**Classe ArbitroController.php:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NOME** | **DESCRIÇÃO** | **RESTRIÇÃO** | **TIPO** |
| arbitroDAO | Private variable, used to instantiate the class arbitroDAO () within the constructor of the class ArbitroController. Variable used to access the listarTodos () method where and listing all data referees registered in the system. |  |  |
| dadosArbitro | Referee and the referee data type used to instantiate the arbitrator () class. |  |  |
| arrayDadosArbitro | Variable responsible for storing all the data already stored in the system arbiters using listarTodos () method that is in ArbitroDao () class. The listarTodos () method that takes all data stored in the database of referees |  |  |
| dadosArbitro | Variable responsible for receiving data from each referee stored in vector arrayDadosArbitro variables () individually, ie it stores the data of a single arbitrator. |  |  |
| dadosArbitro | Variable responsible for storing all the data present in consultarPorId (id) function. |  |  |
| arrayDados['nome'] | Variable responsible for storing the name of the technician found by the function. |  |  |
| arrayDados['telefone'] | Variable responsible for storing the telephone found by technical function. |  |  |
| arrayDados['cpf'] | Variable responsible for storing the cpf found by the technical function. |  |  |
| dadosArbitro | Variable responsible for instantiating an arbitrator object. Used to modify your data by calling the update () function arbitroDAO.php class. |  |  |
| nome | Is the name of the referee. |  |  |
| telefone | Is the phone of the referee |  |  |
| cpf | Is the cpf of the referee |  |  |
| dadosArbitro | Variable that receives data from a referee as name, ssn and phone number to be saved in the system. Sends the new data from registered arbitrator for the function insert () arbitroDAO in this class. |  |  |

**Classe DadosController.php**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NOME** | **DESCRIÇÃO** | **RESTRIÇÃO** | **TIPO** |
| arbitroDAO | Private variable, used to instantiate the class arbitroDAO () within the constructor of the class ArbitroController. Variable used to access the listarTodos () method where and listing all data referees registered in the system. |  |  |
| dadosArbitro | Referee and the referee data type used to instantiate the arbitrator () class. |  |  |
| arrayDadosArbitro | Variable responsible for storing all the data already stored in the system arbiters using listarTodos () method that is in ArbitroDao () class. The listarTodos () method that takes all data stored in the database of referees |  |  |
| dadosArbitro | Variable responsible for receiving data from each referee stored in vector arrayDadosArbitro variables () individually, ie it stores the data of a single arbitrator. |  |  |
| dadosArbitro | Variable responsible for storing all the data present in consultarPorId (id) function. |  |  |
| arrayDados['nome'] | Variable responsible for storing the name of the technician found by the function. |  |  |
| arrayDados['telefone'] | Variable responsible for storing the telephone found by technical function. |  |  |
| arrayDados['cpf'] | Variable responsible for storing the cpf found by the technical function. |  |  |
| dadosArbitro | Variable responsible for instantiating an arbitrator object. Used to modify your data by calling the update () function arbitroDAO.php class. |  |  |
| nome | Is the name of the referee. |  |  |
| telefone | Is the phone of the referee |  |  |
| cpf | Is the cpf of the referee |  |  |
| dadosArbitro | Variable that receives data from a referee as name, ssn and phone number to be saved in the system. Sends the new data from registered arbitrator for the function insert () arbitroDAO in this class. |  |  |

**Classe DadosTimeController.php**

$dadosTimeDAO 🡪 Variável responsável por instanciar a classe timeDAO.php.

\_listarTodos() 🡪 Função responsável por listar todos os dados dos times cadastrados.

$dadosDadosTime 🡪 Variável responsável por armazenar os dados do time após a consulta feita a partir do id.

$dadosTime 🡪 Variável responsável por armazenar os dados de um novo time para ser inserido nos dados.

$idDadosTime 🡪 Variável responsável por armazenar o índice de identificação dos dados de um time.

$pontos 🡪 Variável responsável por armazenar os pontos realizados pelo time em um jogo.

$jogos 🡪 Variável responsável por armazenar número de jogos realizados pelo time.

$vitorias 🡪 Variável responsável por armazenar o numero de vitorias que o time obteve em um jogo.

$empates 🡪 Variável responsável por armazenar o numero de empates que o time obteve em jogos.

$derrotas 🡪 Variável responsável por armazenar o numero de derrotas que o time obteve em jogos.

$gols 🡪 Variável responsável por armazenar o numero de gols que ele realizou nos jogos.

$golsLevados 🡪 Variável responsável por armazenar o numero de gols que seus adversários fizeram nos jogos

$idTimeA 🡪 Variável responsável por armazenar o índice de identificação do primeiro time.

$idTimeB 🡪 Variável responsável por armazenar o índice de identificação do segundo time.

$golsTimeA 🡪 Variável responsável por armazenar o numero de gols realizados pelo primeiro time.

$golsTimeB 🡪 Variável responsável por armazenar o numero de gols realizados pelo segundo time.

$pontuacaoA 🡪 Variável responsável por armazenar a pontuação do primeiro time no jogo.

$pontuacaoB 🡪 Variável responsável por armazenar a pontuação do segundo time no jogo.

**Classe jogadorController.php**

$jogadorDAO 🡪 Variável responsável por instanciar a classe jogadorDAO.php.

$arrayDadosJogador 🡪 Variável responsável por guardar todos os dados dos jogos realizados.

$time 🡪 Variável responsável por armazenar o time ao qual o jogador pertence.

$idTempo 🡪 Variável responsável por armazenar o índice de identificação do tempo.

$idJogador 🡪 Variável responsável por armazenar o índice de identificação dos jogadores.

$arrayDadosJogador 🡪 Variável responsável por armazenar todos os dados de um jogador.

$arrayDados 🡪 Vetor que armazena todos os dados dos jogadores como nome, cfp, telefone, dataNascimento e numero. Cada posição do vetor possui uma dessas strings.

$idJogador 🡪 Armazena o índice de identificação de um jogador.

$idTime 🡪 Armazena o índice de identificação de um time.

$nome 🡪 Armazena o nome de um jogador.

$dataNascimento 🡪 Armazena a data de nascimento de um jogador.

$cpf 🡪 Armazena o cpf de um jogador.

$numero 🡪 Armazena o numero de um jogador.

$dadosArtilheiro 🡪 Vetor que armazena todos os dados de um artilheiro .

**Classe JogoController**

$jogoDAO 🡪 Variável responsável por instanciar a classe jogoDAO.php.

$dadosJogo 🡪 Variável responsável por instanciar a classe jogo.

$arrayDadosJogo 🡪 Vetor responsável por armazenar todos os dados dos jogos. Cadas posição do vetor armazena todos os dados de um jogo.

$dadosJogo 🡪 Consulta os dados dos jogo a partir de um id de um jogo.

$arrayDados 🡪 Vetor responsável por armazenar os dados dos jogos como , espectatores, localização, cidade, data do jogo, duração e mais de 17 metros.

$dataJogo 🡪 Armazena a data que o jogo foi sendo realizado.

$espectadores 🡪 Armazena o numero de espectadores que um jogo possui.

$cidade 🡪 Armazena a cidade em que o jogo esta sendo realizado .

$localizacao 🡪 Armazena a localização exata do jogo. O endereço do local que esta sendo realizado.

$data 🡪 Armazena a data em que o jogo esta sendo armazenado no sistema.

$hora 🡪 Armazena a hora em **que** o jogo está sendo realizado.

$duracao 🡪 Armazena a duração total do jogo.

$total7Metros 🡪 Armazena o total depois de 7 metros do jogo.

$dadosJogo 🡪 Variável responsável por instanciar a classe jogo.

$idJogo 🡪 É o índice de identificação de um jogo.

$idTimeA 🡪 E o índice de identificação do primeiro time que ira jogar.

$idTimeB 🡪 E o índice de identificação do segundo time que ira jogar.

$id 🡪 E um índice de identificação.

**Classe técnicoController.php**

$tecnicoDAO 🡪 Variável responsável por instanciar um objeto da classe tecnicoDAO

$dadosTecnico 🡪 Variável responsável por instanciar a classe técnico.

$arrayDadosTecnico 🡪 Vetor responsável por armazenar todos os dados dos técnicos. Ele e responsável por pegar esses dados no método listarTordos contido na classe TecnicoDAO.

$arraySelect 🡪 Vetor responsável por armazenar os dados de cada técnico já armazenado no sistema. Cada posição do vetor armazena o id de um técnico e seu nome.

$id 🡪 E o índice de identificação de um técnico especifico.

$dadosTecnico 🡪 Armazena o retorno da função consultarPorId presente na classe tecnicoDao. Armazena os dados do técnico a partir do id desejado.

$arrayDados 🡪 Armazena todos os dados do técnico consultado como nome, telefone, cpf.

$nome 🡪 Armazena o nome de um técnico.

$telefone 🡪 Armazena o telefone de um técnico.

$cpf 🡪 Armazena o cpf de um técnico.

**Classe TempoController.php**

$tempoDAO 🡪 Variável responsável por instanciar a classe TempoDAO.

$dadosTempo 🡪 Variável responsável por instanciar a classe Tempo.

$arrayDadosTempo 🡪 Variável responsável por armazenar o valor de todos os tempos armazenando o retorno do método listarTodos presente na classe TempoDAO.

$dadosTempoTempo 🡪 Armazena todos os dados do tempo.

$id 🡪 Armazena o índice de identificação de um tempo.

$arrayDados 🡪 Armazena todos os dados de um determinado tempo como, jogadores, tipo, tiro de 7 metros, placar do primeiro time, placar do segundo time , tempo de um técnico, índice de identificação de um tempo, índice de identificação de um jogo.

$relatorio 🡪 Armazena o relatório de um jogo.

$idJogo 🡪 Armazena o índice de identificação de um jogo.

$idTempo 🡪 Armazena o índice de identificação de um tempo especifico.

$idJogo 🡪 Armazena o índice de identificação de um jogo especifico

$tiro7Metros 🡪 Armazena quando um tiro de 7 metros e realizado.

$tempoTecnico 🡪 Armazena o tempo de um técnico.

$placarTime1 🡪 Armazena o placar do primeiro time.

$placarTime2 🡪 Armazena o placar do segundo time.

$tipo 🡪 Armazena o tipo de jogo que esta sendo realizado.

$seteMetros 🡪 Armazena quando um tiro de sete metros e realizado.

$idTempoAtual 🡪 Armazena o tempo atual da partida.

$resultado 🡪 Armazena o ultimo resultado de um jogo realizado.

**Classe TimeController**

$timeDAO 🡪 Variavel responsável por instanciar a classe TimeDAO.

$dadosTime 🡪 Variavel responsável por instanciar a classe Time.

$arrayDadosTime 🡪 Vetor responsável por armazenar o dado de todos os times no sistema.

$arraySelect 🡪 Vetor responsável por receber cada dado dos times.

$idTime 🡪 É o índice de identificação de um time especifico.

$id 🡪 Armazena o índice de identificação de um time selecionado.

$dadosTime 🡪 Variavel responsável por armazenar todos os dados de um time consultado.

$arrayDados 🡪 Vetor responsável por armazenar os dados de um time como nome.

$idTecnico 🡪 Armazena o índice de identificação de um técnico.

$nome 🡪 Armazena o nome de um time.

$categoria 🡪 Armazena a categoria de um time.

$endereco 🡪 Armazena o endereço da sede de um determinado time.

$dataFundacao 🡪 Armazena a data de fundação de um time.

$presidente 🡪 Armazena o nome do presidente do time.

$telefone 🡪 Armazena o telefone de um time.

$id 🡪 Armazena o índice de identificação de um time.

$dadosTime 🡪 Vetor que armazena todos os dados de um time como pontos, jogos, vitorias, empates derrotas, gols e gols levados.

$porcentagem 🡪 Armazena a porcentagem de vitorias que um time obteve em um determinado jogo.

**Classe TimeJogoController**

$timeJogoDAO 🡪 Variável responsável por instanciar a classe timeJogoDao.

$dadosTimeJogo 🡪 Variável responsável por instanciar a classe TimeJogo.

$arrayDadosTimeJogo 🡪Variável responsável por armazenar todos os dados dos times.

$dadosTimeJogo 🡪 Variável responsável por armazenar os dados de um um jogo.

$idTime 🡪 Armazena o indice de identificador de um time.

$idTempo 🡪 Armazena o indice de identificador de um tempo.

$timeJogo 🡪 Armazena os dados de um time que está jogando.

$idJogoAtual 🡪 Armazena o índice de identificação de um jogo atual.