12 novembre 2020

JAVA_AVANCE

4 heures

NB: La lisibilité du code (aération, indentation) et le respect des normes de développement (Conventions de nommage, Javadoc...) sont toujours de rigueur.

Garage

Vous allez développer une application JAVA FX qui permet la gestion de voitures.

Créer une base de données MySql nommée « GARAGE » et un projet « Garage_VOTRENOM ».

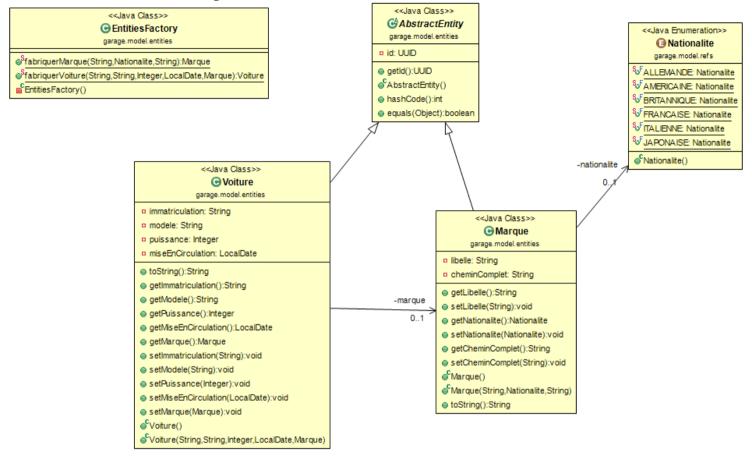
Vous pouvez utiliser en dépendance « jpa-commons-tools » pour la partie DAO. La structure des tables vous est indiquée via des captures d'écran.

Bonus: 0.5 pts

> Si vous utilisez des « NamedQueries ».

Le métier :

Dans un package « model.entities », créer les classes métiers « Garage » et « Marque » et l'énumération simple « Nationalite » suivant le diagramme de classes fourni.



- ➤ Vous mettrez en place les contraintes suivantes avec « BeanValidation » :
 - Classe « Marque »:
 - L'attribut « libelle » ne peut être vide et doit être formé d'au moins 2 caractères,
 - L'attribut « nationalite » ne peut être null,
 - L'attribut « cheminComplet» n'a pas de contrainte particulière.

Classe « Voiture » :

• L'attribut « immatriculation » ne peut être vide, ni null et doit être correspondre au pattern

$$[A-Z]{2}-\d{3}-[A-Z]{2}$$

- L'attribut « modele » ne peut être vide et doit être formé d'au moins 2 caractères,
- L'attribut « puissance » ne peut être négative,
- L'attribut « miseEnCirculation » ne peut être null et ne peut être dans le futur.
- L'attribut « marque » ne peut être null.

Il vous est fourni les méthodes pour initialiser vos données en base dans le fichier « code_pour_initialisation.txt ».

Des captures d'écran de l'application sont jointes ainsi que quelques classes java

L'application:

- Créer dans un package « view » les vues
 - P1 Accueil.fxml (fournie)
 - P1 BarreMenu.fxml
 - P1 GererVoiture.fxml
 - P1 ListerVoitures.fxml
 - P1 Stats.fxml (fournie)

Ainsi que leurs contrôleurs associés dans un paquage « controller » :

- AccueilController.
- BarreMenuController
- GererVoitureController
- ListerVoituresController
- StatsController

La classe « AbstractController » vous est fournie.

Bon courage !!!

ci-après les captures d'écran :



