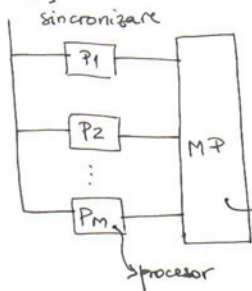


Modele teoretice de algoritmi paraleli

Un model general permite aflarea unei părți din parametri.

• Modelul PRAM (Parallel Random Access Memory):

- ignoră total timpul de acces la memoria comună;
- model teoretic, bun la analiza situațiilor deadlock, la analiza timpilor de procesare și comunicare, timpul de acces la memorie nefiind inclus;



$ER =$ la un mom. un sg. μP citește
 $EW =$ la un mom. dat un sg. μP scrie
 $CR =$ de la ce locație de mem. poate fi scris/citit de m. multe μP s;
 $CW =$ de la ce locație de mem. poate fi scris/citit de m. multe μP s;

EREW PRAM \Rightarrow cea mai exclusivă variantă

CREW PRAM \Rightarrow implementează excluderea mutuală

ERCW PRAM \Rightarrow nu ar folosi la nimic (model theoretical)

CRCW PRAM \Rightarrow o variantă interesantă (la un mom. dat m. multe μP s. pot citi sau scrie o locație de mem. în același timp)

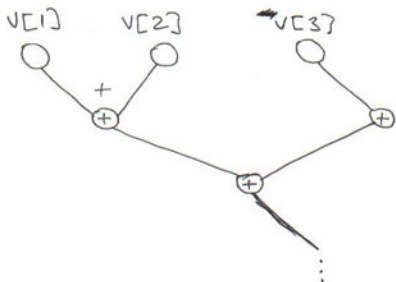
CRCW PRAM:

- common PRAM \rightarrow toate μP s. au aceeași val. de scris;
- arbitrary PRAM \rightarrow dc. m. multe μP s. vor să scrie aceeași locație de mem., se alege una arbitrară;
- minimum PRAM \rightarrow μP care are prioritate mai mică adaugă sau pune val.;
- combinational PRAM \rightarrow într-o cerere de scriere simultană combină valorile

• Modelul bazat pe arbori binari (work-depth):

- nu ține seama de arhitectura mașinii, ci dă importanță algoritmului;
- model util ptr. evaluarea nr. de operații și lungimea (drumul) cel mai lung în algoritmi;

Ex.: avem de calculat suma unui vector:



O astfel de modelare permite calculul timpului de execuție și nr. de operații.

Exemple de alg. de calcul

Alg. sincronic se fol. cu precădere în multicalculator.

În cazul multi-IP se fol. alg. asincronic \Rightarrow fiecare IP își face bucatăsa lui, independent de celelalte.

(1) Alg. asincronic ptr. multiprocesoare:

a) Înmulțirea vector.: \rightarrow alg. f. bun ptr. implem. multiprocesor

struct global_memory

{ shared float A[M,M], B[M,M], C[M,M]; }

task ()

{ int k;

GET_NEXT_INDEX(k) // procedură care citește și increm. k, iar când
// k = n devine (-1);

while (k > 0)

{ for (i=1; i<=M; i++)

{ c(i,k) = 0;

for (j=1; j<=M; j++)

c(j,k) = c(j,k) + A(i,j) * B(j,k);

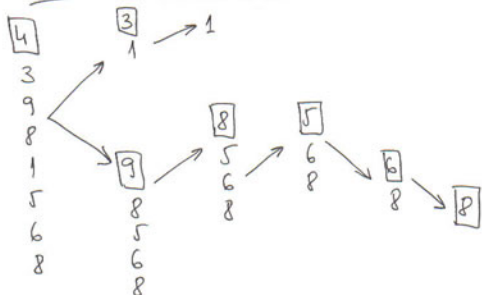
}

GET_NEXT_INDEX(k);

}

}

b) sortare Quicksort:



task ()

```

{ P = A(1);
  for (i = 2; i <= N; i++)
    if (A(i) <= P)
    { B(j) = A(i);
      j++;
    }
    else { C(k) = A(i);
          k++;
        }
}

```

task(B);

task(C);

BARRIER // aștept să se termine

```

for (i = 1; i < j; i++)

```

D(i) = B(i);

D(j+1) = P;

```

for (i = 1; i < k; i++)

```

D(j+1+i) = C(i);

return D;

}

c) Eliminare Gaussiană:

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 - x_3 = -7 \\ 2x_1 - x_2 + x_3 = 7 \\ -x_1 + 2x_2 + 3x_3 = -1 \end{cases} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & -7 \\ 2 & -1 & 1 & 7 \\ -1 & 2 & 3 & -1 \end{bmatrix}$$

-JT-

$$\begin{bmatrix} \textcircled{1} & 2 & -1 & -7 \\ 2 & -1 & 1 & 7 \\ -1 & 2 & 3 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & -7 \\ 0 & \textcircled{-5} & 3 & 21 \\ 0 & 4 & 2 & -8 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & -7 \\ 0 & -5 & 3 & 21 \\ 0 & 0 & 22/5 & \dots \end{bmatrix}$$

struct global_memory

```
{ shared float a(n,m);
  shared int p=0; next_row;
}
```

task()

```
{ int k;
  while (p < m-1)
  { if (proces_id == 1)
    { p = p+1;
      next_row = p+1;
    }
  }
```

BARRIER;

k = Fetch & Add (next_row, 1);

while (k <= m)

{ mult = -a(k,p) / a(p,p);

for (i=p; i <= m; i++)

a(k,i) = a(k,i) + mult * a(p,i);

k = ~~Fetch & Add~~ (next_row, 1);

}

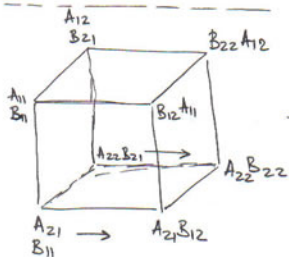
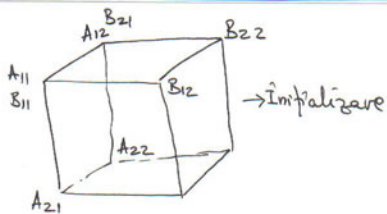
}

(2) Alg. sincroniz. ptr. multicalculatoare:

(granularitate \downarrow grosieră)

a) înmulțirea de utrx.:

$C = A * B = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \end{bmatrix} \rightarrow$ nu transmitem tot timpul de calcul nu mai e așa mare

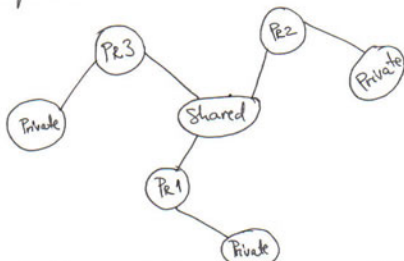
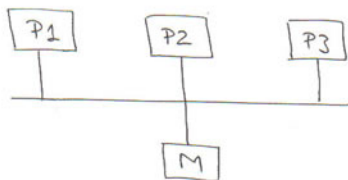


→ A în dreapta, B în jos;
fiecare înmulțește ce a primit

SPM.18

Standardul MPI

Open MPI se adresează sist. multiprocesor.



Fiecare fir de execuție beneficiază de un set de variabile proprii. Ptr. comunicare și memoria partajată.

Oricum am face implementarea, MPI vor avea o zonă privată de mem. și vor partaja o zonă comună, alături de progr. multitasking, astfel la progr. pe proces.

Stdul. MPI e un stdul. deschis → www.openmp.org

Standardul și propune:

→ standardizarea directivelor de calcul // (C/C++ & Fortran) ⇒ nu se creează cu reg. critice, bariere, etc → toate instrucțiunile sunt aduse în aceste directive;