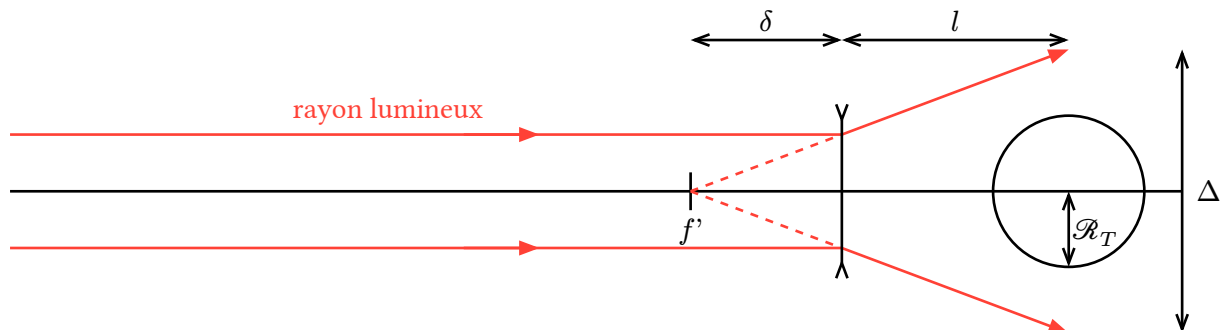


Physique : DM6

Installer un écran solaire dans l'espace

Partie I. A – Préliminaires

N° 1.



Ici on cherche δ pour le quel $R_T = \mu\Delta$, de plus par le théorème de Thalès on a $\frac{\delta}{l} = 2\frac{R_T}{\Delta}$ avec ici $2R_T$ la longueur de la lentille.

Ainsi la distance focale de la lentille est : $\delta = 2l\mu = 2 \times 0,018 \times 1,5 \cdot 10^9 = 54 \cdot 10^3 km$

N° 2.

Tout d'abord les symétries et les invariances du champ $\vec{\mathcal{G}}$, nous permettent de déduire que le champ $\vec{\mathcal{G}}$ est radial.

Pour $r > R_T$, le théorème de Gauss sur une sphère de rayon r , nous donne :

$$-4\pi GM = \oiint_{\mathcal{S}} \vec{\mathcal{G}}(r) \cdot \overrightarrow{dS} = \mathcal{G}(r)4\pi r^2$$

Ainsi on a :

$$\vec{\mathcal{G}}(r) = -G\frac{M}{r^2}\vec{u}_r$$

De plus comme $\vec{\mathcal{G}} = -\frac{\partial V}{\partial r}\vec{u}_r$, donc $V = G\frac{M}{r}$

N° 3.

Par la 3^{ème} loi de Kepler :

$$\frac{T^2}{r^3} = \frac{4\pi^2}{GM}$$

Or $T = \frac{2\pi}{\omega}$, d'où :

$$\omega = \sqrt{\frac{GM}{r^3}}$$

Partie I.B — Les points de Lagrange

N° 4.

Si l'on ne considère que les champs de gravité de la terre et du soleil, alors

$$\vec{\mathcal{G}} = \vec{\mathcal{G}}_T(r_t) + \vec{\mathcal{G}}_S(r_s) = 0$$

avec r_t et r_s les rayons des orbites depuis la terre et le soleil.

Or :

$$r_s = \sqrt{x^2 + y^2}$$
$$r_t = \sqrt{(D - x)^2 + y^2}$$

Ainsi :

$$\vec{\mathcal{G}}_T(r_t) = -\frac{G(aM)}{r_t^2} \vec{u}_r = -G \frac{aM}{(D - x)^2 + y^2} \vec{u}_r$$
$$\vec{\mathcal{G}}_S(r_s) = -G \frac{(1 - a)M}{r_s^2} \vec{u}_r = -G \frac{(1 - a)M}{x^2 + y^2} \vec{u}_r$$

Donc :

$$\vec{\mathcal{G}} = -GM \left(\frac{a}{(D - x)^2 + y^2} + \frac{(1 - a)}{x^2 + y^2} \right) \vec{u}_r = 0$$