

РЕГЛАМЕНТ

соревнований между факультетами МГУ (этап Спартакиады МГУ)
«Чемпионат МГУ по компьютерному спорту»

1. Организаторы Соревнований. Обязанности организаторов

1.1. Общее руководство организацией и проведением Соревнований осуществляется кафедрой физического воспитания спорта МГУ имени М.В. Ломоносова и студенческим объединением «Киберспортивное сообщество МГУ» (далее – киберсообщество МГУ).

1.2. Непосредственное проведение Соревнований возлагается на главную судейскую коллегию (далее — ГСК), утвержденную киберсообществом МГУ.

1.3. Организаторы Соревнований не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых серверов и (или) турнирных сервисов.

1.4. Права организаторов Соревнования:

- организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим Регламентом;

- утверждать Регламент и иные Нормативные документы Соревнования, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнования, определяющие права и обязанности участников Соревнования;

- толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования, а также разрешать путем толкования (разъяснения) нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений Регламента или иных Нормативных документов Соревнования;

- освещать Соревнование посредством трансляции изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки Соревнования;

- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом, не противоречащие положениям Регламента и действующего законодательства Российской Федерации.

1.5. Обязанности организаторов Соревнований:

- осуществлять деятельность по организации Соревнования;

- определять условия допуска участников к Соревнованиям;

- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;

- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;

- осуществлять регистрацию итогов Соревнования;

- осуществлять организацию судейства Соревнования;

- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования;

- осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнования в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

2. Участники Соревнований. Права и обязанности участников

2.1. В состав команд, принимающих участие в чемпионате МГУ, могут входить студенты, аспиранты и докторанты очной, заочной и вечерней форм обучения, студенты подготовительного отделения университета, преподаватели и сотрудники, для которых Московский университет является основным местом работы. Выпускники МГУ имеют право выступать в составе одной из команд в течение 1 года с момента окончания МГУ.

2.2. Для участия в Соревнованиях отдельные спортсмены и (или) сотрудники Учебных заведений подают заявку на участие в порядке, определенном организаторами Соревнований на официальных ресурсах соревнований.

2.3. Принадлежность к факультету определяется согласно документам участников команды (студенческим билетам, аспирантским удостоверениям, удостоверениям сотрудника, дипломам); в отдельных случаях решение о допуске команды факультета к Соревнованиям в определенном регионе может быть принято ГСК.

2.4. Судьи Соревнований, иные представители оргкомитета допускаются к участию к соревнованиям, при этом представитель оргкомитета обязан обеспечивать нейтральность принимаемых судейских и организационных решений.

2.5. Организаторы Соревнований осуществляют допуск участников по результатам проверки полноты и корректности заполнения заявок.

2.6. Учащиеся/сотрудники могут выступать только за факультет, в котором они обучались/работали на дату 01.04.2024. Каждый факультет может заявить неограниченное количество команд по каждому виду программы.

2.7. Выпускники университета могут выступать за факультет, в котором обучались, при условии выпуска из университета в 2023 году. Выпускник имеет право выступать только за один факультет в течение всего чемпионата.

2.8. Сборные команды включают в себя основные и запасные составы по одному или нескольким из четырёх видов программы:

- Dota 2 (командный вид программы);
- Counter-Strike 2 (командный вид программы);
- Hearthstone Battlegrounds (командный вид программы);
- Pubg Mobile (командный вид программы);

2.9. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников и (или) представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнований или в иных целях, не противоречащих законодательству Российской Федерации.

2.10. Участники, законные представители Участников, сотрудники Учебных заведений, сборные которых участвуют в Соревнованиях, обязаны:

- знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований и (или) решения ГСК;

- нести полную ответственность за достоверность информации, предоставленной организаторам и официальным лицам Соревнований;
- соблюдать режим конфиденциальности при общении с организаторами и официальными лицами Соревнований;
- придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнований, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнований;
- соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;
- немедленно информировать организаторов о любых проблемах, который могут привести к невозможности участия в Соревнованиях, включая утерю доступа к игровому аккаунта и форс-мажорные обстоятельства;
- сообщать судьям результаты своих матчей в течение 10 минут после их окончания;
- делать скриншоты с результатом своих матчей, сохранять их до конца Соревнований и предоставлять их по требованию судей;
- допускать в свои матчи официальных судей и стримеров, предоставлять им доступ к запрашиваемой внутриматчевой информации;
- оформлять свои игровые аккаунты, включая название или тэг команды, внутриигровое имя (никнейм), изображение в игровом профиле (аватара), в соответствии с шаблоном, предоставленным ГСК, в случае наличия такой технической возможности;
- соблюдать требования по идентификации личности, установленные ГСК, в том числе предъявлять по запросу судей документы, подтверждающие личность участников (с использованием видеосвязи при проведении матчей в формате онлайн);
- обеспечивать по запросу судей в соответствии с полученными от них инструкциями видеотрансляцию процесса участия в матчах Соревнований (для этапов, проводящихся в формате онлайн и (или) ЕСНУП).

2.11. Участникам запрещается:

- использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику видов программы Соревнований, в том числе - предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча Соревнований;
- оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнований;
- использовать в ходе Соревнований разные игровые аккаунты или разные игровые никнеймы;
- осуществлять любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта, используемого в Соревнованиях, третьему лицу.

3. Система проведения Соревнований

3.1. Соревнования включают в себя следующие виды программы:

- Dota 2 (командный вид программы);
- Counter-Strike 2 (командный вид программы);
- Hearthstone Battlegrounds (командный вид программы);
- Pubg Mobile (командный вид программы);

3.2. Перед началом каждого этапа по каждому виду программы ГСК и (или) региональная судейская коллегия проводит жеребьевку и создает турнирную сетку, используя случайный посев участников.

3.3. Команды набирают баллы за выступление своих составов по видам программы. В каждом этапе соревнований подсчет баллов сборной команды начинается с 0 баллов. Баллы, набранные командами в разных видах программы, суммируются.

3.4. Баллы, занятые командами в каждом виде программы, начисляются в соответствии с занятыми составами местами (в каждом из видов программы):

- 1 место — 100 баллов;
- 2 место — 70 баллов;
- 3 место — 50 баллов;
- 4 место — 35 баллов;
- 5 место (5-6 места) — 25 баллов;
- 7 место (7-8 места) — 20 баллов;
- 9 место (9-12 места) — 15 баллов;
- 13 место (13-16 места) — 10 баллов;
- 17 место и далее — 5 баллов.

3.5. При участии нескольких составов факультета в одном виде программы состав, занявший наивысшее место от факультета, получает полный балл в общекомандный зачет. Состав, находящийся на второй позиции среди составов факультета, получает в общекомандный зачет половину от баллов, указанных в пункте выше. Иные составы факультета в виде программы не получают баллы в общекомандный зачет.

3.6. Если в рамках Соревнований несколько Сборных набирают равное количество баллов, то данная ситуация разрешается согласно следующим критериям, применяемым последовательно:

1. количество занятых первых мест во всех видах программы на данном этапе, затем количество занятых вторых мест во всех видах программы на данном этапе, затем количество занятых третьих мест во всех видах программы на данном этапе и т.д.

2. Если таким образом не удастся распределить места, то подсчет происходит в приоритетном порядке: Dota 2, далее Counter-Strike 2, далее Hearthstone, далее Pubg Mobile.

Если таким образом не удастся распределить места, то между Сборными назначаются переигровки, решение по срокам и формату которых принимается Региональной судейской коллегией и (или) Главной судейской коллегией.

3.7. Место общения участников с судьями и другими официальными лицами указывается в технических правилах по каждой дисциплине.

3.8. Минимальное гарантированное время для разминки и настройки

устройств ввода/вывода: настройка устройств при посадке или смене игрового места — 5 минут, разминка перед первым и последующими матчами — 5 минут.

3.9. Минимальное гарантированное время перерыва между матчами — 5 минут.

3.10. Минимальное гарантированное время перерыва между геймами — 5 минут.

3.11. Матчи, с которых не ведется официальная трансляция, стартуют по расписанию, опубликованному организаторами. Максимально допустимое время задержки начала матча участником матча — 25 минут.

3.12. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют по расписанию, опубликованному организаторами, после дополнительной команды матчевого судьи.

4. Составы и замены

4.1. В случае выставления состава по виду программы должны соблюдаться следующие ограничения по количеству участников:

- Dota 2 — 5 участников основного состава, до 2 участников запасного состава;

- Counter-Strike — 5 участников основного состава, до 2 участников запасного состава;

- HS BG — 2 участника основного состава, до 1 участника запасного состава;

- Pubg Mobile — 2 участника основного состава, до 1 участника запасного состава.

4.2. Замены по ходу матчей запрещены. Замены в пределах серии (bo3, bo4, bo5) разрешены.

5. Награждение

5.1. Организаторы Соревнований осуществляют награждение по итогам финального дня Соревнований. Участники сборных команд, занявшие первые три места по итогам Соревнований, награждаются медалями, а также иными призами материального и нематериального характера.