Algoritmos e Programação de Computadores Disciplina 113476



Prof. Alexandre Zaghetto http://alexandre.zaghetto.com zaghetto@unb.com

Universidade de Brasília Instituto de Ciências Exatas Departamento de Ciência da Computação O presente conjunto de *slides* não pode ser reutilizado ou republicado sem a permissão do instrutor.

Módulo 14 A função main()

• Retorno da função main().

```
//prog1.exe
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main (int argc, char *argv[]) {

    return 0;
}
```

• Retorno da função main().

```
//prog2.exe
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main (int argc, char *argv[])
    int retorno;
    retorno = system("prog1.exe");
    printf("Retorno de prog1: %d \n", retorno);
    return 0;
```

• Retorno da função main(). //prog3.bat (Windows Batch Scripting) @echo off prog1.exe @if "%ERRORLEVEL%" == "0" goto good :fail echo Falhou echo Valor de retorno = %ERRORLEVEL% goto end :good echo Sucesso echo Valor de retorno = %ERRORLEVEL% goto end :end

argc e *argv[]

✓ As vezes é útil passar informações a um programa quando ele é executado.

√ Há dois argumento que possibilitam essa passagem de informações: argc e *argv[].

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main (int argc, char *argv[])
{
   return 0;
}
```

argc

- ✓ É um inteiro que armazena o número de parâmetros passados via linha de comando.
- ✓ Vale no mínimo 1, pois o nome do programa também é considerado um argumento.

• *argv[]

- √ É um vetor de ponteiros para strings.
- ✓ Cada elemento desse vetor aponta para um dos argumentos da linha de comando.

• Exemplo:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main (int argc, char *argv[])

if (argc !=2) {
    printf("\nNumero de argumentos invalido!\n ");
    exit(1);
}

printf("\n\n Ola, %s. \n\n", argv[1]);

return 0;
}
```

• Outro exemplo:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main (int argc, char *argv[])
{
  int i;
  for(i=0; i<argc; i++)
     printf("Parametro [%d]: %s \n", i, argv[i] );
  return 0;
}</pre>
```