Site web du club de jeu de rôle et de stratégie de Maisonneuve

Guide d’utilisation

Technique d’informatique de Gestion

420-D75-MA PROJET DE FIN D’ÉTUDES

Projet de fin d’études de

Guillaume Barbier

2017 – 03 – 03

***Description générale de l’application***

L’application a pour but d’informer les étudiants de Maisonneuve sur l’inventaire et les activités proposées par le club de jeu de rôle et de stratégie. Cette application est donc conçue sous forme de site web, de cette façon il est plus facile d’accès pour lesdits étudiants. Sur ce site internet, il est possible de voir tous les jeux de société et les documents que le CJRSM possède à ce jour. Il est d’ailleurs possible de trier la liste en fonction de l’information que l’on désire, pour ainsi connaitre quel jeu l’on peut jouer ou quel document l’on peut consulter. Aussi, pour privilégier les membres du club qui ont payé, il est possible de proposer une activité aux autres membres ou de pouvoir s’inscrire à une activité déjà proposée par un autre membre.

***Liste des ouvrages écrits***

Il est possible pour un utilisateur de consulter la liste des documents écrits que possède le CJRSM. Une fois cette liste obtenue, l’utilisateur peut trier le tableau selon ses préférences en cliquant sur les titres de chacune de colonnes pour trier le tableau en ordre alphabétique ou en ordre croissant/décroissant dépendamment des colonnes.

Il est aussi possible de rechercher un document en particulier en écrivant l’information recherchée, telle que le numéro d’identification, le titre ou encore l’auteur de l’ouvrage pour ainsi le retrouver. Plusieurs champs de recherche peuvent être remplis en même temps.

***Liste des jeux de société***

Il est possible pour un utilisateur de consulter la liste des jeux de société que possède le CJRSM. Une fois cette liste obtenue, l’utilisateur peut trier le tableau selon ses préférences en cliquant sur les titres de chacune de colonnes pour trier ce dernier en ordre alphabétique ou en ordre croissant/décroissant dépendamment des colonnes, et ce exactement de la même manière que la liste des ouvrages écrits.

Il est aussi possible de rechercher un jeu en particulier en écrivant l’information recherchée, telle que le numéro d’identification, le titre, le niveau de difficulté situé de 1 à 5, ou 5 est le plus difficile, le type de jeu, tel que jeu de stratégie ou jeu de cartes, le nombre de joueurs maximal ou minimal requis, la durée maximale ou la durée minimale proposée, par sa disponibilité ou encore par sa date d’achat pour voir par exemple les jeux qui ont été achetés récemment. Plusieurs champs de recherche peuvent être remplis en même temps, encore une fois, exactement comme avec la barre de recherche des ouvrages écrits.

***Création d’un compte et connexion***

Comme mentionné plus haut, un membre du club de jeux de rôle qui a payé au service d’animation peut s’inscrire au service web avec son numéro de dossier de ce dernier. Il n’a qu’à fournir ses informations, telles que ledit numéro de dossier, son nom et prénom et un mot de passe qu’il aura à confirmer. Une fois ces informations fournie et acceptée, le membre pourra alors se connecter au site web grâce aux informations qu’il vient de donner.

***Activité***

N’importe quel utilisateur peut consulter la liste des activités proposée par le CJRSM, exactement tel que la liste des jeux et celles des documents. Il peut d’ailleurs aussi la trier et faire une recherche d’une activité grâce à son titre, le nombre de participants restant, par la journée proposée et aussi avec l’heure de début. Plusieurs champs de recherche peuvent être remplis en même temps.

La raison principale pour un membre de ce connecté en fait est qu’il peut créer lui-même une activité. C’est-à-dire que ce membre a la possibilité de proposer une activité aux membres de l’exécutif du CJRSM. Si cette activité est acceptée, d’autres membres pourront alors s’y inscrire si cette dernière n’est pas complète et l’activité pourra ainsi avoir lieu.

***Section nouvelle***

La page d’accueil est en fait une section de nouvelles ou n’importe quel membre connecté à la possibilité de publier une nouvelle pour la partager au reste des membres du site. Pour ce faire, il n’a qu’à cliquer sur « ajouter une publication » et a entré les informations nécessaires telles que le titre et la description pour publier sa nouvelle. Les membres peuvent à tout temps modifier ou supprimer leurs propres nouvelles et les membres de l’exécutif peuvent faire ceci avec toutes les publications.

***Section exécutif***

Les membres qui font partie de l’exécutif du CJRSM, tel que l’externe, l’interne, le publiciste, le bibliothécaire ainsi que trésorier ont accès à une page supplémentaire. En fait cette page ne sert simplement qu’à proposer une meilleure gestion de l’application web. Dans cet onglet, les membres de l’exécutif peuvent ajouter un jeu, un ouvrage écrit, un type de jeu ou encore un membre qui vient tout juste de payer son abonnement. Pour ce faire, ils n’ont qu’à cliquer sur le lien correspondant et fournir les informations nécessaires pour le l’item désiré soit ajouté à la base de données.

Ensuite, sur cette même page, les activités qui ont été proposées y sont affichées sous forme de liste pour que l’exécutif puisse lire les détails et les accepter ou les refuser si nécessaire.

Finalement, le dernier tableau de la page n’est en fait que la liste des rôles des membres ainsi que qui est actuellement en fonction. Un lien « modifier » se trouve juste à côté pour que des changements soit effectuer si par exemple un nouveau comité exécutif était voté en assemblé général par les membres du club.