# 通讯录管理系统

### 1、系统需求

通讯录是一个可以记录亲人、好友信息的工具。

本教程主要利用C++来实现一个通讯录管理系统

系统中需要实现的功能如下:

添加联系人:向通讯录中添加新人,信息包括(姓名、性别、年龄、联系电话、家庭住址)最多记录1000人

显示联系人:显示通讯录中所有联系人信息删除联系人:按照姓名进行删除指定联系人查找联系人:按照姓名查看指定联系人信息修改联系人:按照姓名重新修改指定联系人清空联系人:清空通讯录中所有信息

• 退出通讯录: 退出当前使用的通讯录

### 2、创建项目

创建项目步骤如下:

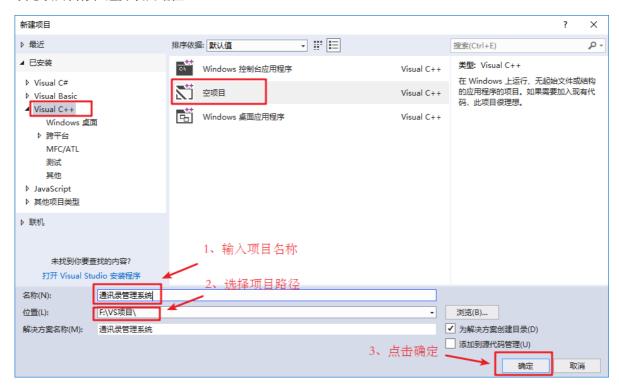
- 创建新项目
- 添加文件

### 2.1 创建项目

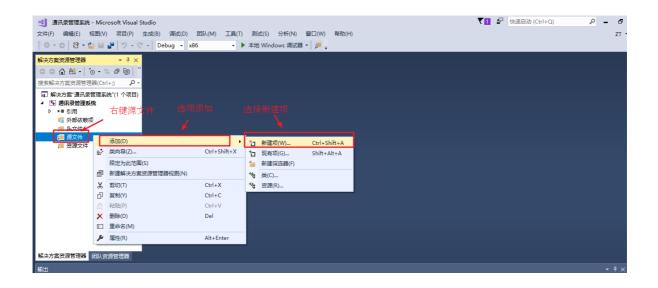
打开vs2017后,点击创建新项目,创建新的C++项目

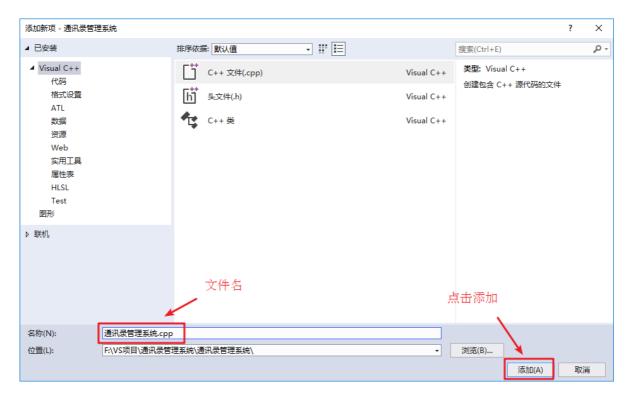


#### 填写项目名称,选择项目路径

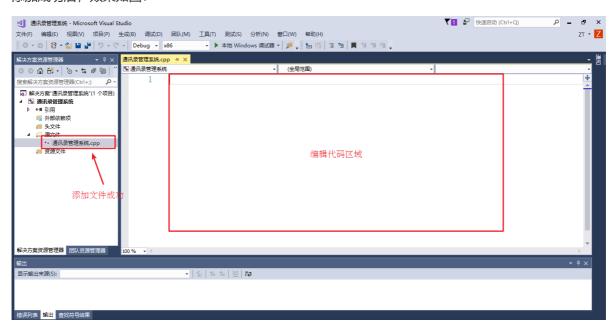


### 2.2添加文件





#### 添加成功后,效果如图:



### 3、菜单功能

功能描述: 用户选择功能的界面

菜单界面效果如下图:

#### 步骤:

- 封装函数显示该界面 如 void showMenu()
- 在main函数中调用封装好的函数

#### 代码:

```
int main() {
    showMenu();
    system("pause");
    return 0;
}
```

# 4、退出功能

功能描述: 退出通讯录系统

思路:根据用户不同的选择,进入不同的功能,可以选择switch分支结构,将整个架构进行搭建

当用户选择0时候,执行退出,选择其他先不做操作,也不会退出程序

#### 代码:

```
int main() {
   int select = 0;
   while (true)
       showMenu();
       cin >> select;
      switch (select)
       case 1: //添加联系人
         break;
       case 2: //显示联系人
          break;
       case 3: //删除联系人
          break;
       case 4: //查找联系人
          break;
       case 5: //修改联系人
         break;
       case 6: //清空联系人
```

#### 效果图:

# 5、添加联系人

#### 功能描述:

实现添加联系人功能,联系人上限为1000人,联系人信息包括(姓名、性别、年龄、联系电话、家庭住址)

#### 添加联系人实现步骤:

- 设计联系人结构体
- 设计通讯录结构体
- main函数中创建通讯录
- 封装添加联系人函数
- 测试添加联系人功能

### 5.1 设计联系人结构体

联系人信息包括:姓名、性别、年龄、联系电话、家庭住址

设计如下:

```
#include <string> //string头文件
//联系人结构体
struct Person
{
    string m_Name; //姓名
    int m_Sex; //性别: 1男 2女
    int m_Age; //年龄
    string m_Phone; //电话
    string m_Addr; //住址
};
```

#### 5.2 设计通讯录结构体

设计时候可以在通讯录结构体中,维护一个容量为1000的存放联系人的数组,并记录当前通讯录中联系 人数量

设计如下

```
#define MAX 1000 //最大人数

//通讯录结构体
struct Addressbooks
{
    struct Person personArray[MAX]; //通讯录中保存的联系人数组
    int m_Size; //通讯录中人员个数
};
```

### 5.3 main函数中创建通讯录

添加联系人函数封装好后,在main函数中创建一个通讯录变量,这个就是我们需要一直维护的通讯录

```
mian函数起始位置添加:

//创建通讯录
Addressbooks abs;
//初始化通讯录中人数
abs.m_Size = 0;
```

### 5.4 封装添加联系人函数

思路:添加联系人前先判断通讯录是否已满,如果满了就不再添加,未满情况将新联系人信息逐个加入 到通讯录

添加联系人代码:

```
//1、添加联系人信息
void addPerson(Addressbooks *abs)
   //判断电话本是否满了
   if (abs->m_Size == MAX)
       cout << "通讯录已满,无法添加" << end1;
       return;
   }
   else
       //姓名
       string name;
       cout << "请输入姓名: " << end1;
       cin >> name;
       abs->personArray[abs->m_Size].m_Name = name;
       cout << "请输入性别: " << endl;
       cout << "1 -- 男" << endl;
       cout << "2 -- 女" << end1;
       //性别
       int sex = 0;
       while (true)
           cin >> sex;
           if (sex == 1 || sex == 2)
               abs->personArray[abs->m_Size].m_Sex = sex;
               break;
           cout << "输入有误,请重新输入";
```

```
//年龄
       cout << "请输入年龄: " << endl;
       int age = 0;
       cin >> age;
       abs->personArray[abs->m_Size].m_Age = age;
       //联系电话
       cout << "请输入联系电话: " << endl;
       string phone = "";
       cin >> phone;
       abs->personArray[abs->m_Size].m_Phone = phone;
       //家庭住址
       cout << "请输入家庭住址: " << end1;
       string address;
       cin >> address;
       abs->personArray[abs->m_Size].m_Addr = address;
       //更新通讯录人数
       abs->m_Size++;
       cout << "添加成功" << endl;
       system("pause");
       system("cls");
   }
}
```

### 5.5 测试添加联系人功能

选择界面中,如果玩家选择了1,代表添加联系人,我们可以测试下该功能

在switch case 语句中, case1里添加:

```
case 1: //添加联系人
addPerson(&abs);
break;
```

测试效果如图:

### 6、显示联系人

功能描述:显示通讯录中已有的联系人信息

显示联系人实现步骤:

- 封装显示联系人函数
- 测试显示联系人功能

#### 6.1 封装显示联系人函数

思路: 判断如果当前通讯录中没有人员,就提示记录为空,人数大于0,显示通讯录中信息

显示联系人代码:

```
//2、显示所有联系人信息
void showPerson(Addressbooks * abs)
{
    if (abs->m_Size == 0)
    {
        cout << "当前记录为空" << endl;
    }
    else
    {
        for (int i = 0; i < abs->m_Size; i++)
        {
            cout << "姓名: " << abs->personArray[i].m_Name << "\t";
```

```
cout << "性别: " << (abs->personArray[i].m_Sex == 1 ? "男" : "女") <<
""t";

cout << "年龄: " << abs->personArray[i].m_Age << "\t";

cout << "电话: " << abs->personArray[i].m_Phone << "\t";

cout << "住址: " << abs->personArray[i].m_Addr << end];

}

system("pause");
system("cls");

}
```

### 6.2 测试显示联系人功能

在switch case语句中, case 2 里添加

```
case 2: //显示联系人
showPerson(&abs);
break;
```

#### 测试效果如图:

# 7、删除联系人

功能描述:按照姓名进行删除指定联系人

删除联系人实现步骤:

- 封装检测联系人是否存在
- 封装删除联系人函数
- 测试删除联系人功能

#### 7.1 封装检测联系人是否存在

设计思路:

删除联系人前,我们需要先判断用户输入的联系人是否存在,如果存在删除,不存在提示用户没有要删除的联系人

因此我们可以把检测联系人是否存在封装成一个函数中,如果存在,返回联系人在通讯录中的位置,不存在返回-1

检测联系人是否存在代码:

```
//判断是否存在查询的人员, 存在返回在数组中索引位置, 不存在返回-1
int isExist(Addressbooks * abs, string name)
{
    for (int i = 0; i < abs->m_Size; i++)
    {
        if (abs->personArray[i].m_Name == name)
        {
            return i;
        }
    }
    return -1;
}
```

### 7.2 封装删除联系人函数

根据用户输入的联系人判断该通讯录中是否有此人

查找到进行删除,并提示删除成功

查不到提示查无此人。

```
void deletePerson(Addressbooks * abs)
    cout << "请输入您要删除的联系人" << end1;
    string name;
    cin >> name;
   int ret = isExist(abs, name);
   if (ret != -1)
       for (int i = ret; i < abs->m_Size; i++)
           abs->personArray[i] = abs->personArray[i + 1];
       }
        abs->m_Size--;
        cout << "删除成功" << endl;
   }
   else
       cout << "查无此人" << endl;
    }
   system("pause");
   system("cls");
}
```

# 7.3 测试删除联系人功能

在switch case 语句中, case3里添加:

```
case 3: //删除联系人
deletePerson(&abs);
break;
```

测试效果如图:

存在情况:

不存在情况:

# 8、查找联系人

功能描述:按照姓名查看指定联系人信息

查找联系人实现步骤

- 封装查找联系人函数
- 测试查找指定联系人

### 8.1 封装查找联系人函数

实现思路: 判断用户指定的联系人是否存在,如果存在显示信息,不存在则提示查无此人。

查找联系人代码:

```
//4、查找指定联系人信息
void findPerson(Addressbooks * abs)
{
    cout << "请输入您要查找的联系人" << endl;
    string name;
    cin >> name;

int ret = isExist(abs, name);
    if (ret != -1)
    {
        cout << "姓名: " << abs->personArray[ret].m_Name << "\t";
        cout << "性别: " << abs->personArray[ret].m_Sex << "\t";
        cout << "年龄: " << abs->personArray[ret].m_Age << "\t";
        cout << "中龄: " << abs->personArray[ret].m_Age << "\t";
        cout << "电话: " << abs->personArray[ret].m_Phone << "\t";
        cout << "住址: " << abs->personArray[ret].m_Addr << endl;
```

```
}
else
{
    cout << "查无此人" << endl;
}
system("pause");
system("cls");
```

# 8.2 测试查找指定联系人

在switch case 语句中, case4里添加:

```
case 4: //查找联系人
findPerson(&abs);
break;
```

测试效果如图

存在情况:

不存在情况:

# 9、修改联系人

功能描述: 按照姓名重新修改指定联系人

修改联系人实现步骤

- 封装修改联系人函数
- 测试修改联系人功能

### 9.1 封装修改联系人函数

实现思路: 查找用户输入的联系人, 如果查找成功进行修改操作, 查找失败提示查无此人

修改联系人代码:

```
//5、修改指定联系人信息
void modifyPerson(Addressbooks * abs)
{
    cout << "请输入您要修改的联系人" << endl;
    string name;
    cin >> name;

int ret = isExist(abs, name);
    if (ret != -1)
    {
        //姓名
        string name;
        cout << "请输入姓名: " << endl;
```

```
cin >> name;
       abs->personArray[ret].m_Name = name;
       cout << "请输入性别: " << endl;
       cout << "1 -- 男" << endl;
       cout << "2 -- 女" << end1;
       //性别
       int sex = 0;
       while (true)
       {
           cin >> sex;
           if (sex == 1 || sex == 2)
               abs->personArray[ret].m_Sex = sex;
               break;
           }
           cout << "输入有误,请重新输入";
       }
       //年龄
       cout << "请输入年龄: " << endl;
       int age = 0;
       cin >> age;
       abs->personArray[ret].m_Age = age;
       //联系电话
       cout << "请输入联系电话: " << end1;
       string phone = "";
       cin >> phone;
       abs->personArray[ret].m_Phone = phone;
       //家庭住址
       cout << "请输入家庭住址: " << end1;
       string address;
       cin >> address;
       abs->personArray[ret].m_Addr = address;
       cout << "修改成功" << endl;
   }
   else
       cout << "查无此人" << endl;
   system("pause");
   system("cls");
}
```

#### 9.2 测试修改联系人功能

在switch case 语句中, case 5里添加:

```
case 5: //修改联系人
modifyPerson(&abs);
break;
```

#### 测试效果如图:

查不到指定联系人情况:

查找到联系人,并修改成功:

再次查看通讯录,确认修改完毕



# 10、清空联系人

功能描述: 清空通讯录中所有信息

清空联系人实现步骤

- 封装清空联系人函数
- 测试清空联系人

# 10.1 封装清空联系人函数

实现思路: 将通讯录所有联系人信息清除掉,只要将通讯录记录的联系人数量置为0,做逻辑清空即可。

清空联系人代码:

```
//6、清空所有联系人
void cleanPerson(Addressbooks * abs)
{
   abs->m_Size = 0;
   cout << "通讯录已清空" << endl;
   system("pause");
   system("cls");
}
```

#### 10.2 测试清空联系人

在switch case 语句中, case 6 里添加:

```
case 6: //清空联系人
cleanPerson(&abs);
break;
```

#### 测试效果如图:

清空通讯录

再次查看信息,显示记录为空

#### 至此, 通讯录管理系统完成!