# Bases de données Relationnelles

ESGF Un cours de Yann FORNIER

## **Présentation**

Yann FORNIER (28 ans)

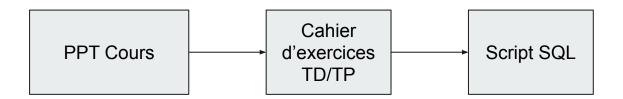
Ingénieur en Aérospatial

Investisseur dans la finance traditionnelle et dans la DeFi

Enseignant dans l'enseignement supérieur (Informatique)



## Architecture du cours et des fichiers



Cours 1

# PRÉSENTATION DES BASES DE DONNÉES

#### Cours 1

Présentation des bases de données, contexte, utilisation.

Concepts d'entité Association, utilisation de clé primaire et clé étrangère

TD : Décomposition d'un énoncé en modèle entité association

Passage d'un modèle Entité Association à un modèle relationnel.

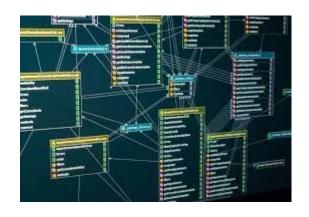
## Introduction

Les "BDD" ou "database" dans leur appellation commune, ont pour but de stocker, organiser et analyser les données.

Elles désignent une collection d'informations organisées afin de faciliter la consultation de données, leur gestion et leur mise à jour.

## Présentation des bases de données

Les bases de données sont aujourd'hui omniprésentes dans le monde des entreprises mais également dans le quotidien de tous.





## Historique des bases de données

Le terme de **base de données** est né en 1964 pour désigner une collection d'informations partagées par différents utilisateurs d'un système d'informations militaires.

Années 70: Création des Bases de Données Réseaux

Ensemble de fichiers reliés par pointeurs

Langage d'interrogation par navigation

## Historique des bases de données

Années 80: Avènement des Bases de données Relationnelles

Relations entre ensemble de données

Langage d'interrogation par assertion logique

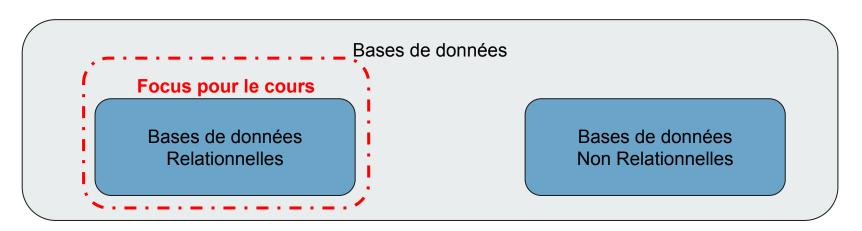
Années 90: Orientation décisionnelle (Data mining, OLAP)

Années 2000: Avènement du Web

Années 2010 - 2020 : Avènement du Cloud pour les bases de données

#### Présentation des bases de données

Il existe aujourd'hui 2 grands types de bases de données : Relationnelles et Non Relationnelles.



## Problématique des bases de données

"Pourquoi utiliser plusieurs bases de données reliées entre elles plutôt qu'une grande base de données avec toutes les informations à l'intérieur ?"

Le principal problème des bases de données dites relationnelles provient notamment de la redondance des informations dans une table. Prenons un exemple :

ID	Nom	Prénom	Délégué	Club1	Club2
1001245	Jean	Charles	Dufour	Poker	Finance
1001246	Dufour	Antoine	Dufour	Photo	Sport
1001247	Dupont	Marie	Dufour	Poker	Sport

A l'ajout et à la suppression d'informations d'une base de données, il peut exister des anomalies.

Anomalie d'insertion

Anomalie de suppression

Anomalie de modification

Insertion: Si on ajoute un étudiant, ce dernier devra forcément rejoindre 2 clubs.

ID	Nom	Prénom	Délégué	Club1	Club2
1001245	Jean	Charles	Dufour	Poker	Finance
1001246	Dufour	Antoine	Dufour	Photo	Sport
1001247	Dupont	Marie	Dufour	Poker	Sport
1001248	Azevedo	Pierre	Dufour	?	?

Suppression : Si le dernier étudiant d'un club est supprimé, ce dernier est automatiquement supprimé

ID	Nom	Prénom	Délégué	Club1	Club2
1001245	Jean	Charles	Dufour	Poker	Finance
1001246	Dufour	Antoine	Dufour	Photo	Sport
1001247	Dupont	Marie	Dufour	Poker	Sport

Le club Photo disparaît

Modification : Si une propriété associée à une classe est modifiée, par exemple le délégué

ID	Nom	Prénom	Délégué	Club1	Club2
1001245	Jean	Charles	Dufour	Poker	Finance
1001246	Dufour	Antoine	Dufour	Photo	Sport
1001247	Dupont	Marie	Dufour	Poker	Sport

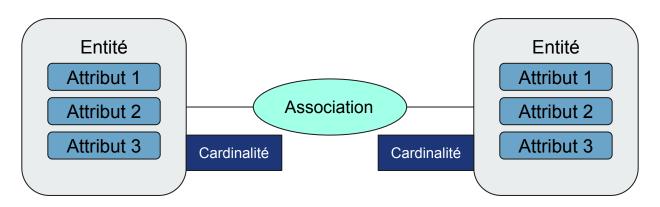
Modifier le nom du délégué

## **Solution**

Pour pallier aux problématiques d'anomalies, on a décomposé les bases de données en plus petits éléments : En Entité et en Association d'entités. Le modèle qui en résulte se nomme :

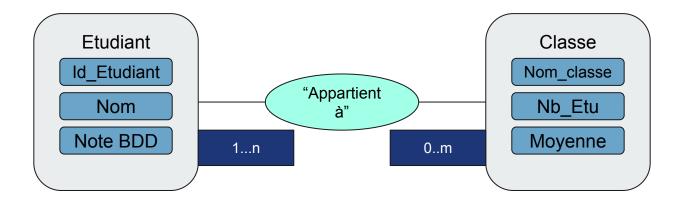
Le Modèle Entité Association

(ou Modèle Conceptuel de Données (MCD)

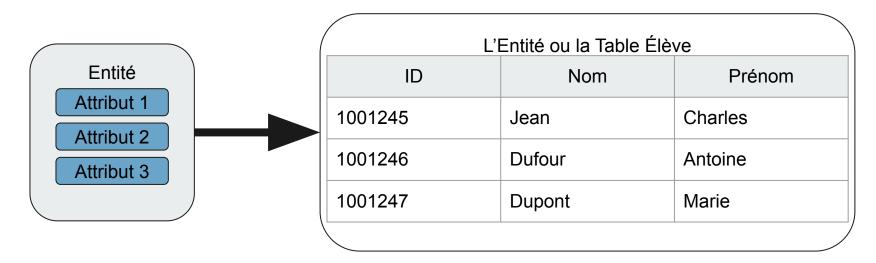


Un exemple de modèle Entité Association (E/A)

Essayons de concrétiser cet exemple...

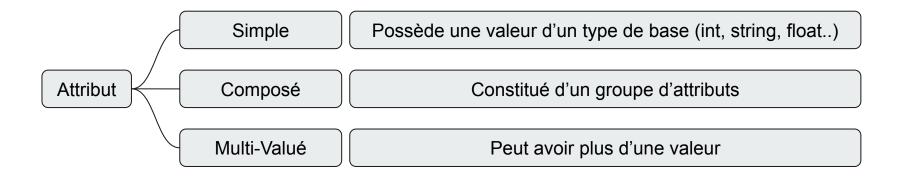


L'entité représente un objet abstrait qui peut contenir un ensemble d'attributs qui lui sont dédiés.



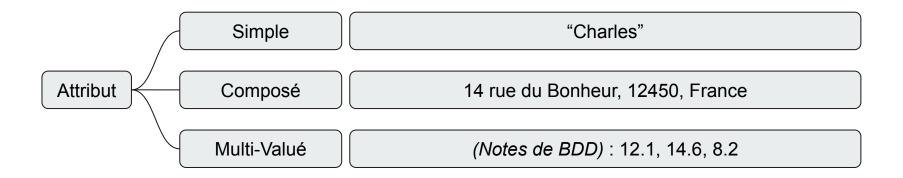
## Les attributs dans le modèle Entité Association

Les attributs peuvent être de différentes formes :



#### Les attributs dans le modèle Entité Association

Les attributs peuvent être de différentes formes :



L'association est ce qui va permettre de faire le lien entre 2 bases de données dans le modèle Entité Association. Il prend la forme d'un verbe à l'actif.

"Appartient à", "possède", "passe" etc..



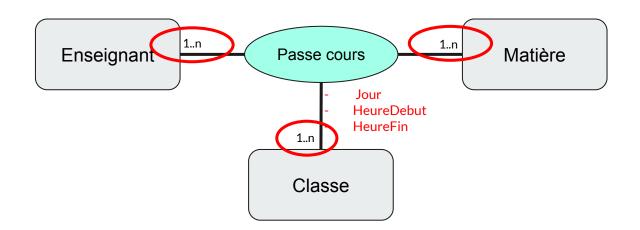
Lié à l'association, la cardinalité représente un couple de valeurs qui impose une contrainte sur le modèle Entité/Association.

Les cardinalités possibles sont :



## **Association n-aire**

Si la cardinalité de chaque entité est identique de chaque côté de l'association, on peut attribuer à l'association une entité.



Concept de Schéma Relationnel **Modèle Entité Association** Etudiant Classe Id Etudiant Nom classe "Appartient Nb Etu Nom Note BDD Moyenne 1...n 0..m Schéma Relationnel Etudiant (Id Etudiant, Nom, Note BDD, #Nom\_classe) Classe(Nom classe, Nb\_Etu, Moyenne)

# Concept de Schéma Relationnel

Le concept de **Schéma Relationnel** se rapproche davantage de la conception informatique des bases de données

Etudiant (<u>Id Etudiant</u>, Nom, Note BDD, #Nom\_classe) Classe(<u>Nom classe</u>, Nb\_Etu, Moyenne)

**Table Etudiant** 

Id_Etudiant	Nom	Note BDD	Nom_Classe
1001245	Jean	12.5	.3A
1002213	Patrick	14.1	2A .

Table Classe

Nom_Classe	Nb_Etu	Moyenne
3A .!	35	12.76
2A	31	13.31

# Les clés primaires (Identifiants) et clés étrangères

Une clé primaire (appelée aussi "identifiant") est un attribut qui permet de retrouver une instance unique parmi toutes celles de la table.

Un identifiant peut être constitué de plusieurs attributs.

Etudiant (Id Etudiant, Nom, Note BDD, #Nom\_classe)



Une clé primaire

Maison (N°, Rue, Ville, taille, prix)



Une clé primaire composée

# Les clés primaires (Identifiants) et clés étrangères

Les clés étrangères sont des clés primaires qui n'appartiennent pas nativement à l'entité qui la possède.

Elle permet de faire une jointure entre 2 tables.

Etudiant (<u>Id Etudiant</u>, Nom, Note BDD, <u>#Nom\_classe</u>)
Classe(<u>Nom\_classe</u>, Nb\_Etu, Moyenne)

Id_Etudiant	Nom	Note BDD	Nom_Classe
1001245	Jean	12.5	.3A
1002213	Patrick	14.1	2A

Nom_Classe	Nb_Etu	Moyenne	
3A .!	35	12.76	
2A	31	13.31	

## Les clés primaires (Identifiants) et clés étrangères

Etudiant (<u>Id Etudiant</u>, Nom, Note BDD, #Nom\_classe)
Classe(<u>Nom classe</u>, Nb\_Etu, Moyenne)

Ici, "Nom\_Classe" est la clé primaire de l'entité "Classe" mais est la clé étrangère de l'entité "Etudiant"

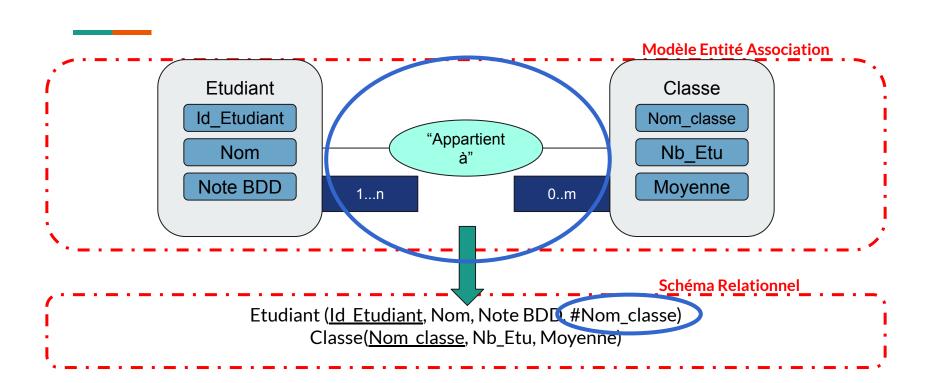


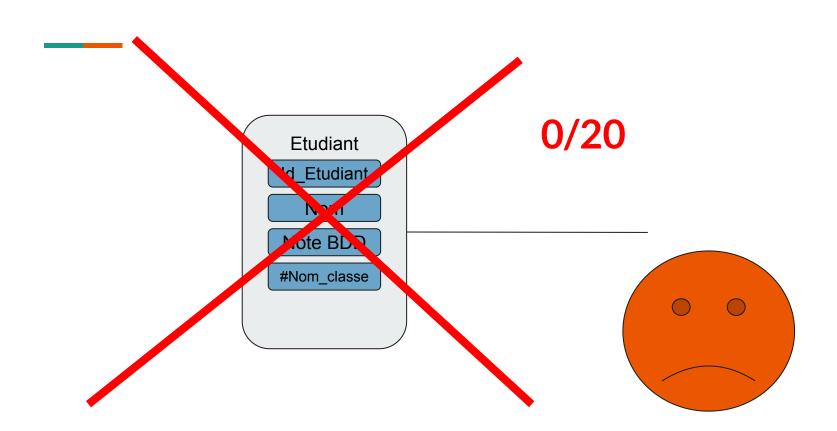


Le modèle Entité Association NE PEUT PAS CONTENIR de clé ÉTRANGÈRES









# Énoncé classique de DST

[Texte descriptif de la situation]

Q1: "Donner le modèle Entité Association correspondant à la description du texte ci dessus."

Q2: "En déduire le schéma relationnel associé"

## **Exercice d'application**

Enoncé : Un client a un numéro de sécurité sociale, un nom, un prénom, un bonus et un malus

Il passe un contrat avec un agent pour chacun de ses véhicules, pour certains risques couverts. Un véhicule est caractérisé par un numéro, une puissance, une marque, un type et une couleur. Les clients ont parfois des sinistres avec des tierces personnes. Les tierces personnes ont un numéro de sécurité sociale et sont assurées auprès d'une compagnie d'assurance. Une compagnie d'assurance a un nom et une adresse. On doit connaître le lieu et la date du sinistre.

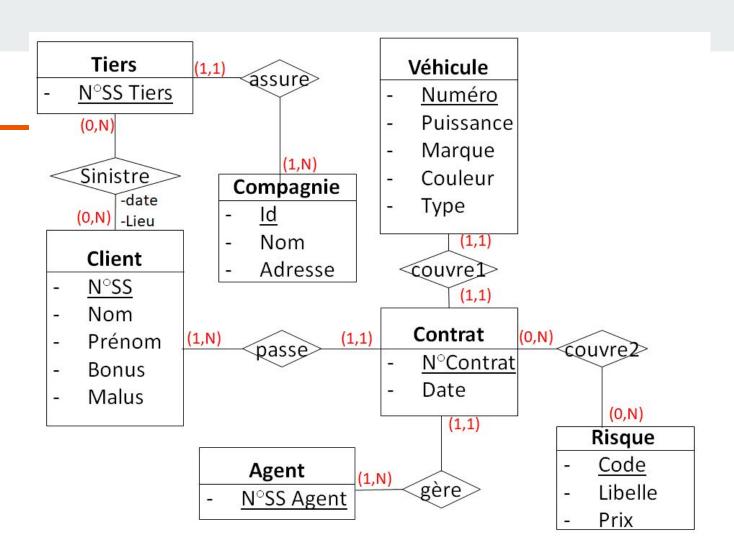
Q1: "Donner le modèle Entité Association correspondant à la description du texte ci dessus."

Q2: "En déduire le schéma relationnel associé"

## **Exercice d'application**

Un client a un numéro de sécurité sociale, un nom, un prénom, un bonus et un malus

Il passe un contrat avec un agent pour chacun de ses véhicules, pour certains risques couverts. Un véhicule est caractérisé par un numéro, une puissance, une marque, un type et une couleur. Les clients ont parfois des sinistres avec des tierces personnes. Les tierces personnes ont un numéro de sécurité sociale et sont assurées auprès d'une compagnie d'assurance. Une compagnie d'assurance a un nom et une adresse. On doit connaître le lieu et la date du sinistre.



## Les tables/relations :

- Client (N°SS, Nom, Prénom, Bonus, Malus)
- Contrat (N°Contrat, Date, #N°SS, #Numéro, #N°SS-Agent)
- Agent (N°SS-Agent, Nom, Prénom, Adresse,...)
- Véhicule (Numéro, Puissance, Marque, Couleur, Type, # N°Contrat)
- Risque (<u>Code</u>, libellé, Prix)
- Tiers (N°SS-Tiers,..., #Id)
- Compagnie (<u>Id</u>, Nom, Adresse)
- Sinistre (N°Sinistre, date, lieu, # N°SS, # N°SS-Tiers) ou (# N°SS, # N°SS-Tiers, date, lieu)
- Couvre2(N°Couvre, #N°Contrat, #Code) ou (#N°Contrat, #Code)

Pour un système d'informations particulier, il n'existe pas de modèle conceptuel unique. Le bon modèle est celui validé par l'ensemble des membres du projet.

#### Cours 2

# TD1 Exercices modèle Entité Association Schéma relationnel

## TD/TP1

Rendez vous sur le fichier "TD TP BDDR.pdf" et commencez la section 1.

Cours 3

Vérification et Normalisation

## **Sommaire**

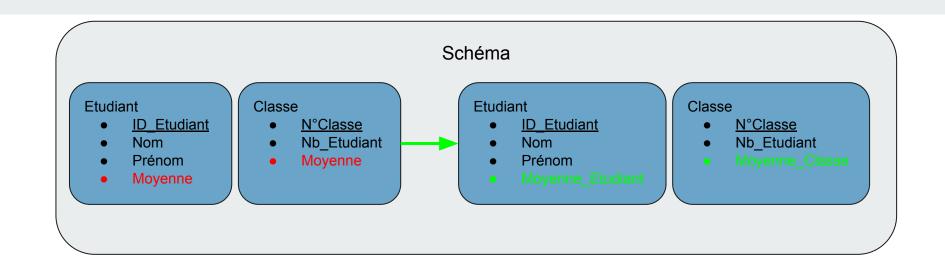
Présentation des concepts de Dépendance Fonctionnelle

Normalisation de bases de données - Enjeux et Utilisations

Présentation des Formes Normales 1,2 et 3

## **Observations**

La qualité d'un modèle Entité Association peut être dégradée par plusieurs types de conflits sémantiques liés soit au schéma soit aux données :



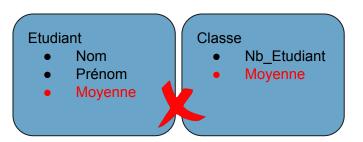
Donnees						
Id_Thermistances	Nom	Bus_Data	Port			
1562486	THERM_001	CAN_001	CAN			
e15	therm_002	CAN_001	2207			
1378945	th_003	can1				

#### Vérifications et normalisations des modèles

Afin de pouvoir déployer un modèle E/A en base de données relationnelle, on effectue des étapes nécessaires afin de s'assurer de ne pas avoir de mauvaises surprises lors de son déploiement et de son utilisation.

## **Vérification**

• Tout attribut doit apparaître une seule fois dans un modèle.

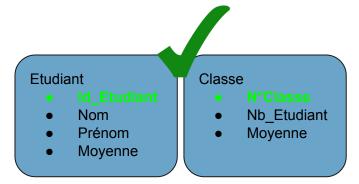


• Toutes les propriétés identifiées doivent apparaître dans le modèle.

## **Vérification**

• Toutes les entités ont un identifiant

• Pas d'héritage dans le modèle E/A de base



## **Normalisation**

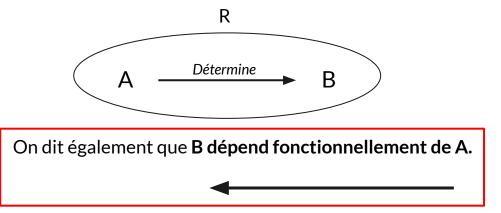
La normalisation a pour but d'éviter la redondance de données dans le modèle.

Pour cela on va définir le concept de Dépendance Fonctionnelle qui va lier les attributs d'une relation.

## Qu'est ce qu'une dépendance fonctionnelle?

Une dépendance fonctionnelle est une contrainte entre 2 ensembles d'attributs dans une table de base de données.

Dans une relation R, on dit qu'un attribut A détermine un attribut B.



# Exemple

Animal	Туре	Poids	Vitesse
Chien	Vertébré	8 kg	30 km/h
Chat	Vertébré	8 kg	40 km/h
Escargot	Invertébré	0,045 kg	0,048 km/h
Baleine	Vertébré	130 000 kg	40 km/h

## Exemple

Animal ←	Туре	Poids	Vitesse
Chat	Vertébré	8 kg	30 km/h
Chat	Vertébré	9 kg	40 km/h
Escargot	Invertébré	0,045 kg	0,048 km/h
Gorille	Vertébré	8 kg	40 km/h

 $\mathsf{Ici}\left\{\mathsf{Type},\mathsf{Poids},\mathsf{Vitesse}\right\} \!\to\! \mathsf{Animal}$ 

## Quelques règles sur les dépendances fonctionnelles

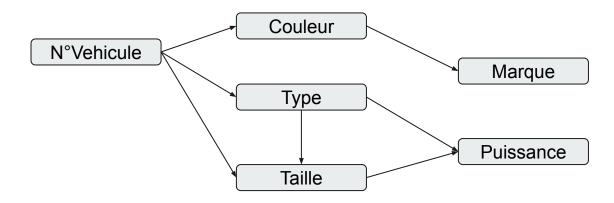
- Tous les attributs d'une entité dépendent fonctionnellement et uniquement de l'identifiant.
- Théorème:
  - o Soit R(A1, A2,..., An),
  - X et Y des sous-ensembles d'attributs de R, (ex: X= A1,A2 et Y=A4)
  - on dit que X détermine Y si et seulement si :

$$\exists ! f, f(X) = Y$$

$$ex : f(A1,A2)=A4$$

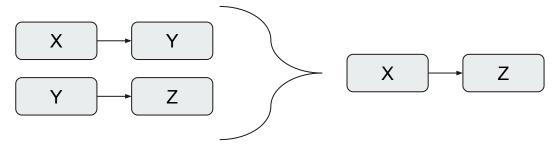
## Graphe de Dépendance Fonctionnelle

Voiture (N°Vehicule, Type, Couleur, Marque, Puissance, Taille)



Les Axiomes d'Armstrong permettent de définir des règles entre plusieurs attributs liés par des dépendances fonctionnelles :

Transitivité



Les Axiomes d'Armstrong permettent de définir des règles entre plusieurs attributs liés par des dépendances fonctionnelles :

Augmentation



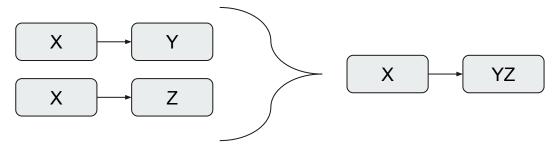
Les Axiomes d'Armstrong permettent de définir des règles entre plusieurs attributs liés par des dépendances fonctionnelles :

Réflexivité



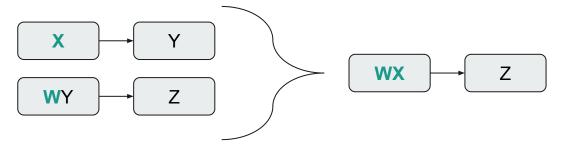
Les Axiomes d'Armstrong permettent de définir des règles entre plusieurs attributs liés par des dépendances fonctionnelles :

Union



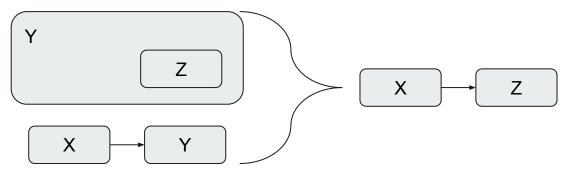
Les Axiomes d'Armstrong permettent de définir des règles entre plusieurs attributs liés par des dépendances fonctionnelles :

Pseudo Transitivité



Les Axiomes d'Armstrong permettent de définir des règles entre plusieurs attributs liés par des dépendances fonctionnelles :

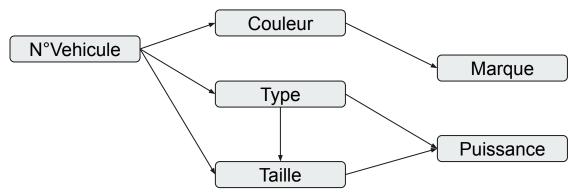
Décomposition



## Détermination de la clé

Voiture (N°Vehicule, Type, Couleur, Marque, Puissance, Taille)

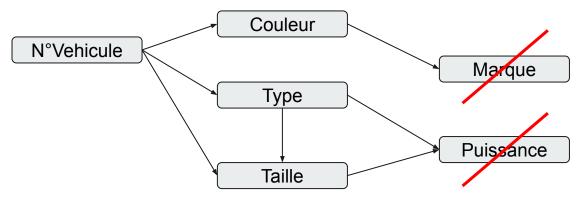
• Tous les attributs d'une entité dépendent fonctionnellement et uniquement de l'identifiant.



## Détermination de la clé

Voiture (N°Vehicule, Type, Couleur, Marque, Puissance, Taille)

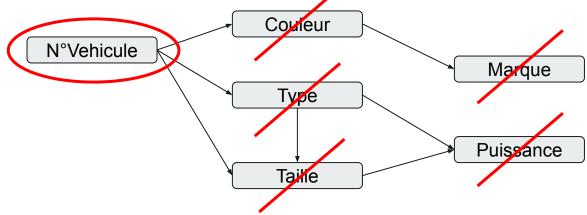
• Tous les attributs d'une entité dépendent fonctionnellement et uniquement de l'identifiant.



#### Détermination de la clé

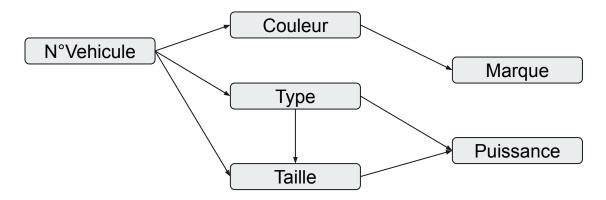
Voiture (N°Vehicule, Type, Couleur, Marque, Puissance, Taille)

• Tous les attributs d'une entité dépendent fonctionnellement et uniquement de l'identifiant.



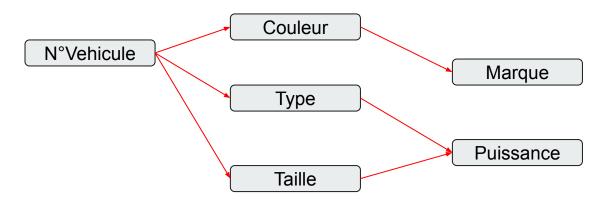
#### Couverture minimale

La couverture minimale d'un ensemble de DFE (Dépendance Fonctionnelle Élémentaire) est un sous ensemble minimum de DFE permettant de générer toutes les autres DFE



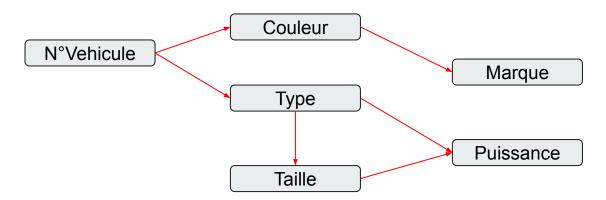
#### Couverture minimale

La couverture minimale d'un ensemble de DFE (Dépendance Fonctionnelle Élémentaire) est un sous ensemble minimum de DFE permettant de générer toutes les autres DFE



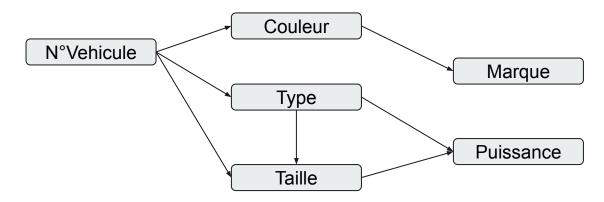
#### Couverture minimale

La couverture minimale d'un ensemble de DFE (Dépendance Fonctionnelle Élémentaire) est un sous ensemble minimum de DFE permettant de générer toutes les autres DFE



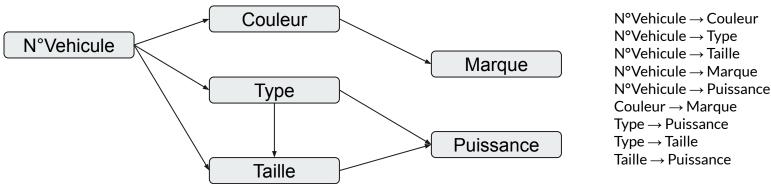
#### **Fermeture Transitive**

On appelle fermeture transitive d'un ensemble F de DFE, l'ensemble de toutes les DFE qui peuvent être composées par transitivité à partir des DFE de F



#### **Fermeture Transitive**

On appelle fermeture transitive d'un ensemble F de DFE, l'ensemble de toutes les DFE qui peuvent être composées par transitivité à partir des DFE de F



#### Les DF au service de la normalisation

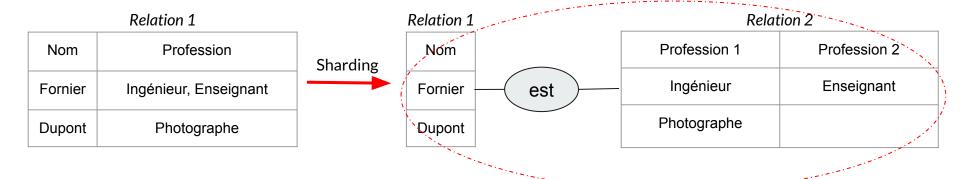
L'objectif de la normalisation est d'éviter d'observer des anomalies (d'écriture, de lecture...) provenant d'une mauvaise modélisation des données tout en préservant les DF et sans perdre d'informations.

Pour cela, on va définir des "formes normales" afin de pouvoir décomposer les tables pour éviter d'éventuelles anomalies et redondances.

## La Première Forme Normale (ou NF1)

Une relation est dite en Première Forme Normale si et seulement si :

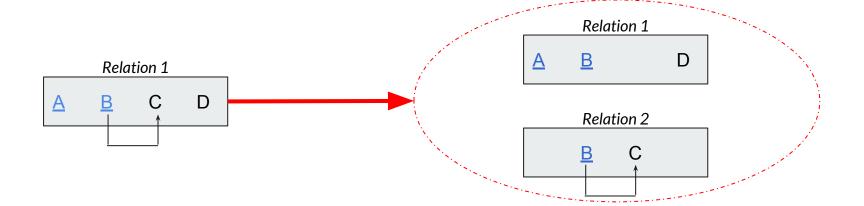
Tout attribut contient une valeur unique.



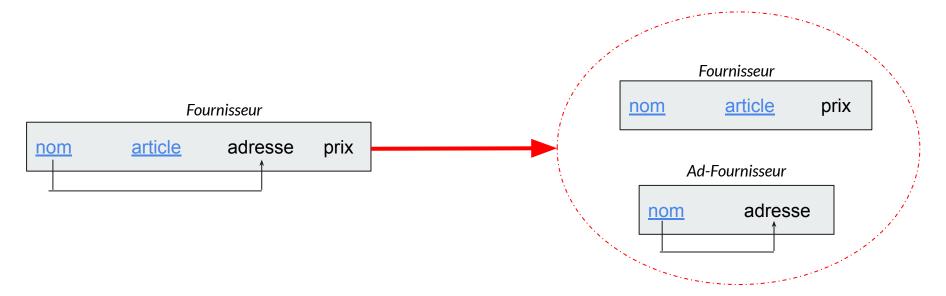
## La Deuxième Forme Normale (ou NF2)

Une relation est dite en Deuxième Forme Normale si et seulement si :

- Elle est en NF1
- Aucune partie de la clé ne détermine un autre attribut non clé.



## Exemple de NF2



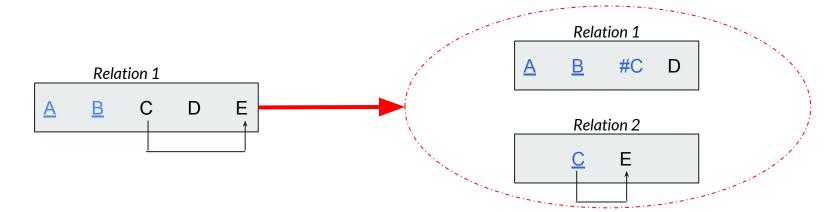
# Propriété de la NF2

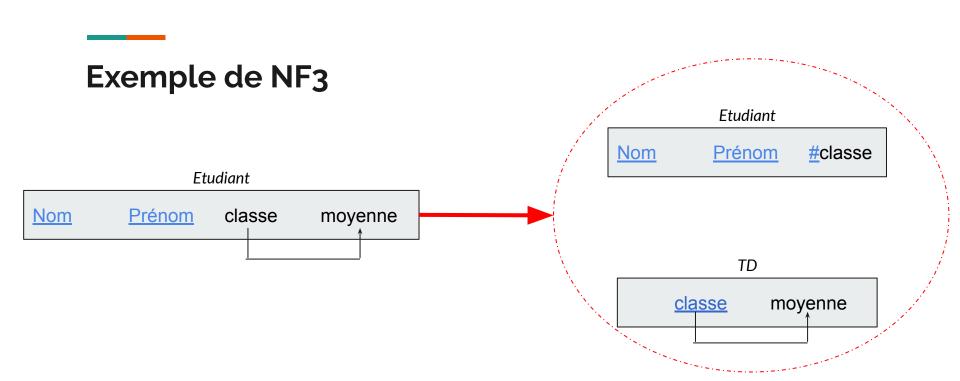
La deuxième forme normale permet d'éliminer les dépendances entre des parties de clé et des attributs n'appartenant pas à une clé.

# La Troisième Forme Normale (ou NF3)

Une relation est dite en Troisième Forme Normale si et seulement si :

- Elle est en 2NF
- Il n'existe pas de dépendance entre les attributs non-clés.





# Propriété de la NF3

- Il existe toujours une décomposition d'une relation R en relations R1,R2,...Rn en NF3 telle qu'on ait ni perte de dépendances ni perte d'informations.
- Les dépendances fonctionnelles des relations décomposées permettent de revenir à celles de la relation initiale.
- Les relations décomposées permettent à tout instant de recomposer la relation initiale (notamment par jointures)
- Néanmoins, on crée de la redondance avec ce type de décomposition (création de clés étrangères)

Cours 4

# TD2 Recherches de Dépendances Fonctionnelles Transformations en formes normales

# TD/TP2

Rendez vous sur le fichier "TD TP BDDR.pdf" et commencez la section 2.

# Cours 5

# Présentation des Bases de données Relationnelles et non relationnelles

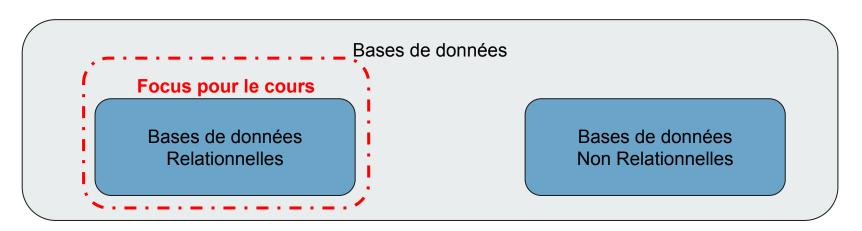
Présentation de l'écosystème

Installation de WampServer

Présentation d'une requête SQL - décomposition

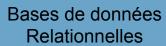
# Présentation des bases de données

Il existe aujourd'hui 2 grands types de bases de données : Relationnelles et Non Relationnelles.



# Les technologies liées aux bases de données relationnelles











# **MySQL**

MySQL est un SGBDR (Système de Gestion de Bases de Données Relationnelles) open-source, développé par Oracle.



Ne pas confondre MySQL qui est un SGBDR et SQL (Structured Query Language) qui est un langage qui permet d'effectuer des requêtes sur des bases de données relationnelles.

# MySQL et MariaDB

MySQL et MariaDB sont des logiciels qui nous permettent d'exploiter une BDD. Ils servent d'interface entre l'utilisateur et la BDD.

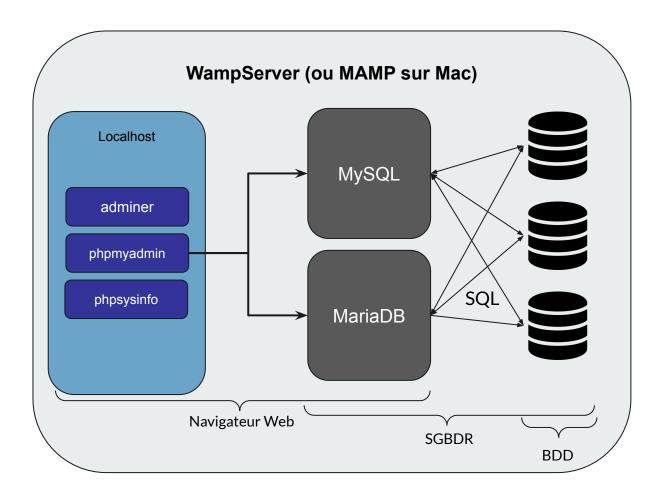


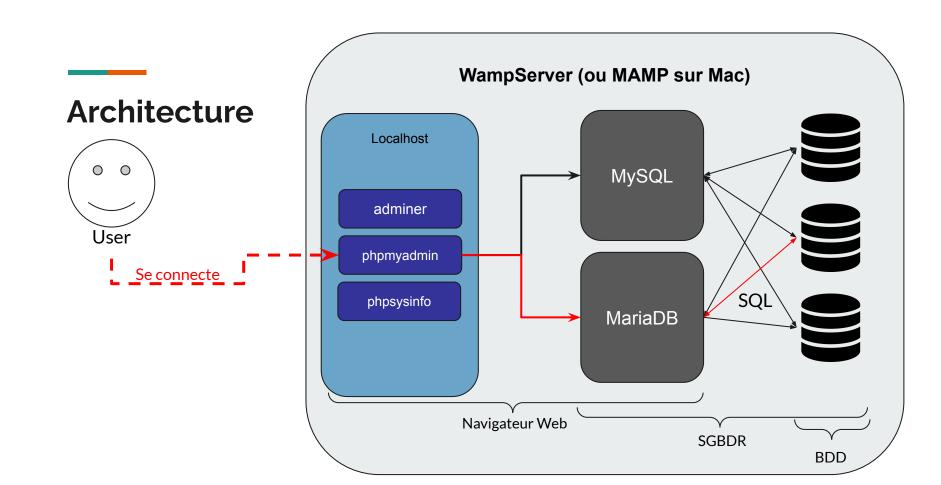


# Installation de WampServer

# **Architecture**







# Installation de WAMP SERVER

Rendez-vous sur la page : <a href="https://www.wampserver.com/">https://www.wampserver.com/</a>, téléchargez le logiciel et installez-le.

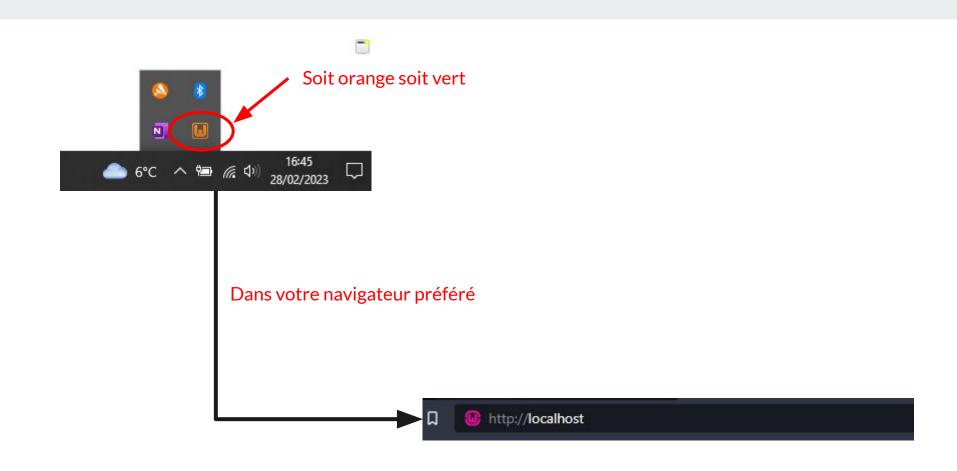


# **TÉLÉCHARGER WAMPSERVER 64 BITS (X64) 3.2.6**

WampServer est disponible gratuitement (sous licence GPL). Vous pouvez remplir ce formulaire qui nous permettra de vous faire parvenir actualités formation d'Atter way, société editince, ainsi que toutes les informations liées aux évolutions de WampServer. Si vous ne le souh pas, vous pou rez passer au téléchargement direct.

Prénom :	Nom:	
Société :	Email (*):	
Téléphone :	Pays:	
Fonction (*):		
√ous avez des questions, des remarques, des comment	taires ?	
voda avez dea questiona, dea remarquea, dea comment	talico :	





Apache 2.4 - MySQL 5 & 8 - MariaDB 10 - PHP 5 & 7

Version 3.2.3 - 64bit french

✓ classic ✓

#### Configuration Serveur

Version Apache: 2.4.46 - Documentation

Server Software: Apache/2.4.46 (Win64) PHP/7.3.21 - Port défini pour Apache: 80

Version de PHP: 7.3.21 - Documentation

Extensions Chargées: • apache2handler

Core fileinfo hash Idap openssl Phar

soap tokenizer xmlrpc zlib

bcmath ctype filter

iconv libxml pcre readline sockets wddx xmlwriter

 bz2 date • qd

imap mbstring PDO Reflection SPL

> xdebug xsl

 calendar dom

gettext intl mysqli

 pdo\_mysql session

salite3 xml

Zend OPcache

com dotnet

exif qmp

json mysglnd

pdo\_sqlite SimpleXML

 standard xmlreader

zip

Version de MySQL: 5.7.31 - Port défini pour MySQL: 3306 - SGBD par défaut - Documentation MySQL

Version de MariaDB: 10.4.13 - Port défini pour MariaDB: 3307 - Documentation MariaDB - MySQL - MariaDB

#### Outils

phpinfo()

phpmyadmin

Ajouter un Virtual Host

#### Vos Projets

Aucun projet. Pour en ajouter un nouveau, créez simplement un

#### Vos Alias

phpmyadmin phneveinfo

#### Vos VirtualHost

localhost

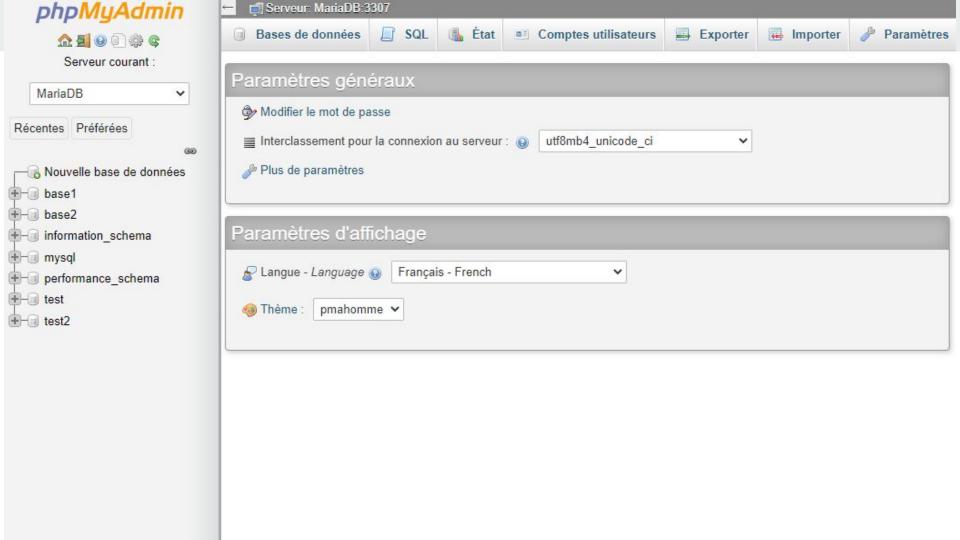


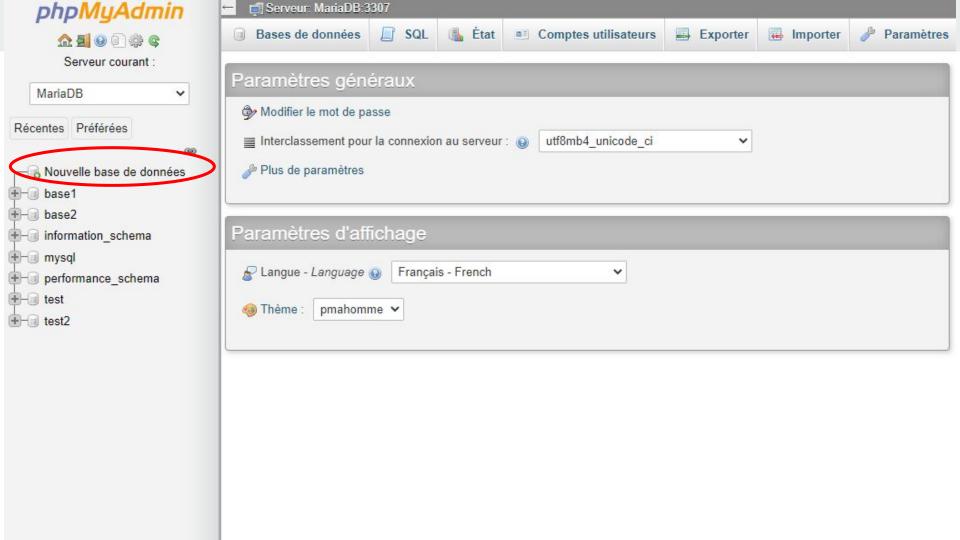
### Bienvenue dans phpMyAdmin



## Bienvenue dans phpMyAdmin

Langue - Language			Langue - Language
Français - French	~		Français - French
Connexion			Connexion
Utilisateur :			Utilisateur : root
Mot de passe :			Mot de passe :
Choix du serveur :	MySQL	~	Choix du serveur MariaDB
		Exécuter	Exécuter

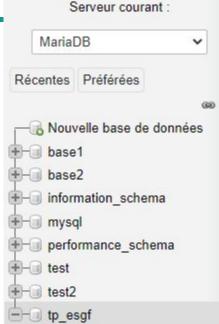


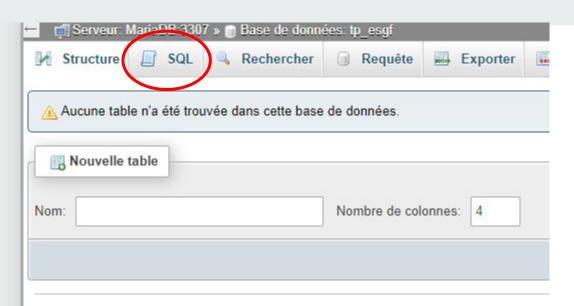


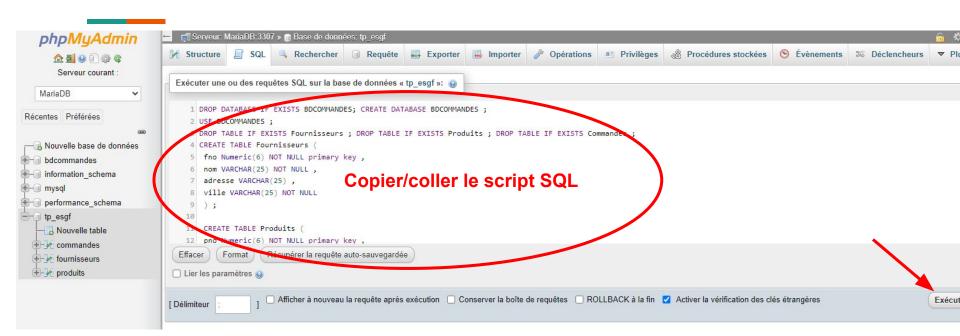
#### Bases de données





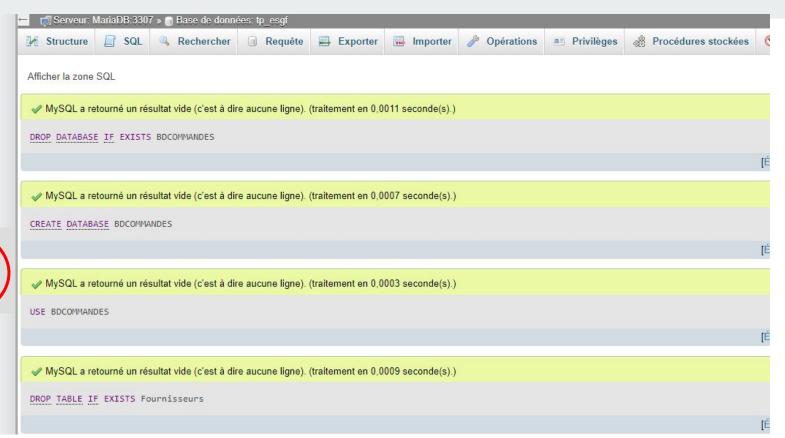


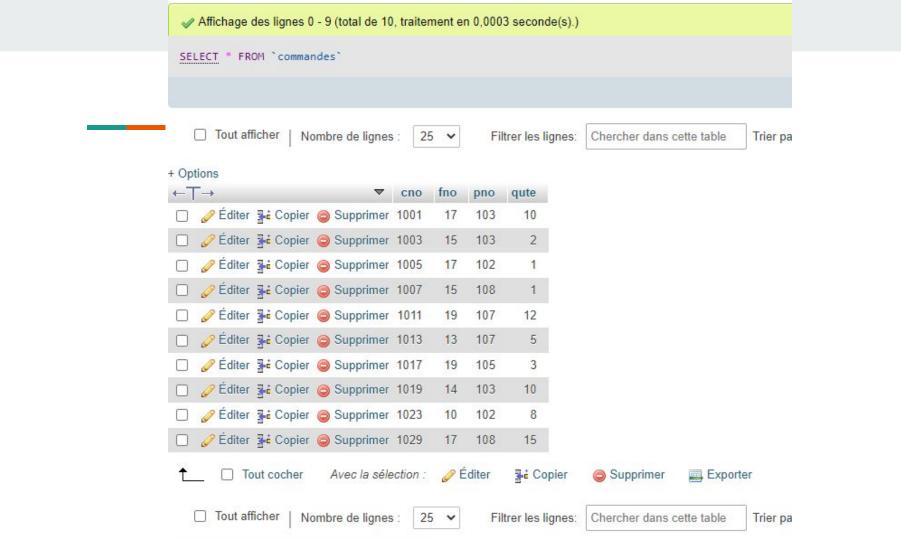




https://github.com/Le-Minh-Phuc/Relational-DB/blob/main/script1-db







# Présentation d'une requête SQL

Une requête SQL pour une manipulation de donnée s'écrit d'une certaine manière :

[Action] [Element] FROM [Table] WHERE [Condition]

# **Exemples**

"SELECT \* FROM commandes" - Sélectionne toutes les entrées dans la table commandes

"SELECT \* FROM commandes WHERE fno = 15" - Sélectionne toutes les entrées dont l'attribut "fno" est égal à 15.

# A utiliser

https://sql.sh/

Cours 6

Les Manipulations de données

# **SELECT**

L'utilisation la plus courante du SQL consiste à lire des données issues de la base de données. C'est ce qu'on appelle l'interrogation.

Son utilisation se fait de la manière suivante :

SELECT nom\_du\_champ FROM nom\_du tableau

**SELECT** \* FROM commandes

Source: sql.sh

# **DISTINCT**

DISTINCT se combine avec SELECT pour éviter des redondances dans les résultats il faut simplement ajouter DISTINCT après le mot SELECT.

"Sélectionner les différents fno dans la table commandes"

SELECT **DISTINCT** fno FROM commandes

# **WHERE**

La commande **WHERE** dans une requête SQL permet d'extraire les lignes d'une base de données qui respectent une condition. Cela permet d'obtenir uniquement les informations désirées.

"Sélectionner les commandes dont le pno est supérieur à 104"

SELECT \* FROM commandes WHERE pno > 104

# AND & OR

Les opérateurs logiques AND et OR peuvent être utilisées dans la commande WHERE pour combiner des conditions.

Les opérateurs sont à ajoutés dans la condition WHERE. Ils peuvent être combinés à l'infini pour filtrer les données comme souhaités.

SELECT \* FROM commandes WHERE fno>15 OR fno<12

SELECT \* FROM commandes WHERE fno = 15 AND pno = 12

Source: sql.sh

# IN

L'opérateur logique IN s'utilise avec la commande WHERE pour vérifier si une colonne est égale à une des valeurs comprise dans set de valeurs déterminés. C'est une méthode simple pour vérifier si une colonne est égale à une valeur OU une autre valeur OU une autre valeur et ainsi de suite, sans avoir à utiliser de multiple fois l'opérateur OR.

# **BETWEEN**

L'opérateur BETWEEN est utilisé dans une requête SQL pour sélectionner un intervalle de données dans une requête utilisant WHERE. L'intervalle peut être constitué de chaînes de caractères, de nombres ou de dates. L'exemple le plus concret consiste par exemple à récupérer uniquement les enregistrements entre 2 dates définies.

SELECT \* FROM commandes WHERE pno > 12 AND pno < 15

⇔ SELECT \* FROM commandes WHERE pno BETWEEN 12 AND 15

### LIKE

L'opérateur LIKE est utilisé dans la clause WHERE des requêtes SQL. Ce mot-clé permet d'effectuer une recherche sur un modèle particulier. Il est par exemple possible de rechercher les enregistrements dont la valeur d'une colonne commence par telle ou telle lettre. Les modèles de recherches sont multiples.

- LIKE '%a': Le caractère "%" est un caractère joker qui remplace tous les autres caractères. Ainsi, ce modèle permet de rechercher toutes les chaines de caractères qui se termine par un "a".
- LIKE 'a%': Ce modèle permet de rechercher toutes les chaines de caractères qui commencent par un "a".
- LIKE '%a%': Ce modèle est utilisé pour rechercher tous les enregistrements qui utilisent le caractère "a".
- LIKE 'pa%on': Ce modèle permet de rechercher les chaines qui commencent par "pa" et qui se terminent par "on" ("pantalon", "pardon"...)
- LIKE 'a\_c': peu utilisé, le caractère "\_" (underscore) peut être remplacé par n'importe quel caractère, mais un seul caractère uniquement (alors que le symbole pourcentage "%" peut être remplacé par un nombre incalculable de caractères. Ainsi, ce modèle permet de retourner les lignes "aac", "abc" ou même "azc".

### IS NULL / IS NOT NULL

L'opérateur IS permet de filtrer les résultats qui contiennent la valeur NULL. Cet opérateur est indispensable car la valeur NULL est une valeur inconnue et ne peut par conséquent pas être filtrée par les opérateurs de comparaison (cf. égal, inférieur, supérieur ou différent).

Les Créations et modifications de table

### CREATE DATABASE / CREATE TABLE

La création d'une base de données en SQL est possible en ligne de commande grâce à la commande CREATE DATABASE. Même si les systèmes de gestion de base de données (SGBD) sont souvent utilisés pour créer une base, il convient de connaître la commande à utiliser, qui est très simple. Pour créer une table dans une base de données, on utilise CREATE TABLE.

CREATE DATABASE IF NOT EXISTS esgf\_db

CREATE TABLE IF NOT EXISTS commandes

Source: sql.sh

### **ALTER TABLE**

La commande ALTER TABLE permet de modifier une table existante. Idéal pour ajouter une colonne, supprimer une colonne ou modifier une colonne existante, par exemple pour changer le type.

**ALTER TABLE commandes** 

ADD nom\_commande CHAR

ALTER TABLE nom\_table

ADD nom\_colonne type\_donnees

### **UPDATE**

La commande UPDATE permet d'effectuer des modifications sur des lignes existantes. Très souvent cette commande est utilisée avec WHERE pour spécifier sur quelles lignes doivent porter la ou les modifications.

**UPDATE** table

SET nom\_colonne\_1 = 'nouvelle valeur'

WHERE condition

## **DELETE**

La commande DELETE en SQL permet de supprimer des lignes dans une table. En utilisant cette commande associé à WHERE il est possible de sélectionner les lignes concernées qui seront supprimées.

DELETE FROM 'table'

WHERE condition

#### TRUNCATE TABLE

En SQL, la commande **TRUNCATE TABLE** permet de supprimer toutes les données d'une table sans supprimer la table en elle-même. En d'autres mots, cela permet de purger la table. Cette instruction diffère de la commande **DROP** qui à pour but de supprimer les données ainsi que la table qui les contient.

#### **GROUP BY**

La commande GROUP BY est utilisée en SQL pour grouper plusieurs résultats et utiliser une fonction de totaux sur un groupe de résultat. Sur une table qui contient toutes les ventes d'un magasin, il est par exemple possible de liste regrouper les ventes par clients identiques et d'obtenir le coût total des achats pour chaque client.

SELECT colonne1, fonction(colonne2)

FROM table

**GROUP BY colonne1** 

### **ORDER BY**

La commande ORDER BY permet de trier les lignes dans un résultat d'une requête SQL. Il est possible de trier les données sur une ou plusieurs colonnes, par ordre ascendant ou descendant.

SELECT colonne1, colonne2

FROM table

ORDER BY colonne1

### AS

Dans le langage SQL il est possible d'utiliser des **alias** pour renommer temporairement une colonne ou une table dans une requête. Cette astuce est particulièrement utile pour faciliter la lecture des requêtes.

SELECT \* FROM commandes AS com WHERE com.pno = 12

# Requêtes SQL

# TD/TP3

Rendez vous sur le fichier "TD TP BDDR.pdf" et commencez la section 3 - SQL1

Requêtes SQL

# TD/TP3

Rendez vous sur le fichier "TD TP BDDR.pdf" et continuez la section 3 - SQL1

Les fonctions d'agrégation

### **HAVING**

La condition HAVING en SQL est presque similaire à WHERE à la seule différence que HAVING permet de filtrer en utilisant des fonctions telles que SUM(), COUNT(), AVG(), MIN() ou MAX().

SELECT colonne1, SUM(colonne2)

FROM nom\_table

**GROUP BY colonne1** 

HAVING fonction(colonne2) operateur valeur

Source: sql.sh

# **AVG**

La fonction d'agrégation AVG() dans le langage SQL permet de calculer une valeur moyenne sur un ensemble d'enregistrement de type numérique et non nul.

### COUNT

En SQL, la fonction d'agrégation COUNT() permet de compter le nombre d'enregistrement dans une table. Connaître le nombre de lignes dans une table est très pratique dans de nombreux cas, par exemple pour savoir combien d'utilisateurs sont présents dans une table ou pour connaître le nombre de commentaires sur un article.

# **MAX**

Dans le langage SQL, la fonction d'agrégation MAX() permet de retourner la valeur maximale d'une colonne dans un set d'enregistrement. La fonction peut s'appliquée à des données numériques ou alphanumériques. Il est par exemple possible de rechercher le produit le plus cher dans une table d'une boutique en ligne.

## MIN

La fonction d'agrégation MIN() de SQL permet de retourner la plus petite valeur d'une colonne sélectionnée. Cette fonction s'applique aussi bien à des données numériques qu'à des données alphanumériques.

## **SUM**

Dans le langage SQL, la fonction d'agrégation SUM() permet de calculer la somme totale d'une colonne contenant des valeurs numériques. Cette fonction ne fonctionne que sur des colonnes de types numériques (INT, FLOAT ...) et n'additionne pas les valeurs NULL.

Requêtes SQL

# TD/TP3

Rendez vous sur le fichier "TD TP BDDR.pdf" et commencez la section 3 - SQL2

# Évaluation sur table

**Jointures** 

## **INNER JOIN**

Dans le langage SQL la commande INNER JOIN, aussi appelée EQUIJOIN, est un type de jointures très communes pour lier plusieurs tables entre-elles. Cette commande retourne les enregistrements lorsqu'il y a au moins une ligne dans chaque colonne qui correspond à la condition.

```
SELECT *
FROM table1
INNER JOIN table2 ON table1.id = table2.fk id
```

Source: sql.sh

### **CROSS JOIN**

Dans le langage SQL, la commande CROSS JOIN est un type de jointure sur 2 tables SQL qui permet de retourner le produit cartésien. Autrement dit, cela permet de retourner chaque ligne d'une table avec chaque ligne d'une autre table. Ainsi effectuer le produit cartésien d'une table A qui contient 30 résultats avec une table B de 40 résultats va produire 1200 résultats (30 x 40 = 1200). En général la commande CROSS JOIN est combinée avec la commande WHERE pour filtrer les résultats qui respectent certaines conditions.

SELECT \*

FROM table1

CROSS JOIN table2

### **LEFT JOIN**

Dans le langage SQL, la commande LEFT JOIN (aussi appelée LEFT OUTER JOIN) est un type de jointure entre 2 tables. Cela permet de lister tous les résultats de la table de gauche (left = gauche) même s'il n'y a pas de correspondance dans la deuxième tables.

```
SELECT *
FROM table1
LEFT JOIN table2 ON table1.id = table2.fk_id
```

#### **RIGHT JOIN**

En SQL, la commande RIGHT JOIN (ou RIGHT OUTER JOIN) est un type de jointure entre 2 tables qui permet de retourner tous les enregistrements de la table de droite (right = droite) même s'il n'y a pas de correspondance avec la table de gauche. S'il y a un enregistrement de la table de droite qui ne trouve pas de correspondance dans la table de gauche, alors les colonnes de la table de gauche auront NULL pour valeur.

SELECT \*
FROM table1
RIGHT JOIN table2 ON table1.id = table2.fk\_id

Source: sql.sh

## **FULL JOIN**

Dans le langage SQL, la commande FULL JOIN (ou FULL OUTER JOIN) permet de faire une jointure entre 2 tables. L'utilisation de cette commande permet de combiner les résultats des 2 tables, les associer entre eux grâce à une condition et remplir avec des valeurs NULL si la condition n'est pas respectée.

```
SELECT *
FROM table1
FULL JOIN table2 ON table1.id = table2.fk_id
```

### **SELF JOIN**

En SQL, un SELF JOIN correspond à une jointure d'une table avec elle-même. Ce type de requête n'est pas si commun mais très pratique dans le cas où une table lie des informations avec des enregistrements de la même table.

```
SELECT `t1`.`nom_colonne1`, `t1`.`nom_colonne2`, `t2`.`nom_colonne1`, `t2`.`nom_colonne2`
FROM `table` as `t1`

LEFT OUTER JOIN `table` as `t2` ON `t2`.`fk_id` = `t1`.`id`
```

#### **NATURAL JOIN**

Dans le langage SQL, la commande NATURAL JOIN permet de faire une jointure naturelle entre 2 tables. Cette jointure s'effectue à la condition qu'il y ai des colonnes du même nom et de même type dans les 2 tables. Le résultat d'une jointure naturelle est la création d'un tableau avec autant de lignes qu'il y a de paires correspondant à l'association des colonnes de même nom.

SELECT \*

FROM table1

NATURAL JOIN table2

# Requêtes SQL

# TD/TP3

Rendez vous sur le fichier "TD TP BDDR.pdf" et continuez la section 3 - SQL2 - Jointures.