

Чек-лист

# 10 терминов, которые знает любой графический дизайнер



У дизайнеров свои профессиональные словечки. Например, когда они говорят о гарнитурах — стулья и столы ни при чём. А если вы слышите «негативное пространство» — это вовсе не про опенспейс с токсичными коллегами.

Хотите говорить на дизайнерском? Мы сделали список терминов, который поможет в этом. Проверьте, сколько из них знакомы вам!

#### Айдентика

Образ бренда, в который входит не только визуальная составляющая, но и ценности компании, её философия, бизнес-стратегии. Например, Coca-Cola ассоциируется у большинства с Новым годом в семейном кругу, и бренд укрепляет этот образ. Поэтому каждый декабрь мы видим рекламу с Сантой, красным грузовиком и песней «Праздник к нам приходит».

А вот у Pepsi совершенно другое позиционирование, они хотят быть ближе к молодёжной тусовке, активному образу жизни. Помните их слоган «Бери от жизни всё?». У такой айдентики другая поддержка: Pepsi выступает партнёром футбольных чемпионатов и выпускает баночки с портретами футболистов.

#### Фирменный стиль

Визуальная составляющая айдентики: логотип, фирменные цвета, шрифты, то, как графика располагается на носителях, — всё, что помогает компании запоминаться и производить впечатление. Элементами фирменного стиля могут служить и менее очевидные детали: например, форма упаковки или товара.

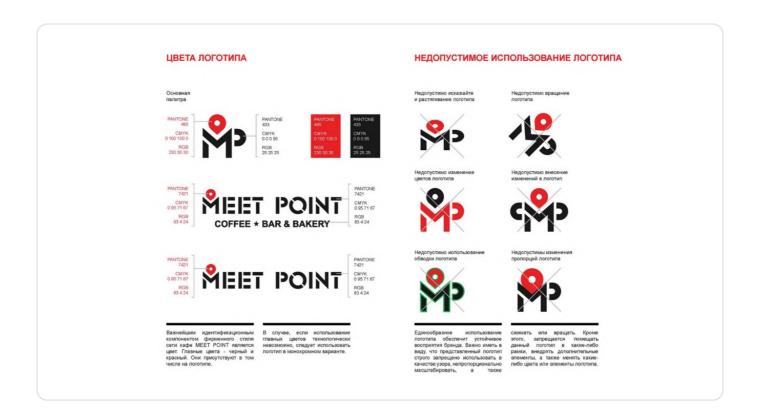


#### Брендбук

Документ, который описывает, как можно, а как нельзя использовать айдентику и фирменный стиль. В брендбук может входить описание идеологии бренда, портреты целевой аудитории, гайдлайн, тональность, варианты оформления корпоративных бумаг, фирменная презентация, форма персонала. Маркетологи сверяются с брендбуком, чтобы поддерживать единство во всех коммуникациях: одни цвета, одни шрифты, одна лексика — и так далее.

#### Гайдлайн

Гайдлайн — это руководство по использованию шрифтов, цветов и фирменного стиля в целом. Гайдлайн помогает дизайнерам работать согласованно, не выбиваясь из стиля бренда.



#### **Логотип**

Основной элемент айдентики. Написанное полное или сокращённое название компании с изображением или без. В западных странах логотип делят на:

- ogotype шрифтовая часть;
- logomark символическая часть;
- logo весь логотип.

В России, как правило, логотип не делят на части.



#### Паттерн

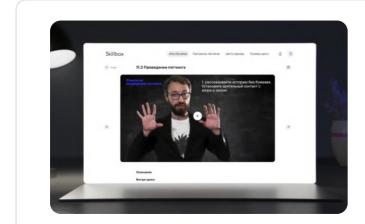
Фирменный узор из повторяющихся элементов. Известный пример — монограмма Louis Vuitton.



#### Мокап

Шаблон, на который дизайнер примеряет фирменный стиль: экран компьютера, смартфона или модель физического объекта (упаковки, футболки, кружки).

Позволяет увидеть, сколько контента поместится на экране разных устройств, как сайт или упаковка будут выглядеть в реальности.





### Белое/негативное пространство, «воздух»

Пустые области между элементами дизайн-макета. Правильные интервалы между графическими объектами помогают зрителю лучше воспринимать изображение, фокусировать внимание на важных элементах. Если «воздуха» мало, то контент слипается, внимание рассеивается и дизайн просто не работает.



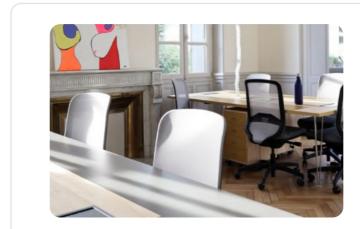
#### Гарнитура / семейство шрифтов

Несколько шрифтов, объединённых общей логикой построения и визуальными характеристиками. Например, Helvetica — это гарнитура. В неё входят прямые и наклонные, толстые и тонкие шрифты, но у всех сходные пропорции и изгибы штрихов. А вот Helvetica Bold Italic — это уже конкретный шрифт: жирный и наклонный.

# Tt Tt Tt Tt

#### Растр и вектор

Растровое изображение — любая картинка, состоящая из пикселей, например, в формате JPEG и PNG. Его нельзя масштабировать без потерь: при просмотре на большом экране или при печати изображение будет нечётким. Так растровый баннер, сделанный для размещения на сайте, нельзя просто взять и растянуть до размеров уличного билборда — нужно переделывать макет: отдельные элементы делать векторными, брать фотографии более высокого разрешения.



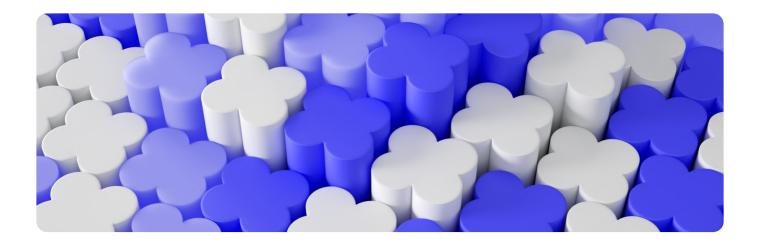


Растровое изображение

## TEXT TEXT TEXT TEXT

Векторное изображение

Векторное изображение состоит из множества опорных точек и соединяющих кривых, описывается математическими формулами. Можно масштабировать без потерь — картинка не теряет качество даже при очень большом увеличении.



Теперь вы точно знаете, чем гайдлайн отличается от брендбука, и почему не нужно открывать окно, если арт-директор говорит, что ему не хватает воздуха. В общем, говорить по-дизайнерски вы уже умеете, осталось прокачать практическую часть. Поэтому ждём на вебинаре — с вопросами!

#### Хотите быстрее стать дизайнером?

Тогда заходите на закрытую распродажу для участников интенсива и забирайте скидку на курсы. Вы сможете выбрать подходящее направление, получить помощь от экспертов в дизайне и сделать первые проекты для портфолио.



Выбрать курс