

ID	HISTÓRIAS	Prioridade	Pontos de História
HU1	Como usuário, quero registrar uma conta com os meus jogos já jogados e manter esse histórico visível	Alta	3
HU2	Como usuário, quero avaliar jogos com nota e crítica escrita para expressar minha opinião	Alta	3
HU3	Como usuário, quero montar listas de jogos favoritos para organizar meus gostos	Média	2
HU4	Como usuário, quero seguir outros usuários para acompanhar os gostos e opiniões deles	Média	2
HU5	Como usuário, quero ver recomendações personalizadas com base nas minhas avaliações	Baixa	7
HU6	Como usuário, quero ser recompensado com badges e ser ranqueado com base nas minhas avaliações em cada gênero de jogo	Baixa	8
HU7	Como usuário, quero poder acessar a página de compra dos jogos via site	Baixa	1
HU8	Como usuário, quero poder ser assinante do site para obter mais benefícios	Média	5
HU9	Como empresa, quero poder entrar em contato e anunciar meus jogos e/ou produtos relacionados	Baixa	1

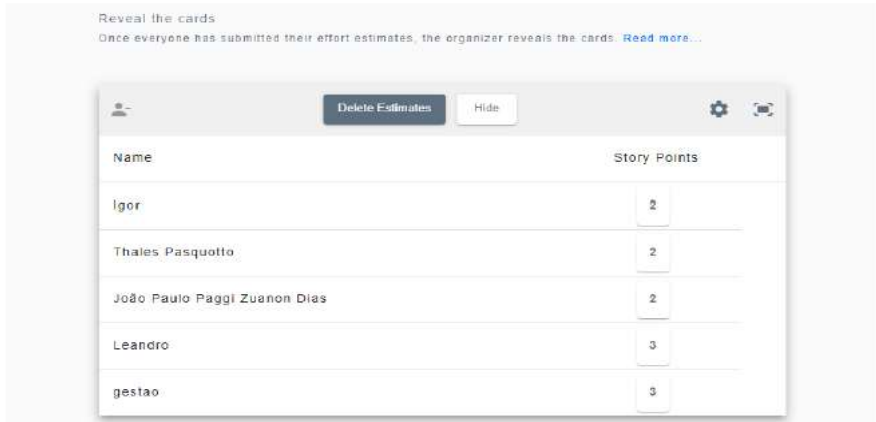
Pontos de História	Complexidade	Justificativa
1 a 3	Simple	Processos que exigem a criação de formulários, inserções em banco e/ou implementação de módulos já existentes
4 a 6	Média	Processos que exigem uma autenticação e/ou segurança maior e/ou regras de negócio mais complexas
7 a 8	Complexa	Processos que exigem critérios estruturados e diagramação de banco de dados complexa, além de fluxos maiores do usuário e fluxos que devem seguir regras estritas, tanto as validando para evitar bypass pelo usuário

Primeira rodada - HU01

Justificativas:

Leandro: Precisamos fazer o banco, criar as classes de usuário e de jogo, fazer o login e cadastro de usuário fazer a relação entre Usuário e Lista de jogos no banco e salvar tudo no banco. Além disso fazer as telas para visualização do usuário e a visualização dos outros usuários.

Mateus: Não é tão trivial quando parece. Temos relação com o banco, criação de telas. Caso fosse apenas criação de usuário seria mais simples.



Segunda rodada - HU01

Após segunda rodada, chegamos em consenso

