

LUCAS VAZZOLLER MARANGONI

     lucasvm.ti@gmail.com

Estou no início da profissão de Software Engineer, cursando Análise e desenvolvimento de sistemas na PUC Minas. Meu objetivo é de me especializar no Back-end e em DevSecOps.

TECNOLOGIAS

- Python
- JavaScript
- TypeScript
- Node.js
- React.js
- Vite.js
- Radix ui
- SQLite
- Git
- HTML
- CSS
- TailWind

Python - Meus estudos Python foram principalmente com o curso da FIAP, desenvolvi alguns pequenos projetos para praticar durante o curso.

JavaScript - Meus estudos em JS foram principalmente com o curso Discover, e praticando no e aprendendo no CodeWar. Desenvolvi projetos em javascript como um formulário de pagamento com cartão de crédito no Explorer Lab 01, nesse projeto criei sozinho meu modelo de cartão, com a bandeira ELO.

TypeScript - Desenvolvi um projeto utilizando TypeScript, sendo um sistema para jogadores online encontrarem equipes. Meus estudos em TypeScript foram principalmente por um Curso na Udemy.

React - Utilizei React em projetos e estudo a tecnologia pela documentação e youtube.

Node.js - Meus estudos em Node.js foram principalmente com o curso Discover, desenvolvi um projeto o Back-end com API em Node e utilizando Prisma Studio.

SQLite - Meus estudos em SQLite foram com o curso Discover.

Outras - Utilizei, Prisma Studio, Vite e IMask em projetos da RocketSeat que desenvolvi durante os eventos.

EXPERIÊNCIAS

Meus melhores projetos:

NLW Ignite eSports - Projeto RocketSeat.	TypeScript Node.js NPM React.js Vite.js Prisma Studio TailWind Radix ui	(2022)
Explorer Lab 01 - Projeto RocketSeat.	JavaScript Node NPM Vite.js IMask	(2022)
Site Portfólio - Meu Portfólio	TypeScript Node NPM Vite.js React.js Radix ui Framer Motion	(2022)

FORMAÇÃO

Principais formações:

- **PUC Minas** - Análise e Desenvolvimento de Sistemas (2023 - 2026);
- **Pato Academy** - Do Bug ao Bounty (Turma 1);
- **RocketSeat** - Discover;
- **FIAP** - Python.

[Mais...](#)