

titre		Assignee
▼ ChampySeed		Ben H, Max Th., B Bas
▼ Sprint 1: Exploration des données		
▼ Exploration Mushroom Observer (MO)		Ben H, Max Th.
Test API MO		Ben H
Test API MO		Max Th.
API MO importation JSON + merge base HERBARIUM sur GBIF		Max Th.
▼ Exploration GitHub MO		Ben H
Test API GBIG.ORG		Ben H
Script Téléchargement exploratoire		Ben H
Coord GPS, conversion Web Mercator et Affichage carte		Ben H
Livrables, Rapport et Notebooks		B Bas, Max Th., Ben H
▼ Base GBIF sur Agaricomycètes		Max Th.
Génération base Agaricomycète		Max Th.
Création d'une liste de comestibilité (avec possibilité de merge)		
Exploitation, transformation, création d'une base de travail		Max Th.
Découverte du téléchargement		B Bas
▼ Sprint 2 : Modélisation 1		
▼ Test 1er VGG16 avec flow from directory 4 classes		Ben H, Max Th.
Telechargement de 2000 images		Max Th.
Livable Notebook Itération 1		Ben H, Max Th., B Bas
▼ Mise en place de la boucle de téléchargement		B Bas
Création de l'arborescence nécessaire		B Bas
Création de la boucle de téléchargement		B Bas
Création de "notreid", un identifiant unique pour l'image et le ligne corre		B Bas
▼ Sprint 3 : Modélisation 2		
importation image dataframe, création chemin relatif (colonne path)		Max Th.
▼ téléchargement		B Bas
Gestion des erreurs		B Bas
Optimisation du téléchargement		B Bas
Mise en place du FTP Filezilla		B Bas, Max Th., Ben H
▼ Test modèle ResNet50		Ben H
Mise en place d'un environnement pour faire fonctionner un GPU AM		Max Th.
Notebook flow from dataframe 10 genus		Ben H, Max Th.
Test modèle 5 classes sur EfficientnetB0		B Bas
Livable Rapport		Ben H, Max Th., B Bas
Decouverte et entrainement d'Inception		Max Th.
▼ Sprint 4 : Modélisation 3		
ResNet50 différents params, callbacks		Ben H
▼ Recherche sources images non pertinentes		Ben H, B Bas
▼ Code Visualisation rapide depuis des url		Ben H
Création d'une boucle pour éliminer les images corrompues (moc		Max Th.
▼ Test DirectML pour multi-GPU (échec)		Ben H
▼ Plusieurs tests sur les callbacks, appréhension de ReduceLrOnPlateau.		Max Th.
Création d'un tirage aléatoire d'image pour vérifier visuellement l		Max Th.
Essais GapML (échec)		Ben H
Livable rapport		Ben H, Max Th., B Bas
Optimisation du code de vréation de la data pour les entrainements		B Bas
Gestion du téléchargement et tentative d'optimisation		B Bas
▼ Sprint 5 : Modélisation 4		
Fonction de prédiction avec Top-k et Seuil		Ben H, B Bas
Adaptation Grad Cam sur ResNet50		Ben H
Mise en place d'Instances déportées AWS		Ben H
Contribution debug alternative à ImageDataGenerator		Ben H
Première tentative de création de générateur d'image		Max Th.
Création des bases d'un streamlit		Max Th.
Livable Rapport de Modélisation		Ben H, Max Th., B Bas
Création du code pour le grad cam		B Bas
Premier entrainement avec 64 classes		B Bas
▼ apprentissage afin de se passer d'ImageDataGenerator		B Bas
Découverte des nouveaux outil Tensor, Dataset, fonction tf, , génératr		B Bas
▼ Sprint 6 : Finalisation du projet		
▼ Derniers calculs poussés 64 classes sur AWS		Ben H
Tests sur de dégelage des couches d'un modèle		Max Th.
▼ Rapport final		Ben H, Max Th., B Bas
▼ Lancement de plusieurs entrainements avec beaucoup de classes		Max Th., B Bas
Mise au point sur les résultats voulus (genus, species, IDG,notIDG		Max Th., B Bas, Ben H
Correction du code et génération des résultats en notebook ou p		Max Th.
Nettoyage code		Ben H, B Bas
Création du script optimisé tf		B Bas
▼ Sprint 7 : Préparation soutenance		
Présentation		Ben H, Max Th., B Bas
Demo Streamlit		Ben H, Max Th., B Bas
+ Add task		

