

UGarden 2024

Paul SCHMITT / Groupe de Projet A2-5

Ce qui fonctionne correctement :

- Le jeu de base avec une map par défaut
- L'affichage et l'actualisation de la barre d'état
- Le jardinier récupère de l'énergie après un certain temps immobile
- Les frelons apparaissent sur un nid toutes les 10 secondes
- Ils se déplacent aléatoirement à l'intérieur la map et ne peuvent pas franchir les arbres
- Ils peuvent effectuer plusieurs déplacement par secondes si modification dans la configuration du jeu
- Il est possible de charger un carte depuis un fichier .properties
- La porte s'ouvre dès que le jardinier récupère une clé
- La partie prend fin lorsque le jardinier meurt ou qu'il atteint le hérisson

Ce qui ne marche pas :

- Le changement de niveau à l'arrivée d'une porte
- L'apparition des bombes insecticides lors de la partie