

- Struttura progetto

LEO

- UML classi principali
- descrizione MainActivity PdfActivity

- Metodologie riconoscimento gesture

RLK

- distanze e posizioni assolute landmark
- interpretazione a livelli
- rilevamento velocità e direzione
- rilevamento vettoriale

- Gesture implementate

KRYS

- Thumbup
- ...

specificare tecniche
usate per ogni gesture

- Applicazione gesture su pdf

TASSO

- funzionamento pdf
- azioni legate a ogni gesture

- Considerazioni

KRYS

- consumi risorse e batteria
- applicabilità in altri ambiti
- sviluppi futuri

Crab Gesture

landmark normalizzati levels
range 7 (distanza TH-TIP W-TIP)

tracce punto precedente

Vector per rilevare indice
piegato

Four Gesture

Pinch Gesture

Scroll Page Gesture

Thumb Gesture

Three Gesture