问题1：

VS2015新建项目就出现”未将对象引用设置到对象的实例”

回答：

1. 在window中打开运行里输入regedit,回车打开注册器。然后进入如下路径中HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Control\Lsa\FipsAlgorithmPolicy  
   将enable设置为0

问题2：

UML中属性和操作前的修饰符是什么意思

回答：

1. （+）表示具有公共可见性（public）
2. （-）表示私有可见性（private）
3. （#）表示受保护的可见性（protected）
4. （~）表示项目内部的可见性（internal）
5. 如果属性或操作具有下划线，表明它是静态的

问题3：

枚举（enum）类型有什么作用

回答：

1. 枚举（enum）是值类型，数据直接存储在栈中，而不是使用引用和真实数据的隔离方式来存储
2. 默认情况下，枚举中的第一个变量被赋值为0，其他的变量的值按定义的顺序来递增
3. 枚举（enum）类型的变量的名字不能相同，但是值可以相同
4. 如果枚举（enum）中的部分成员显式定义了值，而部分没有，那么没有定义值的成员还是会按照上一个成员的值来递增赋值
5. 枚举（enum）成员可以用来作为位标志，同时支持位的操作

问题4：

C#有哪几种访问修饰符

回答：

1. public：公有访问。不受任何限制
2. private：私有访问。只限于本类成员访问，子类、实例都不能访问
3. protected：保护访问。只限于本类和子类访问，实例不能访问
4. internal：内部访问。只限于项目内访问，其他不能访问。
5. protected internal：内部保护访问。只限于本项目或是子类访问，其他不能访问

问题5：

重构（C#）的途径

回答：

1. 提取方法重构（C#）：快捷键：Ctrl+R、M
2. 重命名重构（C#）：快捷键：Ctrl+R、R
3. 封装字段重构（C#）：快捷键：Ctrl+R、E
4. 提取接口重构（C#）：快捷键：Ctrl+R、I
5. 移除参数重构（C#）：快捷键：Ctrl+R、V
6. 重新排列参数重构（C#）：快捷键：Ctrl+R、O

问题6：

Static函数与普通函数有什么区别

回答：

1. Static函数在内存中只有一份，普通函数在每个被调用中维持一份拷贝

问题7：

C#中如何获取二维数组的行数和列数

回答：

1. GetLength(0)：获取行数
2. GetLength(1)：获取列数

问题8：

类型的逻辑分组有哪些

回答：

1. 引用类型：类、静态类、集合、数组、异常、属性
2. 值类型： 结构、枚举
3. 接口

（注意：从CLR的角度来看，只有两种类型（引用类型、值类型））

问题9：

什么时候需要定义结构

回答：

1. 它在逻辑上代表一个独立的值，与基本类型（int、double等等）相似
2. 它的实例的大小小于16个字节
3. 它是不可变的
4. 它不需要经常被装箱

问题10：

什么时候需要定义接口

回答：

1. 要定义接口，如果需要提供一个多态的值类型层次的结构的话
2. 考虑通过定义接口来达到与多重继承相类似的效果