

ĐỀ KIỂM TRA LẬP TRÌNH PYTHON

Đề Lễ

Bài 1: Viết chương trình yêu cầu người dùng nhập vào một số nguyên dương n . Sau đó, chương trình sẽ in ra màn hình các số chẵn từ 0 đến n .

Bài 2: Viết chương trình nhập vào một danh sách các số nguyên từ bàn phím. Sau đó:

- Sắp xếp danh sách theo thứ tự tăng dần.
- Tìm kiếm một số nguyên x do người dùng nhập vào và thông báo vị trí của nó trong danh sách (nếu có), hoặc thông báo không tìm thấy.

Bài 3: Viết chương trình để tạo một lớp `Animal` với các thuộc tính `name` và `sound`. Sau đó, tạo lớp `Dog` kế thừa từ lớp `Animal` và thêm thuộc tính `breed`. Viết phương thức để in thông tin của đối tượng `Dog`.

Bài 4: Viết chương trình để giải bài toán "Tổng lớn nhất của dãy con". Nhập vào một danh sách các số nguyên và tìm dãy con liên tục có tổng lớn nhất trong danh sách đó.

ĐỀ KIỂM TRA LẬP TRÌNH PYTHON

Đề Chẵn

Bài 1: Viết chương trình nhận vào một chuỗi từ người dùng, sau đó in chuỗi đó với các ký tự được đảo ngược.

Bài 2:

Viết chương trình để:

- Nhập vào một danh sách n số nguyên.
- Sắp xếp danh sách theo thứ tự giảm dần.
- Tìm số lớn nhất và nhỏ nhất trong danh sách.

Bài 3:

Tạo một lớp Vehicle với các thuộc tính make, model, và year. Sau đó, tạo lớp Car kế thừa từ Vehicle và thêm thuộc tính num_doors. Viết một phương thức để hiển thị thông tin chi tiết về chiếc xe.

Bài 4: Viết chương trình để tìm tất cả các hoán vị có thể của một chuỗi ký tự nhập vào từ người dùng.