App Prototype

10/ 20/



Step into real life

HIISPOT APP PROTOTYPE

Bildschirme Bearüßung und Login Seite 1

Begrüßung und Login



Die erste Seite die der Benutzer sieht.

Den kompletten Hintergrund bestimmt eine Luftaufnahme der aktuellen Position des Benutzers, welche dynamisch variierend in die Primärfarben des Corporate Designs eingefärbt wird. Logo und Claim setzen sich gut lesbar gegen diesen Hintergrund ab.

Die Einladung an den Benutzer, sich mit dem Social-Media Konto seiner Wahl anzumelden, ist klar am unteren Bildschirmrand platziert.

HIISPOT

APP PROTOTYPE

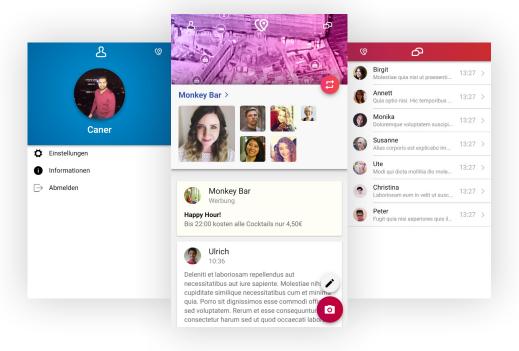
Bildschirme Navigation

HI!SPOT APP PROTOTYPE

Bildschirme Navigation

Navigation





Flache Hierarchien.

Im zentralen Bereich der App kann der Nutzer einerseits durch intuitives wischen über den Bildschirm, andererseits durch antippen der entsprechenden Icons in der Titelleiste einfach zwischen den drei wichtigsten Bildschirmen wechseln.

Profil & Einstellungen

Der Benutzer kann hier das eigene Profil aufrufen und dann bearbeiten, sowie direkt diverse Einstellungsseiten und Informationen über die App erreichen.

Startbildschirm

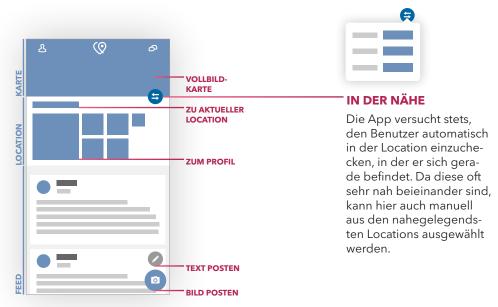
Dies ist der zentrale Bildschirm der App. Er ist in drei Teile geteilt: Eine Übersichtskarte am oberen Bildschirmrand, die aktuelle Location mit den dort eingecheckten Benutzern und der Feed.

Aktive Chats

Hier werden alle momentan geführten Konversationen mit anderen Benutzern der App aufgelistet. Nachrichten werden automatisch nach 24 Stunden gelöscht. Hi!Spot ist für den Moment!

Bildschirme

Start



Alles auf einen Blick.

Karte

Am oberen Bildschirmrand befindet sich eine Karte, welche die Position des Benutzers sowie in der Nähe gelegene Locations anzeigt.

Bei Interaktion mit der Karte wechselt diese in einen Vollbildmodus für eine verbesserte Übersicht. Beim Antippen einer Location auf der Karte öffnet sich der Locationbildschirm mit weiteren Infos.

Location

Hier werden die Besucher der Location angezeigt, an welcher der Benutzer gerade eingecheckt ist. Ist der Benutzer in keiner Location eingecheckt, so werden hier Personen aus einem kleinen Radius um den Benutzer herum angezeigt. Dadurch ist sichergestellt, dass Hi!Spot auch an Orten, an denen keine Location eingetragen ist, Benutzern der App ein Kennenlernen ermöglicht.

Feed

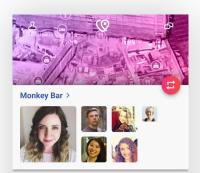
Hier werden von anderen Besuchern der aktuellen Location veröffentlichte Posts, sowie weitere Interessante Beiträge dargestellt.

Dies können Promotionen der aktuellen Location, ortsbasierte Werbung oder interessante nahgelegene Locations aus dem eigenen Netzwerk sein. Bezahlte Beiträge werden immer als solche markiert. Scrollt der Benutzer im Feed weiter nach unten. wird die Karte für mehr Platz ausgeblendet.

HIISPOT

Bildschirme

APP PROTOTYPE





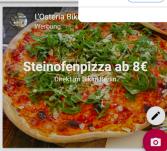


Deleniti et laboriosam repellendus aut necessitatibus aut iure sapiente. Molestiae nihi cupiditate similique necessitatibus cum et minima quia. Porro sit dignissimos esse commodi of sed voluptatem. Rerum et esse consequunt consectetur harum sed ut quod occaecati lal

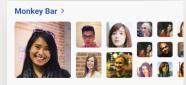
STARTSEITE MIT WERBUNG







POPUP "IN DER NÄHE"





Bis 22:00 kosten alle Cocktails nur 4,50€



Frank

Nihil error nobis est. Nemo rerum veritatis voluptatum rerum beatae beatae temporibus reprehenderit. Sed laudantium magni reiciendis quibusdam architecto eveniet velit necessitatibus Dolores hic voluptatibus nihil vel quo expedita nisi



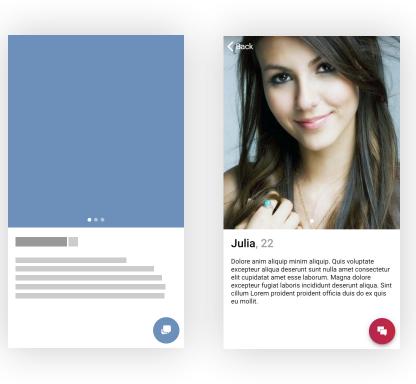


MEHR PLATZ FÜR DEN FEED

HIISPOT APP PROTOTYPE

Bildschirme Profil Seite 6

Profil



Einen bleibenden Eindruck hinterlassen.

Die Profilseite wird von den Profilbildern bestimmt. Diese lassen sich durch einfache Wischbewegungen durchblättern. Darunter sind Name und Alter sowie eine kurze Selbstbeschreibung der Person.

Der Benutzer kann durch ein antippen des Nachrichtensymbols in direkten Kontakt mit der Person treten.

HIISPOT APP PROTOTYPE

Bildschirme Chat Seite 7

Chat

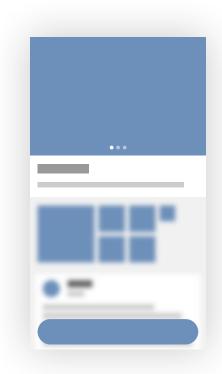


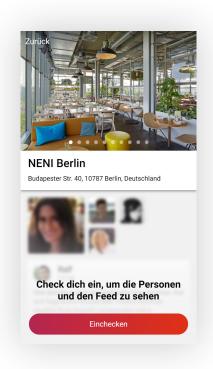
Auf die erste Nachricht kommt's an.

Auf der Chatseite kann der Benutzer dann mit der Person, die in der gleichen Location eingecheckt ist chatten. Um einer Flut von Nachrichten entgegenzuwirken, kann man jedoch immer zunächst nur eine Nachticht schicken. Antwortet die angeschriebene Person, kann ein Gespräch geführt werden. Die erste Nachricht ist also entscheidend, ganz wie im echten Leben.

Bildschirme Location Seite

Location





Auf die Entfernung kommt's an.

Öffnet der Benutzer über die Karte, das "Locations in der Nähe"-Popup oder den Feed eine Location, so gelangt er zu diesem Bildschirm. Hier sind alle wichtigen und interessanten Informationen über die Location zusammengefasst. Ist der Benutzer in dieser Location nicht eingecheckt, so sieht er verschwommen die hier eingecheckten Benutzer sowie den Feed. Ist der Benutzer in dieser Location eingecheckt, so kann er sich hier ausschecken.



Ludwig Waffenschmidt

GESTALTUNG & PROGRAMMIERUNG

 $\textbf{E} \quad \text{ludwig.waffenschmidt} \\ \textcircled{\textbf{cyke}}. \\ \text{tech} \\$

W cyke.tech

