

基于 Verilog 和 FPGA 的多功能秒表设计实验报告

毛咏

2018 年 5 月 14 日

目录

1	实验要求	2
2	设计思路	2
2.1	整体思路	2
2.2	BDF 设计	2
2.3	verilog 代码设计	3
3	具体步骤	3
3.1	初始化	3
3.2	实现代码	3
3.3	完成 BDF 设计	4
3.4	引脚分配	4
3.5	编译与写入	4
4	完整代码	4

1 实验要求

1) 运用 Verilog 硬件描述语言，基于 DE1-SOC 实验板，设计实现一个具有较多功能的计时秒表。

2) 要求将 8 个数码管设计为具有“时：分：秒：毫秒”显示，按键的基本控制动作有 3 个：“计时复位”、“计数/暂停”、“显示暂停/显示继续”。功能能够满足马拉松或长跑运动员的计时需要。

3) 利用示波器观察按键的抖动，设计按键电路的消抖方法。

4) 在实验报告中详细报告自己的设计过程、步骤及 Verilog 代码。

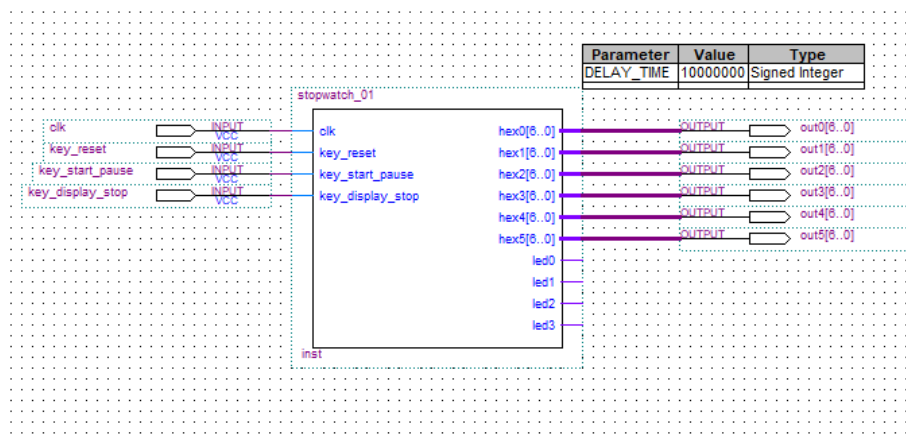
2 设计思路

2.1 整体思路

毫秒部分每位满 10 进 1，分秒低位满 10 进 1，高位满 6 进 1。计时按钮控制是否在时钟周期到达制定常数时加毫秒低位，显示按钮控制是否由变量改变导致高低电平变化，重置按钮控制变量清零以及计时与显示状态的复位。

2.2 BDF 设计

包含 4 个输入，一个是时钟脉冲，依据题意设计为 50MHz，即一个周期 20ns。另外三个输入分别为重置、计时、显示的电位高低，电位变化将导致计时、显示状态的改变。输出中的前 6 个 7 位分别对应了 6 个显示数字的各个针脚电位高低。led 可用于显示是否处于计时以及是否实时显示的状态，实验中未进行实现（因为实现过程与上述类似）。具体设计如下图。



2.3 verilog 代码设计

详细请见代码注释。消抖的实现方式是记录之前的电位高低，随时与当前的电位高低对比，如果之前基本不是高电平，那么现在的低电平将不会导致状态的改变；现在的低电平只有在之前是高电平时才会改变计时与显示的状态。当然 reset 复位不受影响，因为从肉眼效果来看几次高频率的复位可以基本等效成 1 次复位。

3 具体步骤

3.1 初始化

设备驱动安装、在新建设备时选择实验设备的型号、设置时钟脉冲频率等。

3.2 实现代码

根据设计要求把代码的主要功能部分全部实现，在给出的代码中自己填写的主要包括

- 1) 具体的 6 位数字更改解决方案
- 2) 计时状态更改、显示状态更改、复位解决方案
- 3) 消抖解决方案

具体代码实现请看本实验报告的第 4 部分完整代码

3.3 完成 BDF 设计

根据实验要求把四个输入和六个输出分配好, 用 input 和 output 的 pin 连接, 以及保证基本的美观性和可读性。

3.4 针脚分配

对于输入的 button 每个都有 1 个针脚, 对于输出的数字每个都有 7 个针脚, 按照实验手册进行匹配。

3.5 编译与写入

把文件编译, 写入开发板中。

4 完整代码

注: 由于 latex 排版代码不是很美观所以采用截图, 如果需要完整代码, 请至 Github 下载。地址 <https://github.com/yyong119/EI332SourceCode>
//**** 之中的注释是我认为比较关键的地方

```

1 // =====
2 //
3 // The counter is designed by a series mode. / asynchronous mode. 即异步进位
4 // use "=" to give value to hour_counter_high and so on. 异步操作/阻塞赋值方式
5 //
6 // 3 key: key_reset/系统复位, key_start_pause/暂停计时, key_display_stop/暂停显示
7 //
8 // =====
9 module stopwatch_01(clk, key_reset, key_start_pause, key_display_stop,
10     hex0, hex1, hex2, hex3, hex4, hex5, led0, led1, led2, led3);
11     //key_reset复位, key_start_pause开始暂停计时, key_display_stop开始暂停显示
12
13     input clk, key_reset, key_start_pause, key_display_stop;
14     output[6:0] hex0, hex1, hex2, hex3, hex4, hex5;
15     output led0, led1, led2, led3;
16     reg led0, led1, led2, led3;
17     reg display_work; //显示刷新, 即显示寄存器的值实时更新为计数寄存器的值
18     reg counter_work; //计数工作状态, 由按键key_start_pause控制
19     parameter DELAY_TIME = 10000000; //定义一个常量参数. 10000000->200ms
20
21     reg[3:0] minute_display_high;
22     reg[3:0] minute_display_low;
23     reg[3:0] second_display_high;
24     reg[3:0] second_display_low;
25     reg[3:0] msecond_display_high;
26     reg[3:0] msecond_display_low; //定义6个计时数据(变量) 寄存器
27     reg[3:0] minute_counter_high;
28     reg[3:0] minute_counter_low;
29     reg[3:0] second_counter_high;
30     reg[3:0] second_counter_low;
31     reg[3:0] msecond_counter_high;
32     reg[3:0] msecond_counter_low; //定义6个显示数据(变量) 寄存器
33
34     reg[31:0] counter_50M; //计时用计数器, 每个50MHz的clock为20ns.
35     //若选择板上的50MHz时钟, 需要500000次20ns后, 才是10ms.
36     reg reset_1_time; //消抖动用状态寄存器--for reset KEY_display_stop
37     reg[31:0] counter_reset; //按键状态时间计数器
38     /**start_1_time为1计时0不计**
39     reg start_1_time; //消抖动用状态寄存器--for counter/pause KEY
40     reg[31:0] counter_start; //按键状态时间计数器
41     /**display_1_time为1不实时显示0实时显示**
42     reg display_1_time; //消抖动用状态寄存器--for Key_display_refresh/pause
43     reg[31:0] counter_display; //按键状态时间计数器

```

```

44
45 reg start;//工作状态寄存器
46 reg display;//工作状态寄存器
47
48 //sevenseg模块为4位的BCD码至7段LED的译码器,下面实例化6个LED数码管的各自译码器.
49 /**有些设备连接时hex3,hex2和hex1,hex0需要换位**
50 sevenseg LED8_minute_display_high(minute_display_high, hex5);
51 sevenseg LED8_minute_display_low(minute_display_low, hex4);
52 sevenseg LED8_second_display_high(second_display_high, hex3);
53 sevenseg LED8_second_display_low(second_display_low, hex2);
54 sevenseg LED8_msecond_display_high(msecond_display_high, hex1);
55 sevenseg LED8_msecond_display_low(msecond_display_low, hex0);
56
57 always@(posedge clk)
58 begin
59     if (key_start_pause == 0 && start_1_time == 1)//如果计时按钮被按下,且之前不是按下的
60         counter_work = 1 - counter_work;//反转是否计时状态
61     if (key_display_stop == 0 && display_1_time == 1)//如果显示按钮被按下,且之前不是按下的
62         display_work = 1 - display_work;//反转是否显示状态
63     if (key_reset == 1'b0)//如果复位被按下
64     begin
65         msecond_counter_low = 0;
66         msecond_counter_high = 0;
67         second_counter_low = 0;
68         second_counter_high = 0;
69         minute_counter_low = 0;
70         minute_counter_high = 0;
71         msecond_display_low = msecond_counter_low;
72         msecond_display_high = msecond_counter_high;
73         second_display_low = second_counter_low;
74         second_display_high = second_counter_high;
75         minute_display_low = minute_counter_low;
76         minute_display_high = minute_counter_high;
77         /**下面这部分是根据自己的想法加的:复位后默认"不计时"且"显示计时"**
78         counter_work = 0;
79         display_work = 0;
80     end
81
82     /**记录这一次的button状态以供下次使用**
83     start_1_time = key_start_pause;
84     display_1_time = key_display_stop;
85
86     counter_50M = counter_50M + 1;

```

```

87     if (counter_50M == 500000) // 如果已经经过了500000个时钟周期
88     begin
89         counter_50M = 0; // 重新计算时钟周期
90
91         /** 如果处于计时开始状态, 则计时器内部更新**
92         if (counter_work == 1)
93         begin
94             msecond_counter_low = msecond_counter_low + 1;
95             if (msecond_counter_low == 4'b1010) // 满10进1
96             begin
97                 msecond_counter_low = 0;
98                 msecond_counter_high = msecond_counter_high + 1;
99                 if (msecond_counter_high == 4'b1010) // 满10进1
100                 begin
101                     msecond_counter_high = 0;
102                     second_counter_low = second_counter_low + 1;
103                     if (second_counter_low == 4'b1010) // 满10进1
104                     begin
105                         second_counter_low = 0;
106                         second_counter_high = second_counter_high + 1;
107                         if (second_counter_high == 4'b0110) // 满6进1
108                         begin
109                             second_counter_high = 0;
110                             minute_counter_low = minute_counter_low + 1;
111                             if (minute_counter_low == 4'b1010) // 满10进1
112                             begin
113                                 minute_counter_low = 0;
114                                 minute_counter_high = minute_counter_high + 1;
115                                 if (minute_counter_high == 4'b0110) // 满6进1 (没有hour位因此清零)
116                                 minute_counter_high = 0;
117                             end
118                         end
119                     end
120                 end
121             end
122         end
123         /** 如果处于显示更新状态, 则显示更新为内部数值**
124         if (display_work == 0)
125         begin
126             msecond_display_low = msecond_counter_low;
127             msecond_display_high = msecond_counter_high;
128             second_display_low = second_counter_low;

```

```

129         second_display_high = second_counter_high;
130         minute_display_low = minute_counter_low;
131         minute_display_high = minute_counter_high;
132     end
133 end
134
135
136
137 end
138 endmodule
139
140
141 //4bit的BCD码至7段LED数码管译码器模块
142 module sevenseg(data, ledsegments);
143     input[3:0] data;
144     output ledsegments;
145     reg[6:0] ledsegments;
146     always@(*)
147     case(data)
148         //gfe_dcba //7段LED数码管的位段编号
149         //654_3210 //DE2板上的信号位编号
150         0:ledsegments = 7'b100_0000; //DE2C板上的数码管为共阳极接法。
151         1:ledsegments = 7'b111_1001;
152         2:ledsegments = 7'b010_0100;
153         3:ledsegments = 7'b011_0000;
154         4:ledsegments = 7'b001_1001;
155         5:ledsegments = 7'b001_0010;
156         6:ledsegments = 7'b000_0010;
157         7:ledsegments = 7'b111_1000;
158         8:ledsegments = 7'b000_0000;
159         9:ledsegments = 7'b001_0000;
160         default:ledsegments = 7'b111_1111; //其他值时全灭
161     endcase
162 endmodule

```