



PROJET ACADÉMIQUE TUTORÉ:

Analyse et conception d'une application de gestion des étudiants en JAVA

Membres du projet :

- ALAOUI ISMAILI Imaddedine
- BENCHEKROUN Othmane
- EL MOUDEN EL Mehdi
- EL ABD Othmane

Encadré par :

- BERRAJAA Achraf
- ZINEDDINE Mhamed

Année universitaire : 2020/2021

Remerciement

Dans un premier temps, nous tenons à remercier de tout cœur notre encadrant de projet Mr BERRAJAA Achraf pour avoir assuré le bon déroulement de notre projet avec succès et pour nous avoir légué ses conseils afin de rendre notre application java beaucoup plus flexible, scalable et optimal selon le cahier de charge suivi.

Dans un second temps, nous remercions également Mr ZINEDDINE Mhamed pour nous avoir épaulé à confirmer la véracité et l'exactitude de l'analyse en amont de notre projet à partir de la modélisation UML et des diagrammes qui caractérisent le design pattern de notre application.

Table des matières

introduction	
Contexte du projet (Définition du problème, interviews et solutions)	3
Description du cahier de charge	4
Analysis and design of the application by using UML diagrams	5
Problems, opportunities, objectives and constraints matrix	5
Problem Statement and feasibility study	7
Responding to the system requirements by establishing Use Cases Models	9
Use Case Glossary	9
Use Case Narrative	12
Use Case Model Diagram	14
Data Modeling	15
Entity/Definition Matrix	15
Context Data Model	16
Key-Based Data Model	17
Fully Attributed Data Model	18
Object Oriented Analysis	19
Class Diagram	19
Data & Process Model CRUD Matrix (CREATE/READ/UPDATE/DELETE) Process Modeling	
Event Decomposition Diagram	22
Event Diagrams	23
Context Diagram	25
Interaction and State Diagrams	26
Activity Diagram	26
Sequence Diagram	25
Administration de la base de données de l'application CRUD à partir de MySQL Workbench	28
MLD/MCD	28
Les différentes tables de la base de donnée	28
Implémentation et conception de l'application JavaFX	33
Logiciels et frameworks outillés	33
JavaFX	33
Feuilles de style en cascade (CSS)	34
Scene Builder	34
Le langage SQL	34
MySQL Workbench	35
JDBC (Java Database Connectivity)	35
Microsoft Visio	35
Guide d'utilisation de l'application Java	36
Conclusion	43

Introduction

Notre projet académique, encadré par Mr BERRAJAA Achraf et Mr ZINEDDINE Mhamed, est centré autour de la création d'une application de gestion des étudiants scindée en deux interfaces d'authentification :

- Une interface professeur
- Une interface coordinateur

Afin de mettre en relief nos connaissances théoriques en programmation orientée objet (POO) et en système de gestion de bases de données (SGBD), ce projet-là nous a permis de nous familiariser avec le framework existant JavaFX en corrélation avec la base de données sur laquelle on agit tout en opérant des changements sur notre application.

Ces modifications apportées sont souvent liées en règle générale avec l'interfaçage de l'application : remplissage de la liste d'absence, indexation des coefficients de chaque matière et des notes de chaque étudiant, résultant donc à une décision du jury.

Les professeurs et les coordinateurs pourront alors s'authentifier afin de mettre en place leur propre réglementation sur ce qui leur est autorisé et affranchi de faire selon le cahier de charge que l'on explicitera ci-après.

Contexte du projet (Définition du problème, interviews et solutions)

La demande d'un système de gestion d'étudiants commence à se faire de plus en plus primordiale et impérative suite à la forte congestion que subit le système de gestion d'étudiants actuel au niveau des requêtes clients et serveur dont le dysfonctionnement et les dérèglements subsistent encore. De plus, les options configurables par les usagers ne sont pas optimales et propices. Ces principaux usagers touchés par la défaillance de ce système de gestion ne sont autre que les professeurs et les coordinateurs.

L'objectif de cette application est de manœuvrer un environnement de gestion d'étudiants pour les professeurs et les coordinateurs qui soit plus flexible, maintenable et convivial que l'ancien système en faisant borner la visibilité des options configurables selon le professeur de tel ou autre département afin d'éviter toute forme de discordance dans la liste des étudiants et des matières.

Description du cahier de charge

Il s'agit de faire immiscer et informatiser les plans d'étude instaurés par le service de scolarité dans la mesure où il est d'autant plus interactif et permissif pour les professeurs et les coordinateurs impliqués dans les départements et les filières des formations de l'université d'y apporter leurs champs de modification. A cette instance, l'application doit être en mesure de renflouer les fonctionnalités nécessaires au corps professoral et coordinateur.

Les professeurs doivent pouvoir :

- Renseigner la liste d'absence des bacheliers.
- Paramétrer et indexer la grille d'évaluation de leur propre module (coefficient de TP et des partiels, quantifier le nombre de séances selon sa nature : CM, TD, TP...).
- Renseigner les notes finales de chaque étudiant selon la session choisie (session normale ou session de rattrapage) et y émettre le verdict du jury de délibération (Validé, non validé, passage en session de rattrapage...), le tout sous un format PDF imprimable.
- Consulter l'emploi du temps d'affectation de chacun des cours ou TD prodigués.

Les coordinateurs doivent pouvoir :

- Procéder à l'ajout ou la suppression d'un étudiant de la liste des bacheliers (admission parallèle ou cas de démission ou d'ajournement définitif des élèves)
- Modifier les informations personnelles ou les informations d'état d'un bachelier
- Modifier les informations personnelles ou les informations d'état d'un professeur
- · Consulter l'historique des modifications établies par le professeur

Analysis and design of the application by using UML diagrams Problems, opportunities, objectives and constraints matrix

PROJECT:	University Technology Management System	PROJECT MANAGER: Z. Mhamed
CREATED BY:	A. I. Imadeddine B. Othmane A. Othman M. Mehdi	LAST UPDATED BY: A. I. Imad Eddine
DATE CREATED:	06/01/2021	DATE LAST UPDATED: 07/01/2021

	CAUSE AND EFFECT ANALYSIS				SYSTEM IMPROV	EN	MENT OBJECTIVES
	Problem or Opportunity		ity Causes and Effects		System Objective		System Constraint
1.	The current system has security and reliability problems leaving the system vulnerable to cyber-attacks and abusive behavior.	 2. 	Konosys that holds information is disorganized and is web hosted which makes it vulnerable web attacks. Konosys is difficult to keep up-to-date because it has been developed	1.	Create a Java application internet independent.	1.	Java application must have adequate security.
		3.	with a 2011 obsolete version of HTML and C#. Leads to wasted effort in the field, unbilled hours, and dissatisfied clients.				
2.	The proposed system offers an easier way to calculate and view the student records and keeps track of the professor's activity for the coordinator.	1.	The proposed system named ironically "KonoriSys" would be built with end-user in mind.	1.	Create optimized algorithms for student report and history tracking system	 1. 2. 	Algorithms should be institution valid and certified. If not online then need to replicate
		2.	Would lead to time saving operations in term of attendance checking and student record management.				data between master and copy.

	3. Would allow the branch the coordinator to monitor and administer the activity of the system.		
--	---	--	--

	CAUSE AND EFFE	ECT ANALYSIS	SYSTEM IMPROVEMENT OBJECTIVES
	Problem or Opportunity	Causes and Effects	Problem or Opportunity Causes and Effects
3.	The proposed system offers a simple intuitive and secured way to approach the university management problem and will increase user satisfaction.	 KonoriSys is an app service and not a Web dependent service and only uses Machine-to-server communication. Would propose an easy and optimized way to fix the university management problem. Would lead to a better customer satisfaction. Would save time and though money. 	 Create a searchable database of configuration information. System should be easy to use and maintain If not online, should create savable and synchronized copy of database.
4.	The current system isn't user- friendly and difficult to navigate in without prior knowledge which leads to time wasting and inefficacy.	 Leads to wasted effort in course, unbilled hours, and dissatisfied clients. Out-dated interface. Opens useless sub tabs that increases user confusion, frustration and unsatisfaction. 	Create a user-friendly interface 1. The System should still be functional over practical.

Problem Statement and feasibility study

Brief Statements of Problem, Opportunity, or Directive	Urgency	Visibility	Annual Benefits	Priority or Rank	Proposed Solution
1. The current system has security and reliability problems leaving the system vulnerable to cyber-attacks and abusive behavior	3 months	High	\$15600 (avg. 3 attack/wk @ \$100/attack)	1	New Development
2. The proposed system offers an easier way to calculate and view the student records and keeps track of the professor's activity for the branch manager	3 months	High	\$2080 (2 hrs/wk x 52 wks/year x \$20/hr wage plus benefits)	2	New Development
3. The proposed system offers a simple and intuitive way to approach the university management problem and will increase user satisfaction	3 months	Medium	Unknown	3	New Development
4. The current system isn't user-friendly and difficult to navigate in without prior knowledge which leads to time wasting and inefficacy	3 months	Medium	\$2600 (avg. 2 hrs/wk @ \$50)	4	New Development

List of Requirements

ID	Requirement	Classification
001	The system should allow the coordinator to view the student's performance and report	Functional
002	The system should allow the professor and the coordinator to edit and view their assigned course configuration information.	Functional
003	The system must make it easy for the coordinators to edit the schedules and the course configuration system .	Non- functional
004	If system is not always online then need to replicate data between master database and copies.	Non- functional
005	The system should allow Professor to submit student's grades	Functional
006	The login parts of the system should not be online.	Non- functional
007	The database editing, update data viewing part of the system should be online.	Non- functional
800	The grade and course info part of the system should have adequate security.	Non- functional
009	The professor and the coordinators should be able to view Student information but only the coordinator would be able to edit them and add new student lists to the database.	Functional
010	The professor should be able to view but not edit their courses schedules	Functional
011	Only the professor of a specific course should be able to enter and edit the grades of the assigned course	Non- functional
012	The Professor should be able to register attendance of their assigned course	Functional
013	Only Professors should be able to enter attendance.	Non- functional
014	The coordinator should be able to enter new professors and edit their personal info as well as view and edit all the schedules.	Functional
015	The coordinator should be able to view the logs activity of the professors	Functional

Responding to the system requirements by establishing Use Cases Models

Use Case Glossary

	Use-Case Glossary					
ID	Use-Case Name	Use-Case Description	Participating Actors and Roles			
001	Enter Course Config Info	This use case describes the event of editing the configuration information of the course and saving the result to the database, a log history is created after saving the users choice. It will be used by both the professor and the branch manager	Professor Branch Manager			
002	Edit Student Info	This use case describes the event of editing the Student's personal information's (Name, Address, Date of Birth, schedule)	Branch Manager			
003	Edit Student Grade	This use case describes the event of editing or entering the student's grade of a specific course	Professor			
004	Enter New Student List	THIS USE CASE DESCRIBES THE EVENT OF ENTERING A LIST OF NEW STUDENTS TO THE DATABASE	Branch Manager			
005	Enter Schedule Info	THIS USE CASE DESCRIBES THE EVENT OF A BRANCH MANAGER ENTERING THE SCHEDULE'S SUBJECT TO A CHOOSE COURSE LEVEL IN A BRANCH TO A SPECIFIC TIME.	Branch Manager			

Professor	THIS USE CASE DESCRIBES THE EVENT OF A PROFESSOR ENTERING		
	THE LIST OF ATTENDANCE RELATED TO THEIR COURSE AND BRANCH,		
	THIS ACTION CAN ONLY BE VALID IF THE COURSE IS CURRENTLY		
	RUNNING OR IS PASSED , THIS USE CASE ALSO INCLUDES THE	Enter Attendance	006
	OPTION OF EDITING THE LIST OF ATTENDANCE IF A STUDENT GIVES A		
	JUSTIFICATION OF NOT ATTENDING THE COURSE.		
Branch Manager	This use case describes the event of a branch manager entering		
	new professors to the database and editing the information's about		
	the professors in the database and assigning each professor with	Enter Professor Info	007
	their respective course and branch		
Branch Manager	This use case describes the event of a branch manager viewing		
	the schedule for the whole branch or for a whole level	View Branch Schedule	800
Professor	This use case describes the event of viewing the specific schedule		
Branch Manager	for the course of the teacher that request to view it. It will be used	View Course Schedule	009
	by both the professor and the branch manager	view Course Scriedule	009
Professor	This use case describes the event of viewing the student info		
Branch Manager	(Name, Address, Date of birth, Schedule, Grades). It will be used	View Student Info	010
	by both the professor and the branch manager	view oludent inio	010
Branch Manager	This use case describes the event of a branch manager viewing		
	the Activity and action history of professors for a whole branch,	View Activity History	011
	level or course		
Branch manager /professor	This use case describes the event of a branch manager or a	View student list	012
	professor viewing the list of students	TION GLAGOTIC HOL	012
Branch Manager professor	THIS USE CASE DESCRIBES THE EVENT OF A BRANCH MANAGER OR	Login	013
	PROFESSOR LOGGING INTO THE SYSTEM		3.0

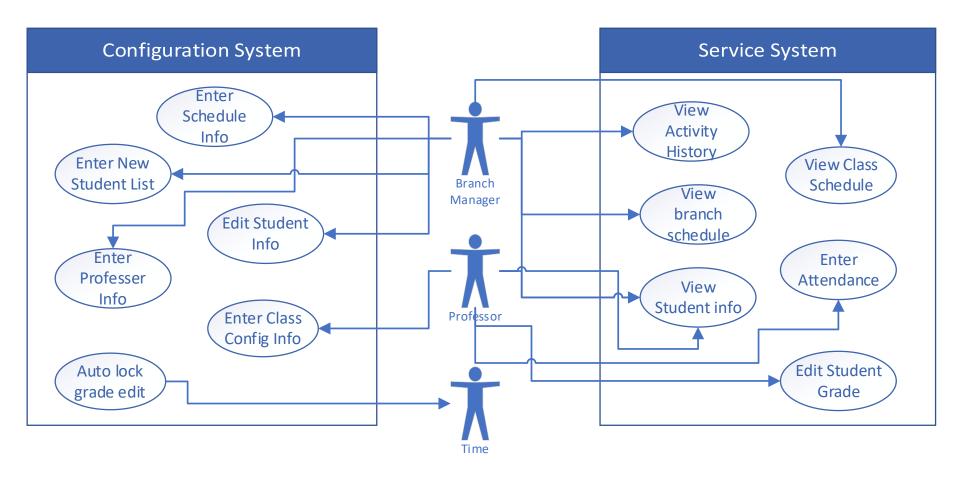
		THIS USE CASE DESCRIBES THE EVENT OF VIEWING THE LIST OF	Branch manager/
014	View attendance list	STUDENTS WHO ATTENDED A COURSE, IT WILL BE USED BY THE	Professor
		BRANCH MANAGER OR THE PROFESSOR	
		THIS USE CASE DESCRIBES THE EVENT OF VIEWING THE	Branch manager/
015	015 View course Info	INFORMATION OF THE SELECTED COURSE. IT IS USED BY THE	Professor
		BRANCH MANAGER AND THE PROFESSOR	

<u>Use Case Narrative</u>

UNIVERSITY TECHNOLOGY MANAGEMENT SYSTEM				
Author: A. I. Imad Eddir	Author: A. I. Imad Eddine Date: 17/02/202			
Use-Case Name :	Enter Course Config Info	Use Case Type :		
Use-Case ID:	UTMS-001			
		Business Requirement		
Priority :	Medium			
Source:	Requirement-002/003			
Primary System	Professor			
Actor:				
Other	Branch Manager			
Participating				
Actors:				
Other Interested	None			
Stakeholders:				
Description :	This use case describes the	e event of editing the configuration information of the course and saving the		
		g history is created after saving the users choice. It will be used by both the		
	professor and the branch manager.			
Precondition:	The user must have previou	usly logged on so the system can identify the user as a particular professor or		
	branch manager for a speci	ific course.		
Trigger:	The use case is initiated wh	nen the user selects this option from the user interface.		
Typical Course of	Actor Action	System Response		
Events:	Step 1: This use case is	Step 2: The system responds by displaying a list of the course informations		
	initiated when a user	related to the user.		
	requests the option of			
	editing or viewing			
		Step 4: The system will display a confirmation button to save the changes.		

	2.6			
	information about the			
	course.	Step 6: The system will verify that the user has entered appropriate data,		
		sends the data to the database and leave a log of the performed tasks.		
	Step 3: The user may edit			
	one of the informations			
	about the course.			
	Step 5: The user may			
	confirm his choices.			
Alternate	Alt Step 2a: if there is no in	formation about the course, the system will display an appropriate message		
Courses:	and leave the editable text f			
	Alt Step 5a: the user may a	ask to reset the informations to their original value in the database with an		
	appropriate button.	g and a second and a		
	Alt Step 6a: if the data entered doesn't match the conditions set by the system will display an error			
	message.			
Conclusion:		nen the user exits the Course Configuration Interface.		
Postcondition :	None	Terraine deer exite the course configuration interface.		
Business Rules :	None			
		un intuitive and easy to use the interface		
Implementation Constraints and		In intuitive and easy to use the interface.		
	Editing the database even if offline by keeping a trace of the changes and send them to the server when			
Specifications :	the app is connected again.			
Assumptions:	The configuration is a vital step for the calculation of the students grades and report			
Open Issues :		or not when offline the program should create a copy of the database or		
	save the database request	to when online.		

Use Case Model Diagram



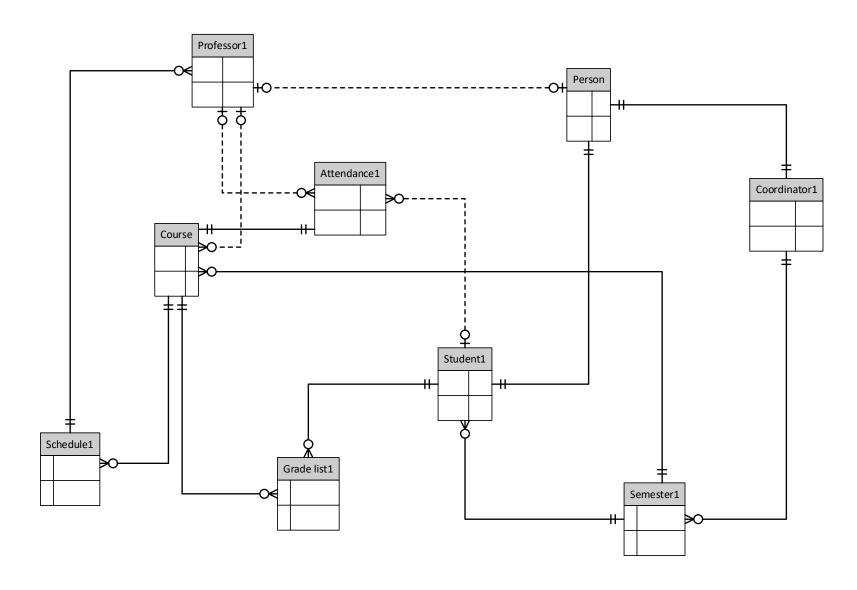
Use-Case Model Diagram

Data Modeling

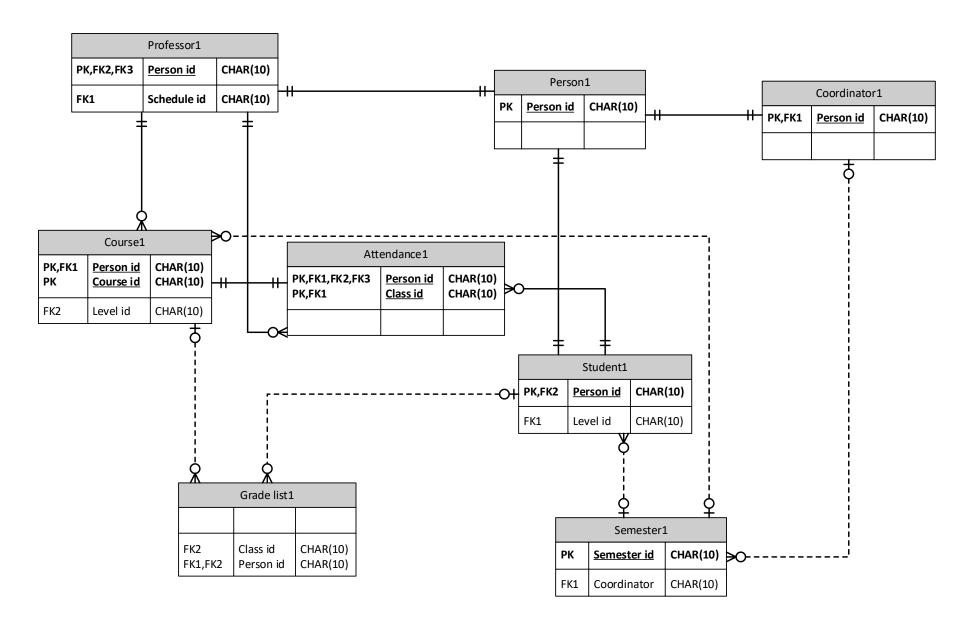
Entity/Definition Matrix

	BUSINESS DEFINITION										
Major Entities											
Student	A business entity for whom work is done.										
Grade list	An instance given to a Student										
Schedule	A component that is viewed or edited										
Attendance list	A component that keeps track of the Student attendance										
Configuration	A piece of information concerning software configuration for the Student, Grade or Schedule and possibly for personnel										
Professor	A business entity for whom work is done and achieved by.										
Coordinator	An entity who administrates the system										
Course	A component associated to business actors and system instances.										
	Optional Entities										
Level	A classification of Course, Student and professor										
Branch	A classification of Course, Student and professor.										

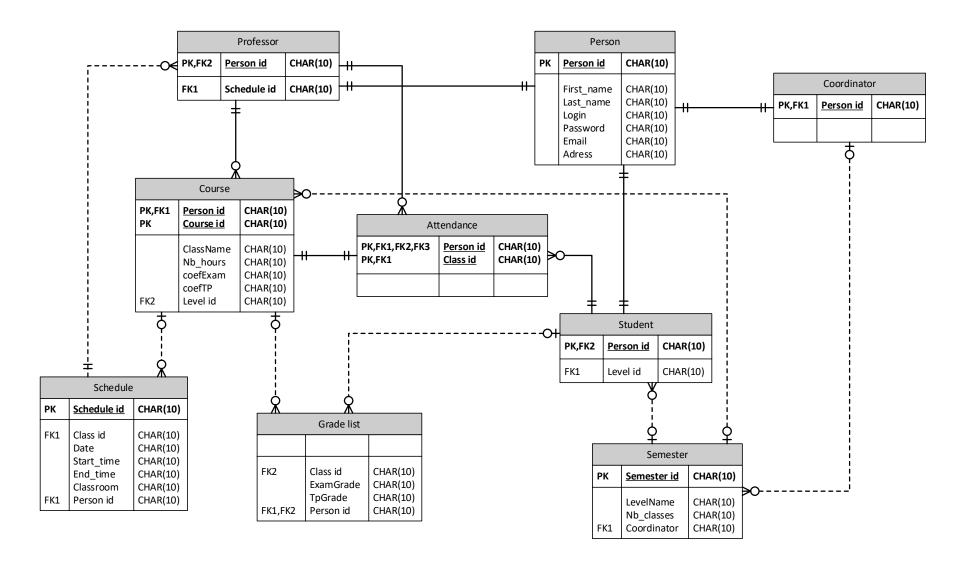
Context Data Model



Key-Based Data Model

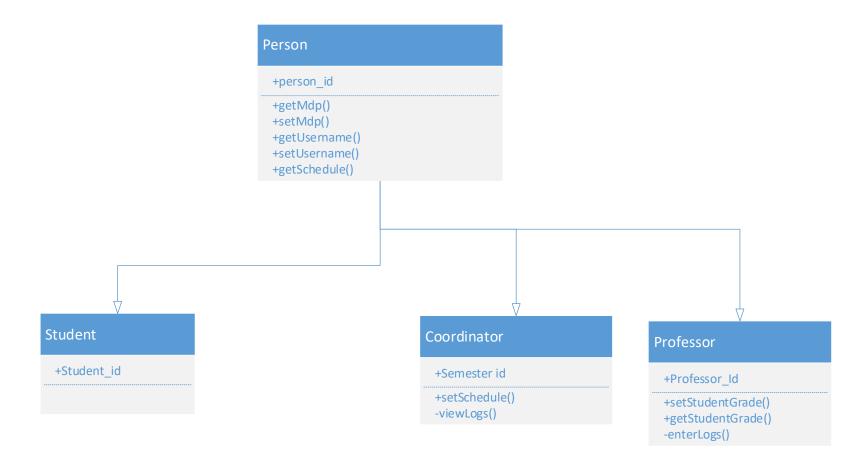


Fully Attributed Data Model



Object Oriented Analysis

Class Diagram



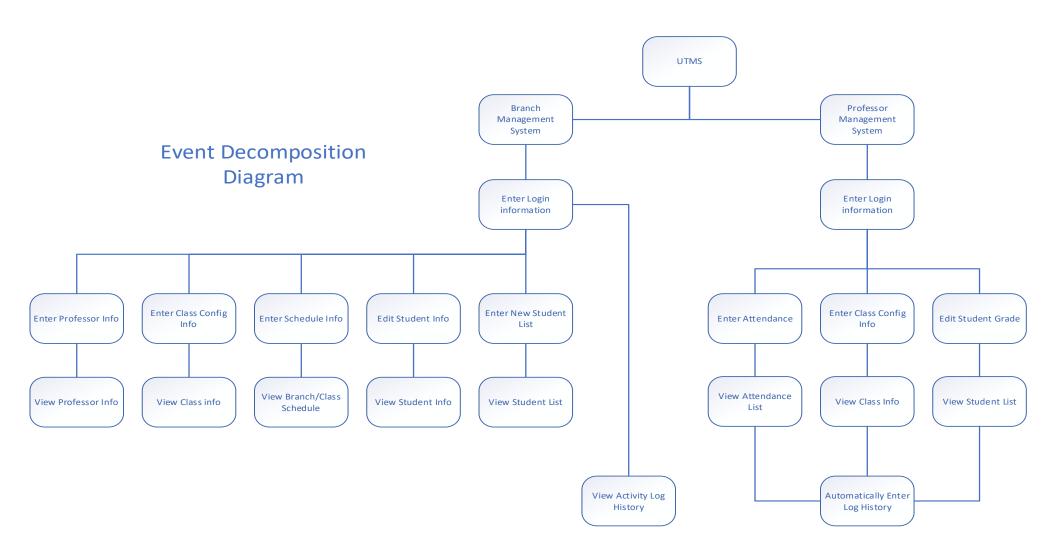
Data & Process Model CRUD Matrix (CREATE/READ/UPDATE/DELETE)

Entity/Attribute	Login	Enter Attendance	Enter Course Info	View Activity Log	Enter Student Grade	View Student List	View Student Info	Enter Schedule Info	Enter New Student list	Enter Professor Info	View Course Schedule	View Professor Info	View Course Info	View Attendence List	Auto Log Entry
Student		R			R	R	RU		CD					R	
Student id		R			R	R	RU		CD					R	
Level id		R			R	R	RU		CD					R	
Professor	R	R	R	R	R	R	R	R		С	R			R	R
Professor id	R	R	R	R	R	R	R	R		С	R			R	R
Coordinator			R	R		R	R	R	R	R	R	R	R	R	R
Coordinator id	R		R	R		R	R	R	R	R	R	R	R	R	R
Person									CRUD	CRUD					
First name							R		RU	RU		R			
Last name							R		RU	RU		R			
Login	R						R		RU	RU		R			
Password	R						R		RU	RU		R			
Email							R					R			
Adress							R					R			
Level															
Level id															
Attendance		U													
Grade					U		R						R		
Exam Grade					U		R						R		
TP Grade					U		R						R		

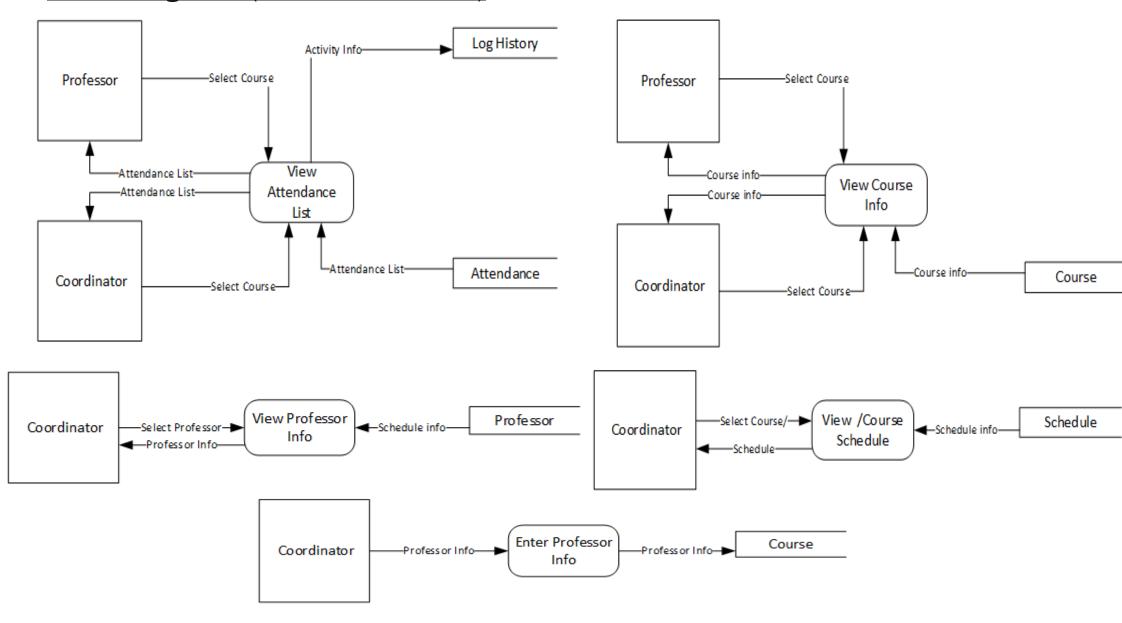
Course	R	RU								
Course id	R	RU	R			R		R	R	
Nb Courses	R	RU	R					R		
Coef Exam	R	RU	R					R		
Coef TP	R	RU	R					R		
Schedule										
Date	R				CRUD	R	R		R	R
Start time	R				CRUD	R	R		R	
End time	R				CRUD	R	R		R	

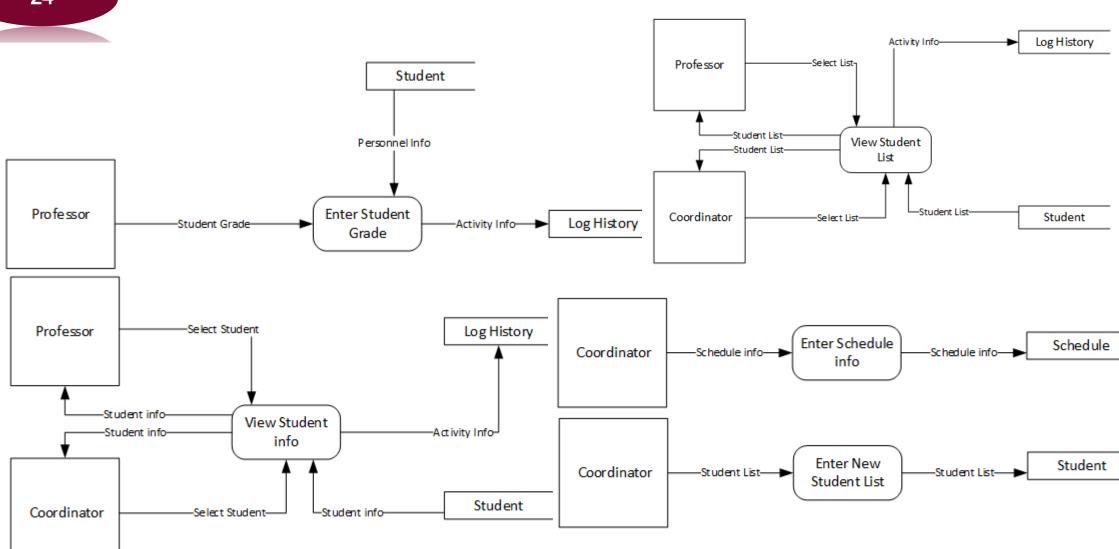
Process Modeling

Event Decomposition Diagram

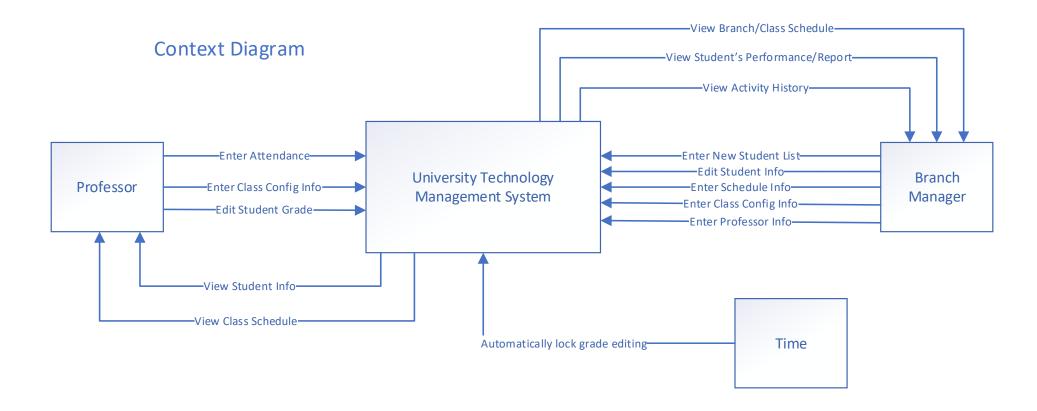


Event Diagrams (for each use case)



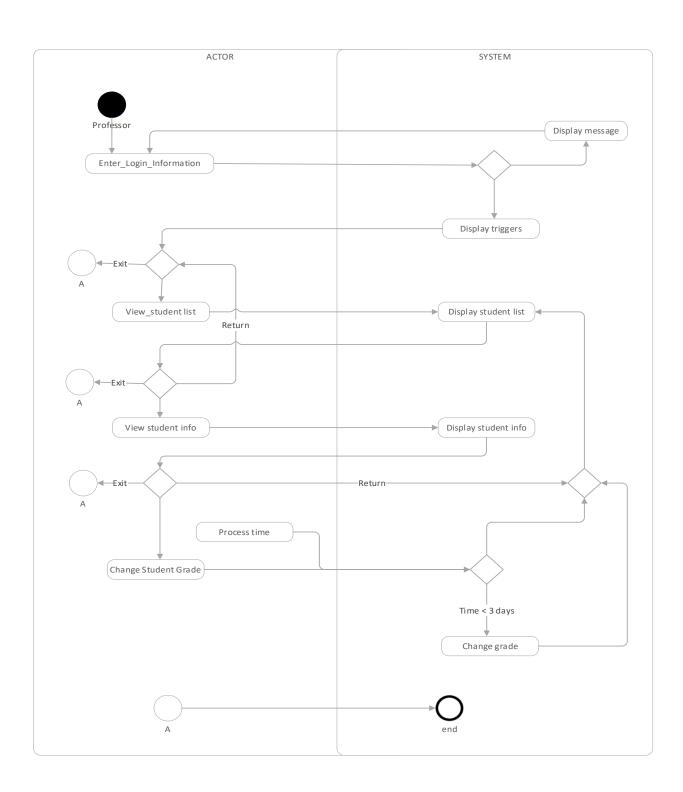


Context Diagram

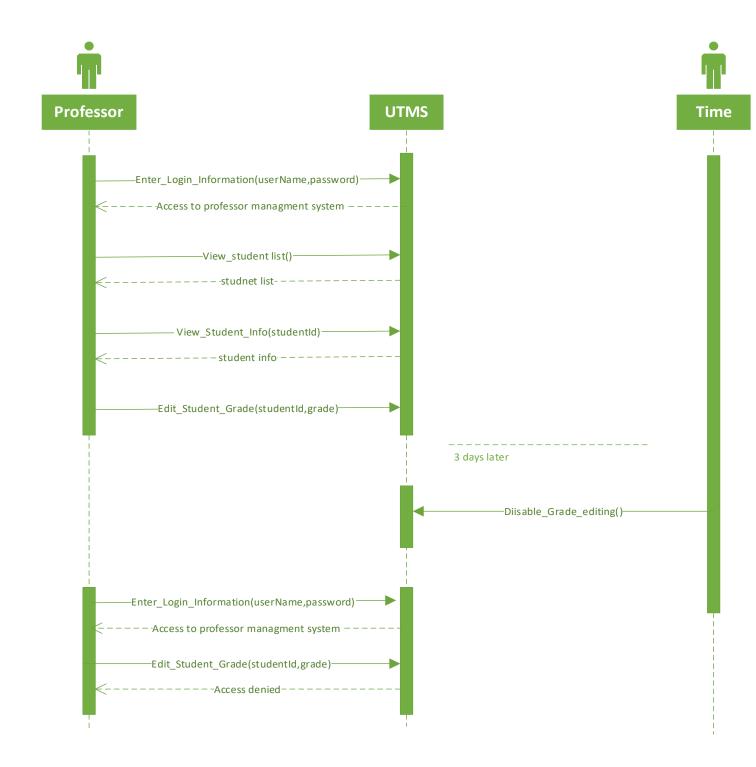


Interaction and State Diagrams

Activity Diagram



Sequence Diagram



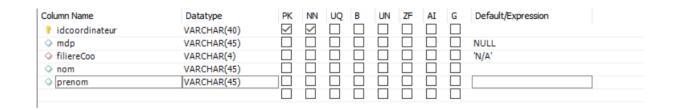
Administration de la base de données de l'application CRUD à partir de MySQL Workbench

MLD/MCD

Le processus de conversion d'un MCD en MLD, c'est-à-dire en passant par Merise ou par le diagramme des classes pour découler vers le modèle entité-association, a été remanié dans la partie de modélisation UML de la page 16/18. (Voir dans la section Data Modeling -> Fully Attributed Data Model ainsi que la section Oriented-Object Analysis -> Class diagram).

Les différentes tables de la base de donnée

La table coordinateur



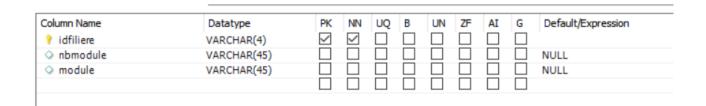
Ces différents attributs figurent dans la table "coordinateur". Ils représentent conséquemment l'identité du coordinateur à savoir son nom et son prénom ainsi que son mot de passe d'authentification et sa filière dont il est le chef de département. Les valeurs de ses attributs sont de type VARCHAR ne dépassant pas conventionnellement 40 voir 45 caractères au niveau du nom et du prénom (chez certains pays anglo-saxons il s'agit de 30 caractères environ).

La table étudiant

Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	В	UN	ZF	ΑI	G	Default/Expression
🕴 cne	INT	~	~					~		
◇ nom	VARCHAR(45)									NULL
prenom	VARCHAR(45)									NULL
mdp	VARCHAR(45)									NULL
filiereEtu	VARCHAR(45)									NULL
semestreEtu	VARCHAR(45)									NULL

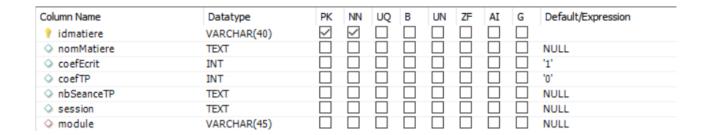
La table "étudiant" possède à peu près les mêmes attributs qu'un coordinateur ou un professeur sauf qu'il est identifié de façon unique par un CNE. Un étudiant peut être aussi caractérisé par sa filière d'étude à partir de la deuxième année (dans le cas où ce dernier n'a pas dépassé la première année, on lui affectera par défaut la STPI - Sciences et Techniques pour l'Ingénieur comme filière). Le semestre d'étude permet une bien meilleure gestion et répartition des cours suivis afin de mieux classifier les profs vacataires et missionnaires qui enseignent dans une période saisonnière de l'année et par conséquent un élève suit un cours semestriel et non pas annuel. La matière "algorithmique et structures de données" par exemple ne peut être enseigné qu'en S3 et non pas en S4 également.

La table filière



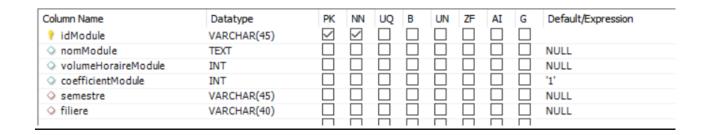
Identifiable par un idfilière, cette table regroupe le nombre de modules étudiées dans cette filière ainsi que les modules y compris ses éléments de modules.

La table matière



Cette table contient tout ce dont une matière doit de mettre à disposition à l'étudiant dans l'interface : coefficient de TP, de partiel, nombre de séances, type de session (normale ou de rattrapage) ainsi que la nature de son module qui est en quelques sorte la clé étrangère par rapport à la table module.

La table module



Même informations que pour la table matière à quelques différences. La table module a réciproquement comme clé étrangère l'identifiant de la table filière et la table semestre.

La table semestre

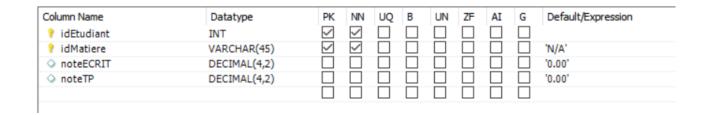


La table professeur



Nous remarquons qu'il n'y a presque aucune différence notable entre la table professeur et coordinateur à l'exception des droits qu'ils leur étaient conférés dans l'application et des requêtes SQL implémentées (les trois composantes génériques CREATE UPDATE ET DELETE sont accordées au coordinateur, là où le professeur n'a droit qu'à la composante READ en SQL).

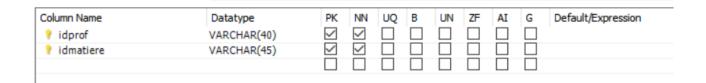
La table note



La table noteModule

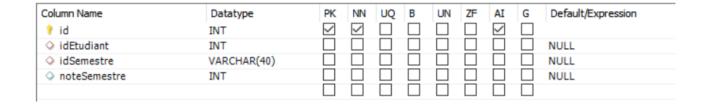


La table professeur-matière



Une table intermédiaire qui permet de balayer les cardinalités many-to-many comme règle de passage en MLD, elle y draine toutes les clés étrangères relatives aux clés primaires des deux tables professeur et matière.

La table noteSemestre



La note du semestre est beaucoup plus complexe que ça, d'où le fait qu'on ne peut pas la limiter à remplir le rôle d'attribut mais plutôt d'entités. L'identifiant de l'étudiant et du dit semestre sont ses clés étrangères.

Implémentation et conception de l'application JavaFX Logiciels et frameworks outillés JavaFX

JavaFX figure parmi l'un des frameworks les plus voluptueux et ergonomiques dans l'interfaçage proche de la programmation web en développement frontend. Cette bibliothèque java tire son épingle de ses prédécesseurs spirituels
Java Swing et AWT, d'anciennes bibliothèques utilisées durant les années 90.
Il imbrique plusieurs modules et classes importantes dans la réalisation d'une
fenêtre appelée "stage" dont le contenu de ce "stage" se nomme "scène". Ces
dites "scènes" sont animées par des gestionnaires de position comme à titre
d'exemple les HBox, VBox, Stackpane, Anchorpane... JavaFX abrite un grand
nombre de classes instanciables sous forme d'objets comme les labels, les
boutons, les textfields, les combo-box, les check-box, les table-views et bien
d'autres composants graphiques.



JFoenix

L'une des librairies qui se joignent avec l'API JavaFX pour des collections de classes de boutons et de textfields beaucoup plus modernes et embellies. La stylisation est proche du material design utilisé par Google.



CalendarFX

Du même acabit que JFoenix sauf qu'il permet de fournir des formes graphiques de calendrier. Son usage nous a fortement aidé pour mettre en place l'emploi du temps dans notre application.



Feuilles de style en cascade (CSS)

Les feuilles de style en cascade, généralement appelées CSS, permettent de styliser et structurer les documents web développés majoritairement en HTML5, XML voir même en FXML dans le cadre de notre projet.



Scene Builder

Développé par la société Gluon, Scene Builder est un builder qui permet d'imbriquer et d'agréger plusieurs classes disponibles dans JavaFX dans une interface de conception graphique, générant automatiquement le code contrôleur du fichier java relatif à la scène construite. Elle fait intervenir le langage FXML qui repose essentiellement sur le même format que le XML. Ce logiciel nous a permis d'économiser un temps précieux pour la conception des interfaces dynamiques sans avoir recourt à leur implémentation directe en Java.

Le langage SQL

Il s'agit d'un langage informatique normalisé servant à exploiter des bases de données relationnelle. Il permet également de rechercher, d'ajouter, modifier ou encore supprimer des données et l'organisation des données. Son usage ne s'est limité qu'aux opérations CRUD élémentaires aux besoins du cahier de charge de notre projet.



MySQL Workbench

L'un des célèbres systèmes de gestion de base de données (SGBD) en constante concurrence avec PostgreSQL et PHPMyAdmin. Il permet de mettre en place des bases de données et de donner une liberté inconditionnelle à l'utilisateur pour y modifier et ajouter des enregistrements dans plusieurs champs. MySQL Workbench permet d'assembler automatiquement le MCD et le MLD des bases de données crées avec tous ses attributs, ses clés primaires et étrangères ainsi que les cardinalités entre chaque table. Ce SGBD fournit automatiquement les requêtes SQL pour procéder à l'exécution manuelle de celles-ci. L'utilisateur n'aura donc pas besoin d'implanter par le modèle physique (SQL en l'occurrence) toute sa base de données et ses tables.



JDBC (Java Database Connectivity)

La connexion de notre BDD a été effectuée en passant par la classe Driver Manager incluse dans l'API JDBC. Elle recèle de nombreuses méthodes de traitement de requêtes SQL et de leur exécution directement dans l'environnement Java afin de faire communiquer le programme Java avec la base de données mise en marche à partir d'un SGBD (celui qu'on utilise à l'heure actuelle n'est autre que MySQL Workbench).

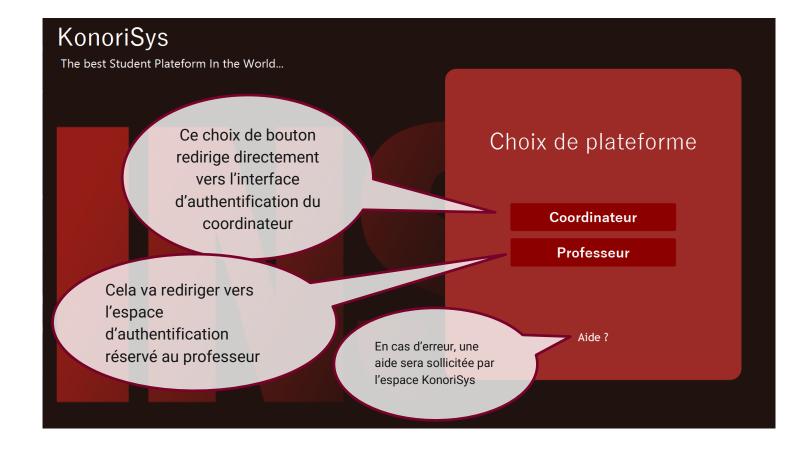
Microsoft Visio

Faisant partie de la famille de logiciels de Microsoft Office, Microsoft Visio est un outil qui façonne de toutes pièces toute sorte de diagramme partant des simples organigrammes au diagramme de classe, de cas d'utilisation, d'activité et bien d'autres utilisés en modélisation. Toute la partie analyse et modélisation a été élaborée à partir des diagrammes UML proposés par Visio.



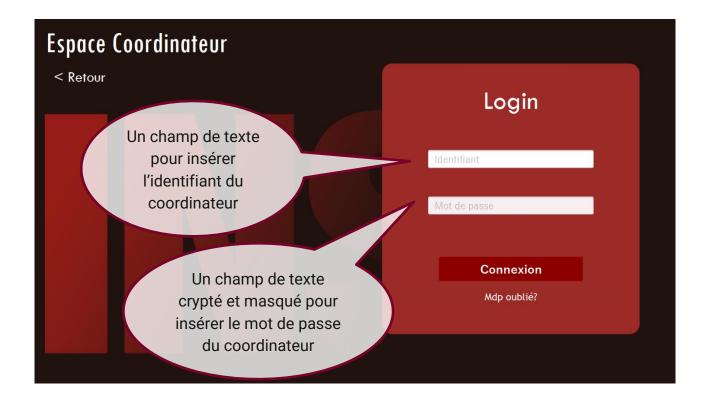
Guide d'utilisation de l'application Java

Après avoir analysé l'ensemble des besoins du cahier de charge à partir des diagrammes UML, nous pouvons enfin passer au crible la partie phare de notre projet : l'implémentation de notre application physiquement à l'aide du package de notre projet Java. Ce package englobe et ramifie les contrôleurs des fichiers FXML, leur fichier main de chargement ainsi que les fichiers de l'accès à la base de données à partir des modules qui concernent l'API JDBC.

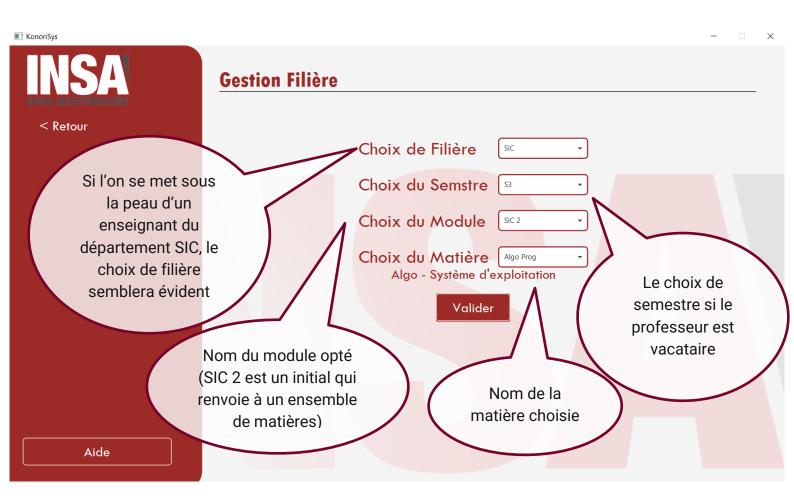


Deux cas de figure se présentent :



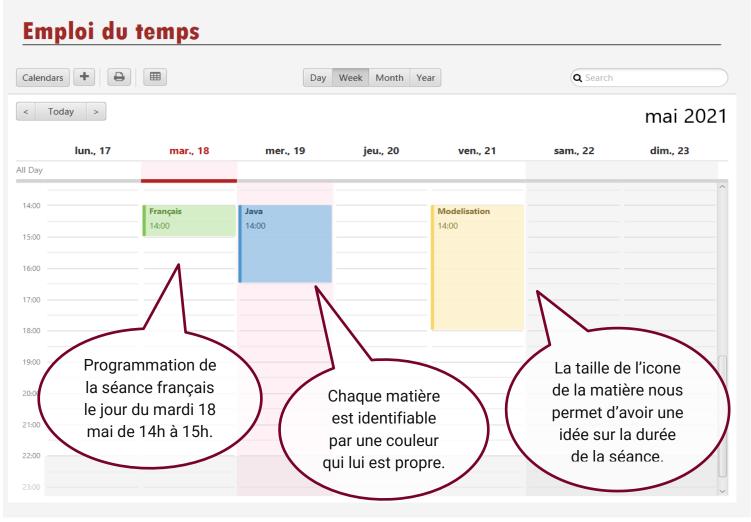


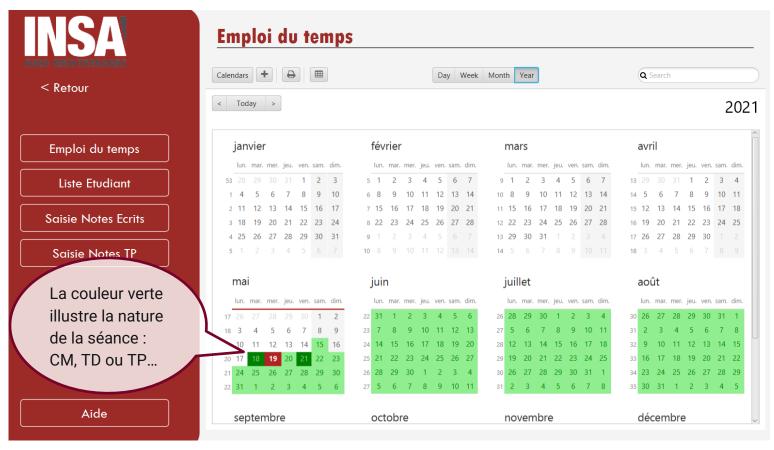


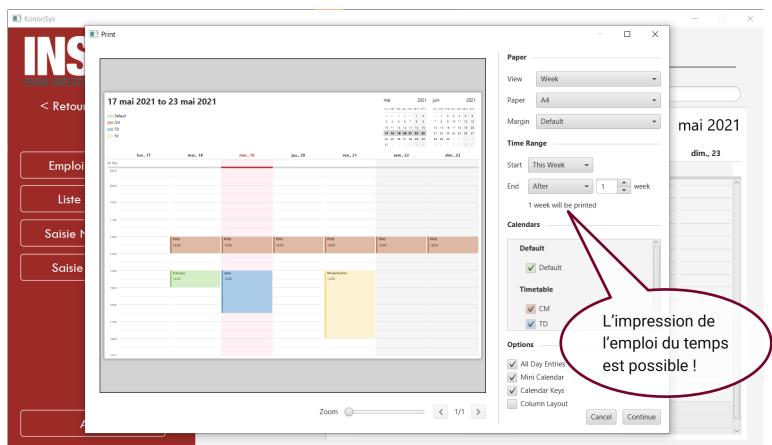


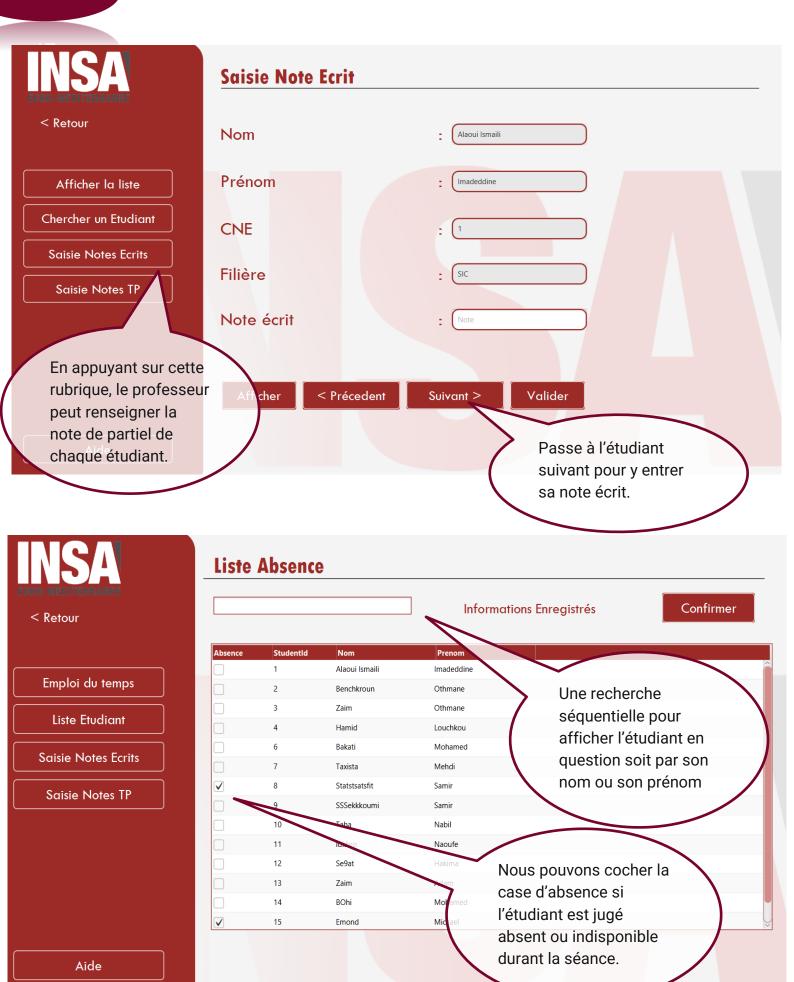










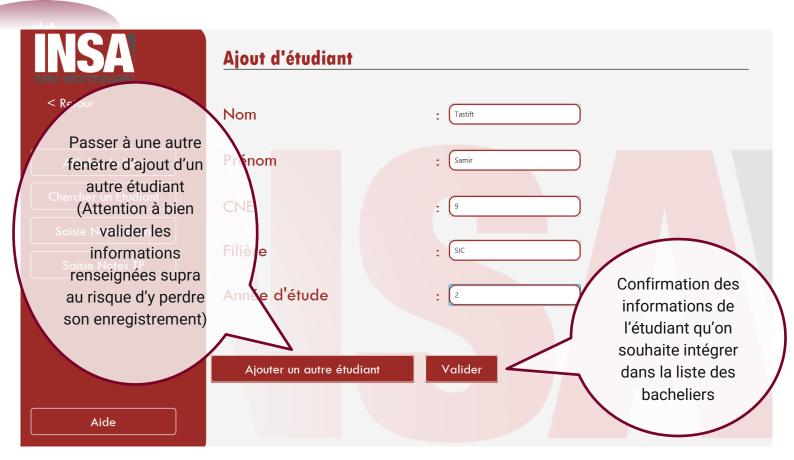












Conclusion

Après une multitude d'interviews qui nous ont permis de dépister les besoins du cahier de charge de l'application, toutes les fonctionnalités sont opérationnelles et l'ergonomie a été retravaillée et affinée afin de laisser beaucoup de liberté et de latitude aux professeurs et aux coordinateurs.

Nous sommes alors enthousiastes d'avoir érigé un tel projet de développement web de taille et d'envergure et d'y avoir instillé notre touche de créativité en raccord avec l'analyse de bout en bout du système de notre application avec maîtrise, perspicacité et parcimonie. Cela nous a tout autant positionné vers une bonne cohésion d'équipe et une synergie sans pareille dont chacun d'entre nous a pu parfaire et égrener des connaissances plus pointues et aguerries en SGBD relationnelle, en programmation orientée objet notamment au niveau des notions d'héritage, d'abstraction et d'interface.

Enfin, nous espérons avoir été au bout de notre tâche avec efficacité et savoirfaire et que notre application réponde en guise de solution qui aboutisse et dérape vers ce qui a été décrété par le plan d'étude du service de scolarité.