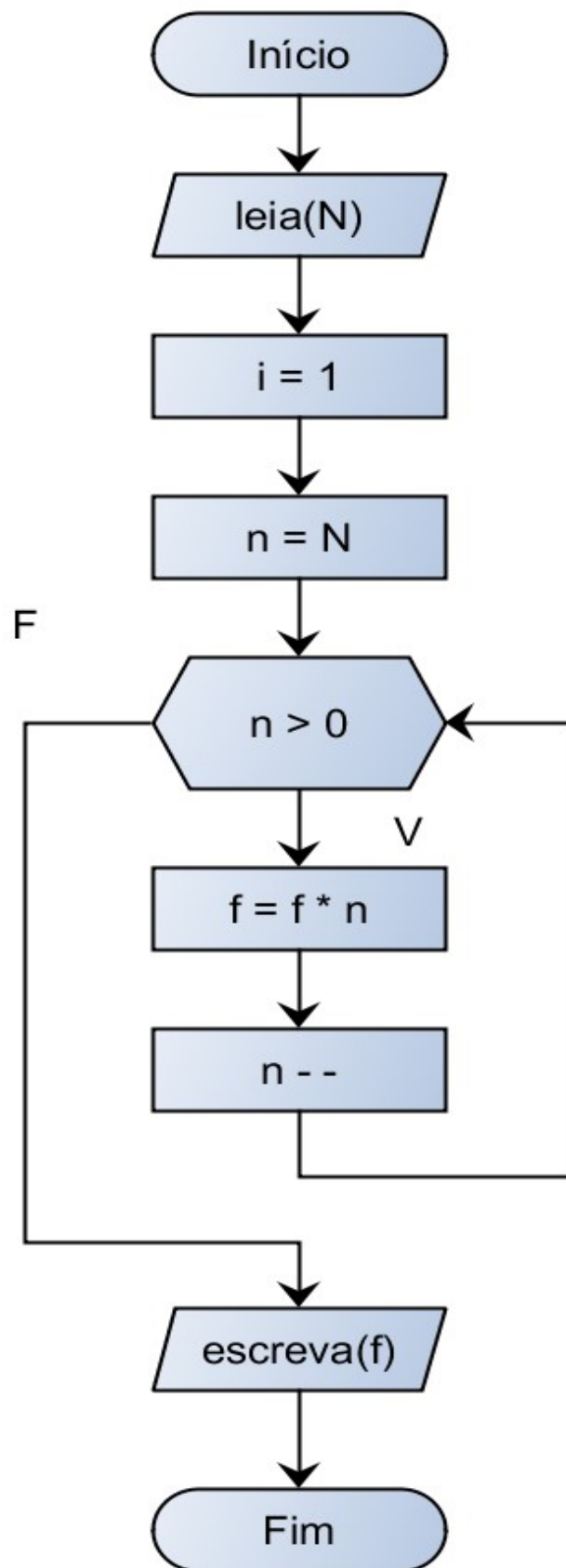
// seção de comandos
inicio
    leia(N);

    f = 1;
    para n de N ate 1 passo 1 faca
        f=f*n;
    fimpara

    escreva(f);

finalgoritmo
```


Fluxograma



Linguagem de Programação C

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main(){

    int N, f, n;

    scanf("%d", &N);

    for(n=N, f=1; n>0; n--)
        f=f*n;
    printf("%d\n", f);

    return 0;
}
```

Linguagem de Programação Python

```
N = input()

fat = 1
for i in range (2, (N + 1)):
    fat = fat * i

print fat
```

Vetores

(obs.: de vetores haverá apenas dois exemplos devido à pequena quantidade de problemas dos mesmos)

Algoritmo 1

Faça um programa que leia um vetor $X[10]$. Substitua a seguir, todos os valores nulos e negativos do vetor X por 1. Em seguida mostre o vetor X .

Entrada

A entrada contém 10 valores inteiros, podendo ser positivos ou negativos.

Saída

Para cada posição do vetor, escreva " $X[i] = x$ ", onde i é a posição do vetor e x é o valor armazenado naquela posição.

Pseudocódigo

```
algoritmo "vetores_1"

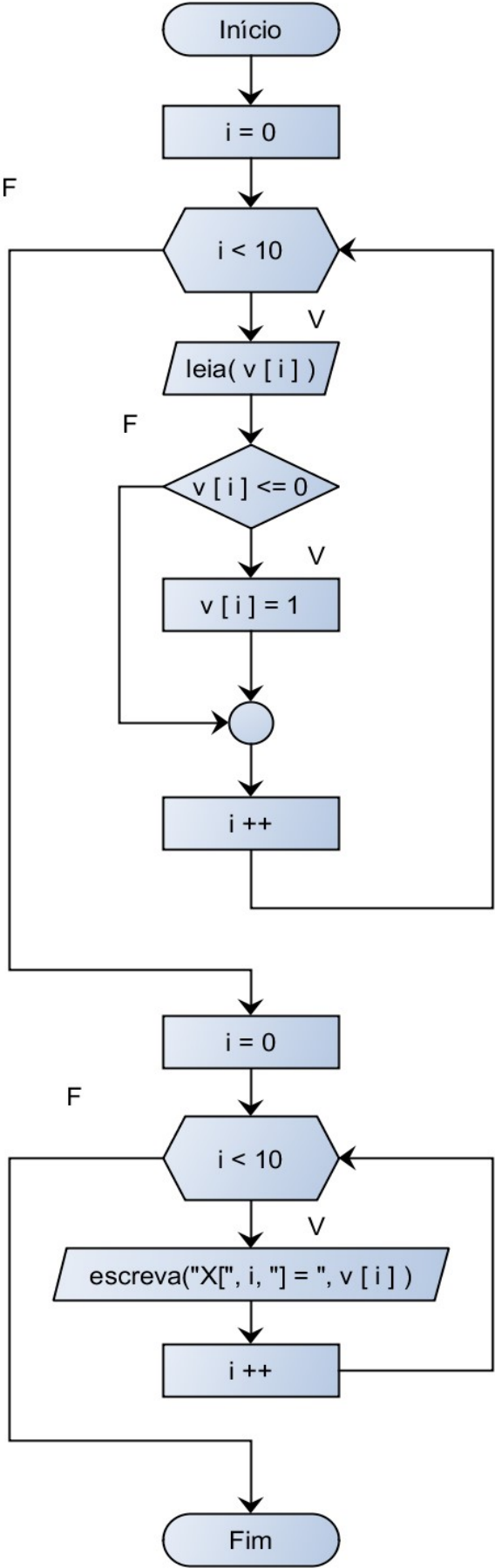
// seção de declarações
var
    inteiro: i;
    v: vetor [10] de inteiro;

// seção de comandos
inicio
    para i de 0 ate 9 passo 1 faca
        leia(v[i]);
        se (v[i] <= 0) entao
            v[i] = 1;
        fimse
    fimpara

    para i de 0 ate 9 passo 1 faca
        escreva("X[" , i, "] = " , v[i]);
    fimpara

finalgoritmo
```

Fluxograma



Linguagem de Programação C

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main(){

int v[10], i;

for (i=0; i<10; i++){
    scanf("%d", &v[i]);
    if (v[i]<=0)
        v[i]=1;
}
for (i=0; i<10; i++)
    printf("X[%d] = %d\n", i, v[i]);

return 0;
}
```

Linguagem de Programação Python

```
vet = []

for i in range (0, 10):
    var = input()
    if var > 0 :
        vet.append(var)
    else :
        vet.append(1)

for i in range (0, 10):
    print "X[%i]" % i, "= %i" % vet[i]
```

Algoritmo 2

Leia um valor e faça um programa que coloque o valor lido na primeira posição de um vetor $N[10]$. Em cada posição subsequente, coloque o dobro do valor da posição anterior. Por exemplo, se o valor lido for 1, os valores do vetor devem ser 1,2,4,8 e assim sucessivamente. Mostre o vetor em seguida.

Entrada

A entrada contém um valor inteiro ($V \leq 50$).

Saída

Para cada posição do vetor, escreva " $N[i] = X$ ", onde i é a posição do vetor e X é o valor armazenado na posição i . O primeiro número do vetor N ($N[0]$) irá receber o valor de V .

Pseudocódigo

```
algoritmo "vetores_2"
```

```
// seção de declarações
```

```
var
```

```
    inteiro: i, n;
```

```
    v: vetor [10] de inteiro;
```

```
// seção de comandos
```

```
inicio
```

```
    leia(n);
```

```
    para i de 0 ate 9 passo 1 faca
```

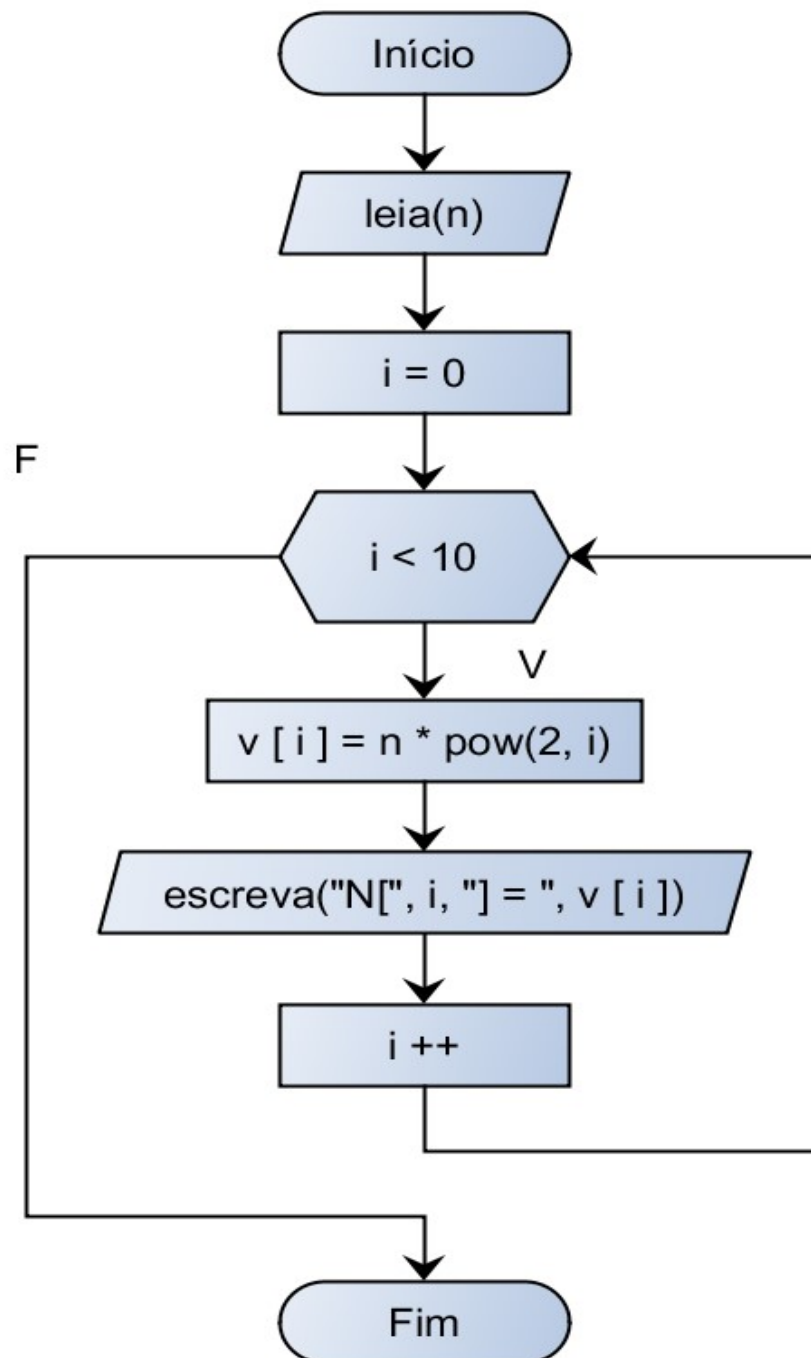
```
         $v[i] = n * \text{pow}(2, i)$ ;
```

```
        escreva("N[" , i, "] = " ,  $v[i]$ );
```

```
    fimpara
```

```
fimalgoritmo
```

Fluxograma



Linguagem de Programação C

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main(){

int v[10], i, n;

scanf("%d", &n);
for (i=0; i<10; i++){
    v[i]=n*pow(2,i);
    printf("N[%d] = %d\n", i, v[i]);
}

return 0;
}
```

Linguagem de Programação Python

```
Nini = input()
vet = []

for i in range (0, 10):
    vet.append((2**i)*Nini)

for i in range (0, 10):
    print "N[%i]" % i, "= %i" % vet[i]
```


Matrizes

Algoritmo 1

Neste problema você deve ler um número, indicando uma linha da matriz na qual uma operação deve ser realizada, um caractere maiúsculo, indicando a operação que será realizada, e todos os elementos de uma matriz $M[12][12]$. Em seguida, calcule e mostre a soma ou a média dos elementos que estão na área verde da matriz, conforme for o caso. A imagem abaixo ilustra o caso da entrada do valor 2 para a linha da matriz, demonstrando os elementos que deverão ser considerados na operação.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
0												
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												

Entrada

A primeira linha de entrada contém um número L ($0 \leq L \leq 11$) indicando a linha que será considerada para operação. A segunda linha de entrada contém um único caractere Maiúsculo T ('S' ou 'M'), indicando a operação (Soma ou Média) que deverá ser realizada com os elementos da matriz. Seguem os 144 valores de ponto flutuante que compõem a matriz, sendo que a mesma é preenchida linha por linha.

Saída

Imprima o resultado solicitado (a soma ou média), com 1 casa após o ponto decimal.

Pseudocódigo

```
algoritmo "matrizes_1"

// seção de declarações
var
    inteiro: l, i, j;
    caracter: opc;
    real: S;
    m: matriz [12,12] de real;

// seção de comandos
inicio
    leia(l);
    leia(opc);

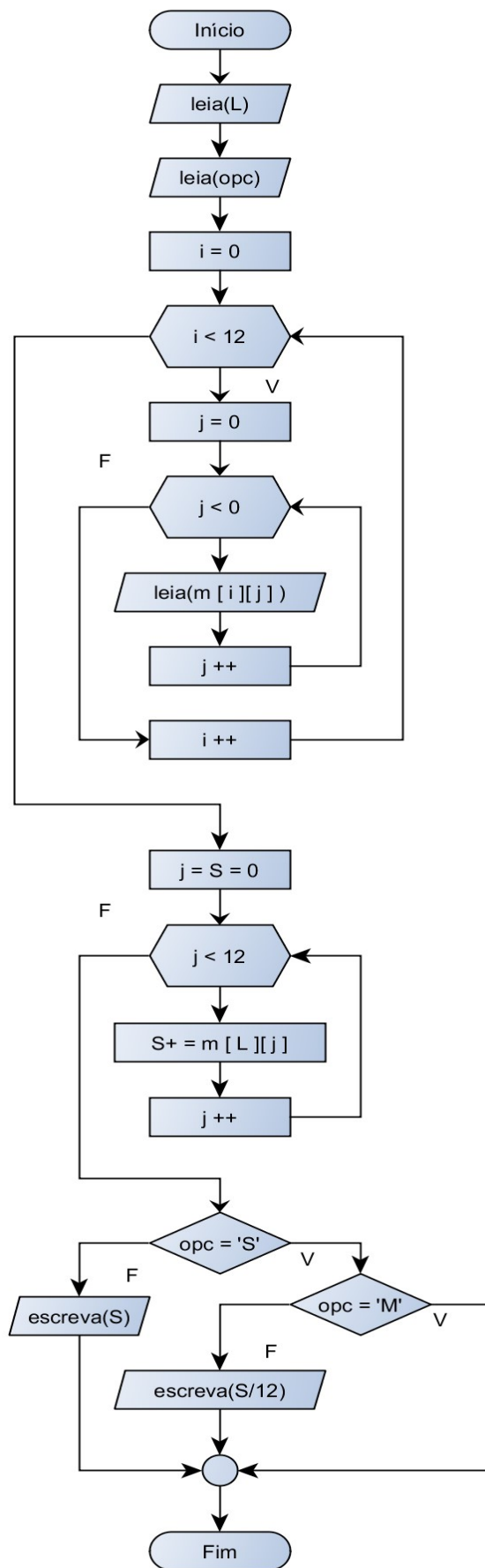
    para i de 0 ate 11 passo 1 faca
        para j de 0 ate 11 passo 1 faca
            leia(m[i][j]);
        fimpara
    fimpara

    para j de 0 ate 11 passo 1 faca
        S+=m[1][j];
    fimpara

    se (opc=='S') entao
        escreva(S);
    senao se (opc=='M') entao
        escreva(S/12);
    fimse

fimalgoritmo
```

Fluxograma



Linguagem de Programação C

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main(){

    int l, i, j;
    char opc;
    float m[12][12], S;
    scanf("%d %c", &l, &opc);
    for(i=0; i<12; i++)
        for(j=0; j<12; j++)
            scanf("%f", &m[i][j]);
    for(j=0, s=0; j<12; j++)
        S+=m[l][j];
    if(opc=='S')
        printf("%.1f\n", S);
    else if(opc=='M')
        printf("%.1f\n", S/12);
    return 0;
}
```

Linguagem de Programação Python

```
m = []
l = input()
opc = raw_input()

for i in range (0, 12):
    m.append([])
    for j in range (0, 12):
        m[i].append(1.0)

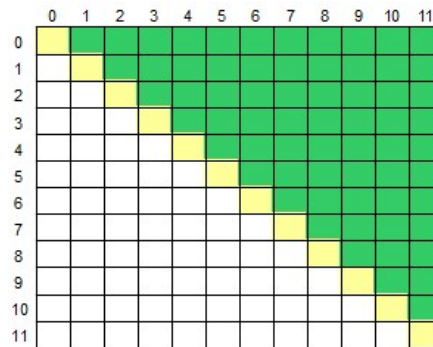
S = 0.0
for j in range (0, 12):
    S = S + m[l][j]

if opc == 'S' :
    print "%.11f" % S

elif opc == 'M' :
    S = S/12
    print "%.11f" % S
```

Algoritmo 2

Leia um caractere maiúsculo, que indica uma operação que deve ser realizada e uma matriz $M[12][12]$. Em seguida, calcule e mostre a soma ou a média considerando somente aqueles elementos que estão acima da diagonal principal da matriz, conforme ilustrado abaixo (área verde).



Entrada

A primeira linha de entrada contém um único caractere Maiúsculo **O** ('S' ou 'M'), indicando a operação (Soma ou Média) que deverá ser realizada com os elementos da matriz. Seguem os 144 valores de ponto flutuante que compõem a matriz.

Saída

Imprima o resultado solicitado (a soma ou média), com 1 casa após o ponto decimal.

Pseudocódigo

```
algoritmo "matrizes_2"
```

```
// seção de declarações
```

```
var
```

```
    inteiro: l, i, j, cont, k;
```

```
    caracter: 0;
```

```
    real: S;
```

```
    m: matriz [12,12] de real;
```

```
// seção de comandos
```

```
inicio
```

```
    leia(0);
```

```
    para i de 0 ate 11 passo 1 faca
```

```
        para j de 0 ate 11 passo 1 faca
```

```
            leia(m[i][j]);
```

```
        fimpara
```

```
    fimpara
```

```
    k = 12;
```

```
    cont = 0;
```

```
    para i de 0 ate 11 passo 1 faca
```

```
        k--;
```

```
        para j de 11 ate (12-k) passo 1 faca
```

```
            cont++;
```

```
            S+=m[i][j];
```

```
        fimpara
```

```
    fimpara
```

```
    se (0=='S') entao
```

```
        escreva(S);
```

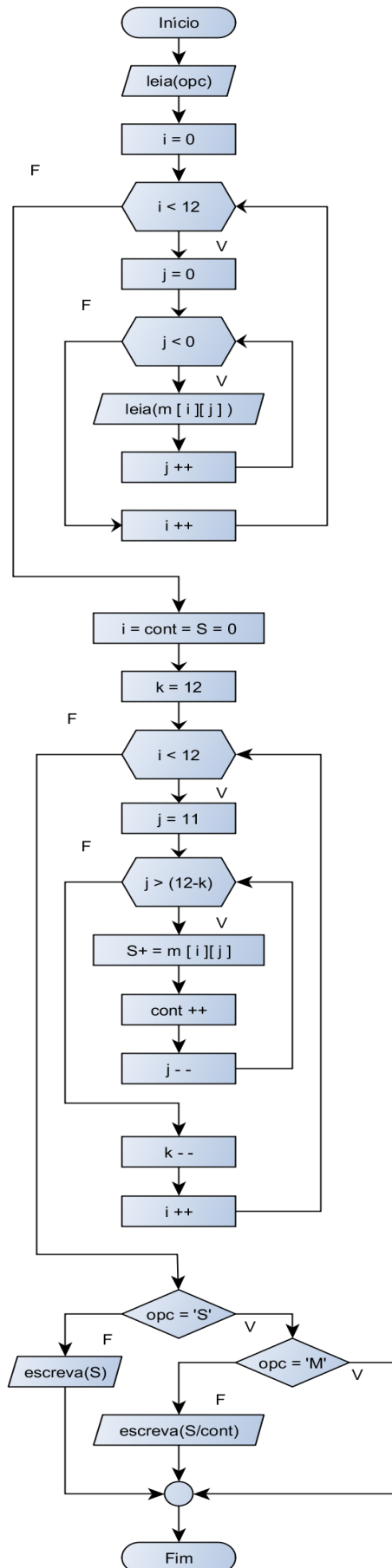
```
    senao se (0=='M') entao
```

```
        escreva(S/cont);
```

```
    fimse
```

```
fimalgoritmo
```

Fluxograma



Linguagem de Programação C

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main(){

    int l, i, j, cont, k;
    char O;
    float m[12][12], S;
    scanf("%c", &O);
    for(i=0; i<12; i++)
        for(j=0; j<12; j++)
            scanf("%f", &m[i][j]);
    for(i=0, k=12, cont=0; i<12; i++, k--)
        for(j=11; j>(12-k); j--, cont++)
            S+=m[i][j];
    if(O=='S')
        printf("%.1f\n", S);
    else if(O=='M')
        printf("%.1f\n", S/cont);
    return 0;
}
```

Linguagem de Programação Python

```
m = []
O = raw_input()

for i in range (0, 12):
    m.append([])
    for j in range (0, 12):
        m[i].append(input())

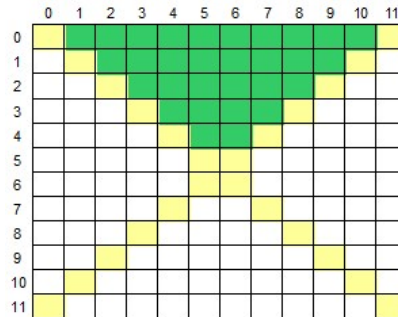
S = 0.0
k = 12
cont = 0
for i in range (0, 12):
    for j in range (0, 12-k):
        S = S + m[i][11-j]
        cont = cont + 1
    k = k - 1

if O == 'S' :
    print "%.11f" % S

elif O == 'M' :
    S = S/cont
    print "%.11f" % S
```


Algoritmo 3

Leia um caractere maiúsculo, que indica uma operação que deve ser realizada e uma matriz $M[12][12]$. Em seguida, calcule e mostre a soma ou a média considerando somente aqueles elementos que estão na área superior da matriz, conforme ilustrado abaixo (área verde).



Entrada

A primeira linha de entrada contém um único caractere Maiúsculo **O** ('S' ou 'M'), indicando a operação (Soma ou Média) que deverá ser realizada com os elementos da matriz. Seguem 144 valores com ponto flutuante de dupla precisão que compõem a matriz.

Saída

Imprima o resultado solicitado (a soma ou média), com 1 casa após o ponto decimal.

Pseudocódigo

```
algoritmo "matrizes_3"
```

```
// seção de declarações
```

```
var
```

```
    inteiro: i, j, cont, k, l, n;
```

```
    caracter: 0;
```

```
    real: S;
```

```
    m: matriz [12,12] de real;
```

```
// seção de comandos
```

```
inicio
```

```
    leia(0);
```

```
    para i de 0 ate 11 passo 1 faca
```

```
        para j de 0 ate 11 passo 1 faca
```

```
            leia(m[i][j]);
```

```
        fimpara
```

```
    fimpara
```

```
    k = 5;
```

```
    n = 0;
```

```
    cont = 0;
```

```
    para i de 0 ate 4 passo 1 faca
```

```
        k--;
```

```
        n++;
```

```
        para j de 6 ate (6+k) passo 1 e l de 5 ate (0+n) passo 1 faca
```

```
            cont+=2;
```

```
            S+=m[i][j];
```

```
        fimpara
```

```
    fimpara
```

```
    se (0=='S') entao
```

```
        escreva(S);
```

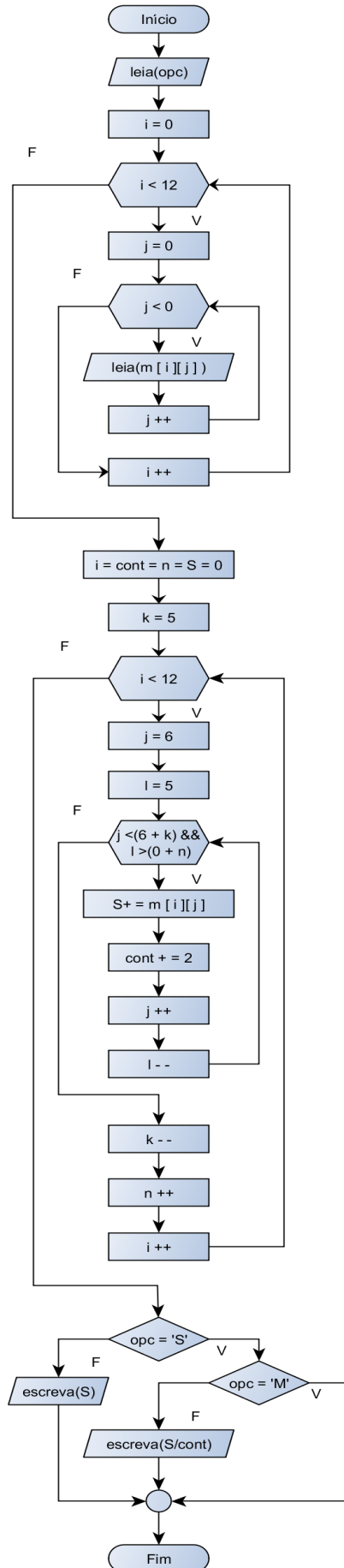
```
    senao se (0=='M') entao
```

```
        escreva(S/cont);
```

```
    fimse
```

```
fimalgoritmo
```

Fluxograma



Linguagem de Programação C

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main(){

    int i, j, cont, k, l, n;
    char O;
    float m[12][12], S;
    scanf("%c", &O);
    for(i=0; i<12; i++)
        for(j=0; j<12; j++)
            scanf("%f", &m[i][j]);
    for(i=0, k=5, n=0, cont=0; i<5; i++, k--, n++)
        for(j=6, l=5; j<(6+k), l>(0+n); j++, cont+=2, l--)
            S+=m[i][j];
    if(O=='S')
        printf("%.1f\n", S);
    else if(O=='M')
        printf("%.1f\n", S/cont);
    return 0;
}
```

Linguagem de Programação Python

```
m = []
O = raw_input()

for i in range (0, 12):
    m.append([])
    for j in range (0, 12):
        m[i].append(1.0)

S = 0.0
k = 5
cont = n = 0
for i in range (0, 5):
    l = 5
    lim = 6 + k
    for j in range (6, lim) :
        S = S + m[i][j]
        cont = cont + 1
        if l <= n :
            break
    l = l - 1
    k = k - 1
    n = n + 1

if O == 'S' :
    print "%.11f" % S

elif O == 'M' :
    S = S/cont
    print "%.11f" % S
```

Algoritmo 4

Escreva um algoritmo que leia um inteiro N ($0 \leq N \leq 100$), correspondente a ordem de uma matriz M de inteiros, e construa a matriz de acordo com o exemplo abaixo.

Entrada

A entrada consiste de vários inteiros, um valor por linha, correspondentes as ordens das matrizes a serem construídas. O final da entrada é marcado por um valor de ordem igual a zero (0).

Saída

Para cada inteiro da entrada imprima a matriz correspondente, de acordo com o exemplo. Os valores das matrizes devem ser formatados em um campo de tamanho 3 justificados à direita e separados por espaço. Após o último caractere de cada linha da matriz não deve haver espaços em branco. Após a impressão de cada matriz deve ser deixada uma linha em branco.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída				
1	1				
2					
3	1				1
4	1				1
5					
0	1		1		1
	1		2		1
	1		1		1
	1	1		1	1
	1	2		2	1
	1	2		2	1
	1	1		1	1
	1	1	1	1	1
	1	2	2	2	1
	1	2	3	2	1
	1	2	2	2	1
	1	1	1	1	1

Pseudocódigo

```
algoritmo "matrizes_4"
```

```
// seção de declarações
```

```
var
```

```
    inteiro: n, i, j, k, xi, yi, xf, yf;
```

```
    m: matriz de inteiro;
```

```
// seção de comandos
```

```
inicio
```

```
    faca
```

```
        leia(n);
```

```
        m: matriz [n,n] de inteiro;
```

```
        xi = 0;
```

```
        yi = 0;
```

```
        xf = n;
```

```
        yf = n;
```

```
        para k de 1 ate ((n/2)+1) passo 1 faca
```

```
            xi++;
```

```
            yi++;
```

```
            xf--;
```

```
            yf--;
```

```
            para i de xi ate xf passo 1 faca
```

```
                para j de yi ate yf passo 1 faca
```

```
                    m[i][j] = k;
```

```
                fimpara
```

```
            fimpara
```

```
        fimpara
```

```
        para i de 0 ate n passo 1 faca
```

```
            para j de 0 ate n passo 1 faca
```

```
                se (j == (n-1)) entao
```

```
                    escreva (m[i][j]);
```

```
                senao
```

```
                    escreva (m[i][j]);
```

```
                escreva (" ");
```

```
            fimse
```

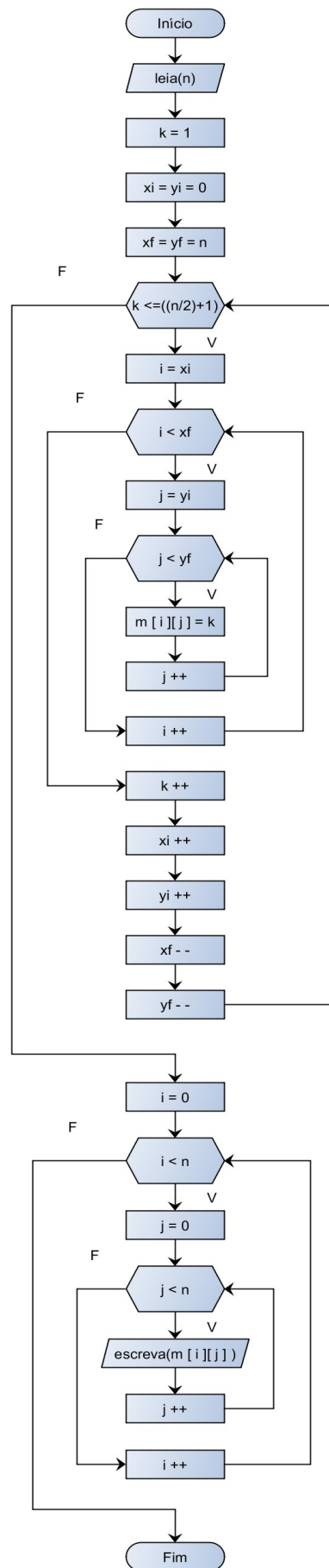
```
        fimpara
```

```
    fimpara
```

```
    enquanto (n > 0);
```

```
fimalgoritmo
```

Fluxograma



Linguagem de Programação C

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main () {

    int n, i, j, k, xi, yi, xf, yf;
    int **m;

    do {
        scanf("%d", &n);

        m = (int**) malloc (n*sizeof(int*));
        for (i = 0; i < n; i++)
            m[i] = (int*) malloc (n*sizeof(int));

        for (k = 1, xi = 0, yi = 0, xf = n, yf = n; k <= ((n/2)+1);
            k++, xi++, yi++, xf--, yf--)
            for (i = xi; i < xf; i++)
                for (j = yi; j < yf; j++)
                    m[i][j] = k;

        for (i = 0; i < n ; i++) {
            for (j = 0; j < n; j++)
                if (j == (n-1))
                    printf ("  %d", m[i][j]);
                else
                    printf ("  %d ", m[i][j]);
            printf ("\n");
        }
        printf("\n");

    } while (n > 0);

    return 0;
}
```


Linguagem de Programação Python

```
n = input()

while n>0 :
    m = []
    for i in range (0, n):
        m.append([])

    xi = yi = 0
    xf = yf = n
    for k in range (1, ((n/2)+2)):
        for i in range (xi, xf):
            for j in range (yi, yf):
                m[i].insert(j, k)
                if k > 1:
                    del m[i][j+1]

        xi = xi + 1
        yi = yi + 1
        xf = xf - 1
        yf = yf - 1

    for i in range (0, n):
        print m[i]

n = input()
```