**Classe ArbitroController.php:**

$arbitroDAO 🡪 Variável privada, usada para instanciar a classe arbitroDAO() dentro da construtora da classe ArbitroController. Variável utilizada para acessar o método listarTodos() onde e listado todos os dados do árbitros cadastrados no sistema.

\_listarArbitrosParaTabela() 🡪 Função responsável por instanciar a classe arbitro, pegando todos os registros dos árbitros existentes como nome, cpf, id e telefone já cadastrados no sistema listando todos esses dados armazenados em uma tabela que aparece no site.

$dadosArbitro 🡪 Dados arbitro e do tipo arbitro usado para instanciar a classe arbitro().

$arrayDadosArbitro 🡪 Variável responsável por armazenar todos os dados do árbitros já armazenados no sistema utilizando o método listarTodos() que se encontra na classe ArbitroDao(). O método listarTodos() que pega todos os dados armazenados no banco de dados dos árbitros

$dadosArbitro 🡪 Variavel responsável por receber os dados de cada arbitro armazenado no vetor de variáveis arrayDadosArbitro() individualmente, ou seja ela armazena os dados de um único arbitro.

\_listarTodos() 🡪 Função responsável por listar todos os dados dos árbitros presentes no sistema. Utilizando a função listarTodos() presente na classe ArbitroDAO.php que faz conecxao com o bando de dados e pega os registros de árbitros do sistema.

\_consultarPorId 🡪 Função responsável por fazer uma consulta de um arbitro a partir de um id registrado no sistema a função recebe como parâmetro um id registrado instanciando um objeto do tipo arbitro e a partir de um método da classe arbitroDAO ele acessa o método consultarPorId(id) que recebe como paramento o id arbitro desejado. O retorno da função e o arrayDados nele contem o nome, telefone e cpf do arbitro pesquisado.

$dadosArbitro 🡪 Variável responsável por armazenar todos os dados presentes na função consultarPorId(id).

$arrayDados['nome'] 🡪 Variável responsável por armazenar o nome do técnico encontrado pela função.

$arrayDados['telefone'] 🡪 Variável responsável por armazenar o telefone do técnico encontrado pela função.

$arrayDados['cpf'] 🡪 Variável responsável por armazenar o cpf do técnico encontrado pela função.

\_consultarPorNome 🡪 Função responsável por consultar um novo arbitro a partir de seu nome possui como entrada o nome do arbitro pesquisado e possui como retorno o método da classe arbitroDAO.php chamado consultarPorNome(nome), que tem como parâmetro o nome do arbitro.

\_inserir 🡪 Função responsável por cadastrar um novo arbitro no sistema. Chama a função inserirDAO($arbitro), possui como parâmetro de entrada a variável arbitro, presente na classe arbitroDAO().

\_atualizar 🡪 Função responsável por atualizar os dados de um arbitro já cadastrado no sistema. Recebe como parâmetro de entrada o id, nome, telefone e cpf do arbitro que se deseja que se deseja atualizar no sistema.

$dadosArbitro 🡪 Variável responsável por instanciar um objeto arbitro. Usada para alterar o seus dados chamando a função atualizar() da classe arbitroDAO.php.

\_salvar 🡪 Função responsável por salvar os dados de um arbitro.

$nome 🡪 E o nome do arbitro.

$telefone 🡪 Corresponde ao telefone do arbitro.

$cpf 🡪 Corresponde ao cpf do arbitro.

$dadosArbitro 🡪 Variável que recebe os dados de um arbitro como nome, cpf e telefone para ser salvo no sistema. Manda os novos dados do arbitro cadastrado para a função inserir() presente na classe arbitroDAO.

\_excluir 🡪 Função responsável por excluir dados de um arbitro. Recebe como parâmetro um id de um arbitro e a partir desse id realiza a exclusão.

\_contarRegistrosArbitro 🡪 Função responsável por contar quantos registros de arbitros já foram cadastrados no sistema.

**Classe DadosController.php**

$dadosDAO 🡪 Variável responsável por instanciar a classe dadoDAO.

$dadosDados 🡪 Variável responsável por instanciar a classe dados.

$arrayDados 🡪 Variável responsável por armazenar todos os dados dos jogos já cadastrados.

$dadosDados 🡪 Variável responsável por armazenar todos os dados de um único jogador.

\_listarTodos() 🡪 Função responsável por listar todos os dados de um relatorios dos jogos já cadastrados.

\_consultarPorId() 🡪 Função responsável por consultar os dados do relatório de um jogo a partir de um id. O parâmetro de entrada da função e igual ao id do jogo desejado.

$id 🡪 E o índice do jogo cadastrado.

$dadosDados 🡪 Responsável por instanciar a classe da dados. Ele armazena os resultados da consulta a partir do id desejado.

$arrayDados ['advertencia'] 🡪 Recebe o resultados dos dados dos jogos. Armazena o valor da advertência do jogo.

$arrayDados['punicao'] 🡪 Recebe o resultados dos dados dos jogos. Armazena o valor da punição nos jogos.

$arrayDados['desqualificacao'] 🡪 Recebe o resultados dos dados dos jogos. Armazena o valor da desqualificação dos jogos.

$arrayDados['relatorio'] 🡪 Recebe o resultados dos dados dos jogos. Armazena o valor da relatorio dos jogos.

\_consultarPorRelatorio 🡪 Função responsável por consultar o relatório de um jogo.

$dadosDados 🡪 Variável responsável por armazenar os dados de um relatório de um jogo.

\_inserir 🡪 Função responsável por inserir o relatório de um novo jogo.

$dadosTimeA 🡪 Variável responsável por armazenar os dados de um time já cadastrado.

$dadosTimeB 🡪 Variável responsável por armazenar os dados de um outro time já cadastrado no sistema.

$timeA 🡪 Variável responsável por armazenar os jogadores de primeiro time.

$timeB 🡪 Variável responsável por armazenar os jogadores do segundo time.

\_atualizar() 🡪 Função responsável por atualizar os dados de um relatório de um jogo.

$idDados 🡪 Variável que armazena o id de um relatório já cadastrado.

$idJogador 🡪 Variável responsável por armazenar o id de um jogador especifico.

$advertencia 🡪 Variável responsável por armazenar o valor de uma advertência em um jogo.

$punicao 🡪 Variável responsável por armazenar o valor de uma punição em um jogo.

$desqualificacao 🡪 Variável responsável por armazenar o valor de uma desqualificação em um jogo.

$relatorio 🡪 Variável responsável por armazenar o valor de uma relatorio em um jogo.

$gol 🡪 Variável responsável por armazenar o valor de gols realizados em um jogo.

\_atualizarDados() 🡪 Função responsável por atualizar os dados de um jogador.

$idJogador 🡪 Variável responsável por armazenar o índice de identificação de um jogador especifico.

$idTempo 🡪 Variável responsável por armazenar o índice de identificação de um tempo.

\_salvar () 🡪 Função responsável por salvar os dados de um relatório de jogo.

\_excluir() 🡪 Função responsável por excluir dados de um relatório de um jogo a partir de um índice de identificação informado.

**Classe DadosTimeController.php**

$dadosTimeDAO 🡪 Variável responsável por instanciar a classe timeDAO.php.

\_listarTodos() 🡪 Função responsável por listar todos os dados dos times cadastrados.

$dadosDadosTime 🡪 Variável responsável por armazenar os dados do time após a consulta feita a partir do id.

$dadosTime 🡪 Variável responsável por armazenar os dados de um novo time para ser inserido nos dados.

$idDadosTime 🡪 Variável responsável por armazenar o índice de identificação dos dados de um time.

$pontos 🡪 Variável responsável por armazenar os pontos realizados pelo time em um jogo.

$jogos 🡪 Variável responsável por armazenar número de jogos realizados pelo time.

$vitorias 🡪 Variável responsável por armazenar o numero de vitorias que o time obteve em um jogo.

$empates 🡪 Variável responsável por armazenar o numero de empates que o time obteve em jogos.

$derrotas 🡪 Variável responsável por armazenar o numero de derrotas que o time obteve em jogos.

$gols 🡪 Variável responsável por armazenar o numero de gols que ele realizou nos jogos.

$golsLevados 🡪 Variável responsável por armazenar o numero de gols que seus adversários fizeram nos jogos

$idTimeA 🡪 Variável responsável por armazenar o índice de identificação do primeiro time.

$idTimeB 🡪 Variável responsável por armazenar o índice de identificação do segundo time.

$golsTimeA 🡪 Variável responsável por armazenar o numero de gols realizados pelo primeiro time.

$golsTimeB 🡪 Variável responsável por armazenar o numero de gols realizados pelo segundo time.

$pontuacaoA 🡪 Variável responsável por armazenar a pontuação do primeiro time no jogo.

$pontuacaoB 🡪 Variável responsável por armazenar a pontuação do segundo time no jogo.

**Classe jogadorController.php**

$jogadorDAO 🡪 Variável responsável por instanciar a classe jogadorDAO.php.

$arrayDadosJogador 🡪 Variável responsável por guardar todos os dados dos jogos realizados.

$time 🡪 Variável responsável por armazenar o time ao qual o jogador pertence.

$idTempo 🡪 Variável responsável por armazenar o índice de identificação do tempo.

$idJogador 🡪 Variável responsável por armazenar o índice de identificação dos jogadores.

$arrayDadosJogador 🡪 Variável responsável por armazenar todos os dados de um jogador.

$arrayDados 🡪 Vetor que armazena todos os dados dos jogadores como nome, cfp, telefone, dataNascimento e numero. Cada posição do vetor possui uma dessas strings.

$idJogador 🡪 Armazena o índice de identificação de um jogador.

$idTime 🡪 Armazena o índice de identificação de um time.

$nome 🡪 Armazena o nome de um jogador.

$dataNascimento 🡪 Armazena a data de nascimento de um jogador.

$cpf 🡪 Armazena o cpf de um jogador.

$numero 🡪 Armazena o numero de um jogador.

$dadosArtilheiro 🡪 Vetor que armazena todos os dados de um artilheiro .

**Classe JogoController**

$jogoDAO 🡪 Variável responsável por instanciar a classe jogoDAO.php.

$dadosJogo 🡪 Variável responsável por instanciar a classe jogo.

$arrayDadosJogo 🡪 Vetor responsável por armazenar todos os dados dos jogos. Cadas posição do vetor armazena todos os dados de um jogo.

$dadosJogo 🡪 Consulta os dados dos jogo a partir de um id de um jogo.

$arrayDados 🡪 Vetor responsável por armazenar os dados dos jogos como , espectatores, localização, cidade, data do jogo, duração e mais de 17 metros.

$dataJogo 🡪 Armazena a data que o jogo foi sendo realizado.

$espectadores 🡪 Armazena o numero de espectadores que um jogo possui.

$cidade 🡪 Armazena a cidade em que o jogo esta sendo realizado .

$localizacao 🡪 Armazena a localização exata do jogo. O endereço do local que esta sendo realizado.

$data 🡪 Armazena a data em que o jogo esta sendo armazenado no sistema.

$hora 🡪 Armazena a hora em **que** o jogo está sendo realizado.

$duracao 🡪 Armazena a duração total do jogo.

$total7Metros 🡪 Armazena o total depois de 7 metros do jogo.

$dadosJogo 🡪 Variável responsável por instanciar a classe jogo.

$idJogo 🡪 É o índice de identificação de um jogo.

$idTimeA 🡪 E o índice de identificação do primeiro time que ira jogar.

$idTimeB 🡪 E o índice de identificação do segundo time que ira jogar.

$id 🡪 E um índice de identificação.

**Classe técnicoController.php**

$tecnicoDAO 🡪 Variável responsável por instanciar um objeto da classe tecnicoDAO

$dadosTecnico 🡪 Variável responsável por instanciar a classe técnico.

$arrayDadosTecnico 🡪 Vetor responsável por armazenar todos os dados dos técnicos. Ele e responsável por pegar esses dados no método listarTordos contido na classe TecnicoDAO.

$arraySelect 🡪 Vetor responsável por armazenar os dados de cada técnico já armazenado no sistema. Cada posição do vetor armazena o id de um técnico e seu nome.

$id 🡪 E o índice de identificação de um técnico especifico.

$dadosTecnico 🡪 Armazena o retorno da função consultarPorId presente na classe tecnicoDao. Armazena os dados do técnico a partir do id desejado.

$arrayDados 🡪 Armazena todos os dados do técnico consultado como nome, telefone, cpf.

$nome 🡪 Armazena o nome de um técnico.

$telefone 🡪 Armazena o telefone de um técnico.

$cpf 🡪 Armazena o cpf de um técnico.

**Classe TempoController.php**

$tempoDAO 🡪 Variável responsável por instanciar a classe TempoDAO.

$dadosTempo 🡪 Variável responsável por instanciar a classe Tempo.

$arrayDadosTempo 🡪 Variável responsável por armazenar o valor de todos os tempos armazenando o retorno do método listarTodos presente na classe TempoDAO.

$dadosTempoTempo 🡪 Armazena todos os dados do tempo.

$id 🡪 Armazena o índice de identificação de um tempo.

$arrayDados 🡪 Armazena todos os dados de um determinado tempo como, jogadores, tipo, tiro de 7 metros, placar do primeiro time, placar do segundo time , tempo de um técnico, índice de identificação de um tempo, índice de identificação de um jogo.

$relatorio 🡪 Armazena o relatório de um jogo.

$idJogo 🡪 Armazena o índice de identificação de um jogo.

$idTempo 🡪 Armazena o índice de identificação de um tempo especifico.

$idJogo 🡪 Armazena o índice de identificação de um jogo especifico

$tiro7Metros 🡪 Armazena quando um tiro de 7 metros e realizado.

$tempoTecnico 🡪 Armazena o tempo de um técnico.

$placarTime1 🡪 Armazena o placar do primeiro time.

$placarTime2 🡪 Armazena o placar do segundo time.

$tipo 🡪 Armazena o tipo de jogo que esta sendo realizado.

$seteMetros 🡪 Armazena quando um tiro de sete metros e realizado.

$idTempoAtual 🡪 Armazena o tempo atual da partida.

$resultado 🡪 Armazena o ultimo resultado de um jogo realizado.

**Classe TimeController**

$timeDAO 🡪 Variavel responsável por instanciar a classe TimeDAO.

$dadosTime 🡪 Variavel responsável por instanciar a classe Time.

$arrayDadosTime 🡪 Vetor responsável por armazenar o dado de todos os times no sistema.

$arraySelect 🡪 Vetor responsável por receber cada dado dos times.

$idTime 🡪 É o índice de identificação de um time especifico.

$id 🡪 Armazena o índice de identificação de um time selecionado.

$dadosTime 🡪 Variavel responsável por armazenar todos os dados de um time consultado.

$arrayDados 🡪 Vetor responsável por armazenar os dados de um time como nome.

$idTecnico 🡪 Armazena o índice de identificação de um técnico.

$nome 🡪 Armazena o nome de um time.

$categoria 🡪 Armazena a categoria de um time.

$endereco 🡪 Armazena o endereço da sede de um determinado time.

$dataFundacao 🡪 Armazena a data de fundação de um time.

$presidente 🡪 Armazena o nome do presidente do time.

$telefone 🡪 Armazena o telefone de um time.

$id 🡪 Armazena o índice de identificação de um time.

$dadosTime 🡪 Vetor que armazena todos os dados de um time como pontos, jogos, vitorias, empates derrotas, gols e gols levados.

$porcentagem 🡪 Armazena a porcentagem de vitorias que um time obteve em um determinado jogo.

**Classe TimeJogoController**

$timeJogoDAO 🡪 Variável responsável por instanciar a classe timeJogoDao.

$dadosTimeJogo 🡪 Variável responsável por instanciar a classe TimeJogo.

$arrayDadosTimeJogo 🡪Variável responsável por armazenar todos os dados dos times.

$dadosTimeJogo 🡪 Variável responsável por armazenar os dados de um um jogo.

$idTime 🡪 Armazena o indice de identificador de um time.

$idTempo 🡪 Armazena o indice de identificador de um tempo.

$timeJogo 🡪 Armazena os dados de um time que está jogando.

$idJogoAtual 🡪 Armazena o índice de identificação de um jogo atual.