**reflections về việc gọi component lẫn nhau**

Một component có thể gọi nhiều component thông qua selector của component đó.

Khi gọi thông qua selector thì dữ liệu của component được gọi đến sẽ được truyền vào component gọi.

Việc gọi các component lẫn nhau giúp chia nhỏ file html phù hợp với từng chức năng dễ quản lý,dễ sửa.

# **3 cách để giao tiếp giữa các component với nhau trong Angular**

### **View child thông qua** [**@Input**](https://viblo.asia/u/Input)

Sử dụng [@Input](https://viblo.asia/u/Input) là cách đơn giản nhất về cách khai báo cũng như sử dụng.

Ví dụ : @Input() childMessage: string;

Thông qua biến [@Input](https://viblo.asia/u/Input) childMessage, parent component có thể truyền attribute vào children component.

Ở parent component chỉ việc khai báo:

parentMessage: string = "Message from parent";

Ở template.html:

<app-children [childMessage]="parentMessage"></app-children>

### **EventEmitter**

Thông qua biến [@Output](https://viblo.asia/u/Output) sử dụng EventEmitter:

Event emitter được thiết kế để báo cho component cha khi component con có sự thay đổi.

Thông qua biến [@Output](https://viblo.asia/u/Output), EventEmitter sẽ bắn một value nào đó ra ngoài, và component cha sẽ bắt được value này.

### **Data service BehaviourSubject**

Data service sử dụng BehaviourSubject (rxjs).

Rxjs hỗ trợ observes (consuming interface) và observables (push interface) (có bài viết đọc khá dễ hiểu, các bạn có thể tham khảo thêm [ở đây](https://viblo.asia/p/rxjs-nhap-mon-oaKYMN1zR83E)).