## Pota'Gist

## Pierre GUYOT, Pierre-Yves JACQUIER, Arnaud KRAFFT, Titouan LANGLAIS

20 Octobre 2022

### 1 Introduction

De nos jours, une tendance émerge autour du circuit court. Ce dernier prône les petits commerces de proximité et l'absence d'entité intermédiaire entre le producteur et le consommateur. Dans ce mouvement, on trouve plus particulièrement les fermes et jardins partagés.

L'amplification du phénomène a donc donné naissance à des aides de l'État français, sous le nom France Relance, dans le cadre d'une agriculture urbaine. C'est dans cette optique que nous avons comme projet de créer une application permettant de faciliter l'usage de tels jardins.

## 2 État de l'art

Avant de concevoir notre application, il est nécessaire de faire un état de l'art sur ce qui a déjà été réalisé. En effet, il nous permettra de comprendre en long et en large le domaine présenté et d'analyser des applications déjà créées dans ce domaine. Nous avons donc sélectionné quatre applications ou sites traitant de circuit court ou de jardins partagés, La Ruche Qui Dit Qui, Potager City, Savez-vous Planter Chez Nous et Distri.

Nous avons choisi de comparer ces plate-formes selon plusieurs critères, à savoir le prix nécessaire à son utilisation, le type d'utilisateur, les produits proposés, l'ergonomie de la plate-forme, son modèle économique et son support.

	Prix	Type	Produit / Ser-	Ergonomique	Modèle	Plateforme
			vice		économique	
La Ruche Qui	Gratuit	Particulier /	Fruits et	Oui	Commission	Site et App
Dit Oui		producteur	légumes			
Potager City	Abonnement	Particulier /	Fruits et	Prix dif-	Abonnement	Site et App
	(11,50+/sem)	producteur	légumes	ficilement		
				accessibles		
Savez-vous	Gratuit	Particulier /	Prêter ou	Oui	Commission	Site
Planter Chez		particulier	emprunter			
Nous			un jardin ou			
			acheter des			
			produits			
Distri	Gratuit	Particulier /	Fruits et	Oui	Commission /	App
		producteur	légumes		Dons	

On remarque que mis à part plantercheznous.com, les autres applications ne permettent pas à un particulier d'utiliser des jardins d'autres particuliers, et dans le cas de ce site, il est impossible de mettre en relation des particuliers avec des producteurs professionnels. Il semble donc intéressant de créer une application permettant à la fois de mettre en relation des utilisateurs cherchant des terrains à cultiver, des utilisateurs cherchant des produits frais et des producteurs qui veulent vendre leurs produits sans intermédiaire.

#### Sources:

La ruche qui dit oui: https://laruchequiditoui.fr/fr

Potager City: https://www.potagercity.fr/

Plantercheznous.com: https://www.plantezcheznous.com/

Distri: https://distri-local.com/

## 3 Description de l'application

Notre application aura pour but de relier consommateurs et producteurs dans le cadre de jardins partagés. Lorsqu'un nouvel utilisateur installera l'application, il devra configurer son profil. Tout d'abord, il aura à entrer son statut, à savoir producteur professionnel, producteur amateur, consommateur ou bailleur.

- Le producteur professionnel pourra utiliser la plate-forme pour vendre ses produits directement au consommateur sans avoir à faire appel à un intermédiaire. Ceci permet donc de garantir à la fois une fraîcheur de la denrée ainsi qu'un prix adapté.
- Le producteur amateur va utiliser la plate-forme pour trouver un terrain à cultiver. Il va choisir parmi plusieurs bailleurs qui vont pouvoir mettre à disposition leur terrain en échange d'une compensation financière ou d'une partie de la récolte. Le producteur amateur pourra en suite garder ce qu'il a cultivé pour sa consommation personnelle, ou la vendre à d'autres utilisateurs de l'application.
- Le consommateur va pouvoir utiliser la plate-forme pour trouver des produits frais cultivés soit par des professionnels, soit par des amateurs utilisant des jardins partagés. Il va être mis en relation avec des producteurs proches de chez lui qui vendent les fruits et/ou légumes qu'il désire.
- Le bailleur va utiliser la plate-forme pour mettre un lopin de terre cultivable dont il est le propriétaire à disposition d'un ou de plusieurs utilisateurs de l'application. Ce dernier sera rémunéré soit avec de l'argent, soit avec un pourcentage prédéfini des récoltes (qui peut être 0%).

Il est à noter que ces rôles sont cumulables. Il est possible d'être à la fois producteur et consommateur.

En plus de ces 4 catégories, les utilisateurs pourront fixer plusieurs paramètres améliorant leur expérience, tel que les fruits et légumes recherchés, leurs disponibilités ou leur position géographique.

Une fois que l'utilisateur a créé son profil, on lui propose une série de profils d'autres utilisateurs susceptibles de remplir ses besoins, qu'il soit un consommateur cherchant un producteur, un producteur cherchant un terrain cultivable, ou inversement. Une fois que ces deux personnes acceptent de coopérer, elles sont mises en relation via un chat.

## 4 Besoins sous-jacents

Une base de donnée va être nécessaire pour enregistrer les profils de chaque utilisateur, sa catégorie, les produits qu'il cherche, ses coordonnées, ses disponibilités et les contrats qu'il a engagés. En ce qui concerne les jardins, il nous faudra une table relatant par exemple leur position, les types de produits cultivés, son propriétaire, ses locataires.

Nous aurons également besoin d'une interface web pour mettre en relation tous les utilisateurs. La page principale de l'application va présenter les profils de plusieurs utilisateurs susceptibles de remplir les besoins de l'utilisateur. Une interface permettant aux deux utilisateurs d'échanger des messages leur permettra de s'occuper des détails entre eux.

Le volet algorithmique va servir à gérer les périodes de location des terrains. Il va également permettre de déterminer les utilisateurs qui vont être mis en relation en fonction de leurs souhaits et de leurs localisation. Il va de plus gérer les horaires pendant lesquels les utilisateurs pourront utiliser les jardins. Des périodes fixes permettront d'éviter que trop de personnes se gênent en travaillant en même temps sur le même jardin.

# 5 Gestion de projet

Voici la Matrice SWOT de notre projet.

	Bénéfique	Néfaste	
Interne	- Produits de qualité	- Premier projet de l'équipe dans ce	
		domaine	
	- L'application sert à une grande	- Aucun moyen de transporter les	
	variété de personnes	marchandises	
Externe	- Montée des prix donc recherche	- Demande une base d'utilisateurs	
	d'alternatives		
	- Recherche d'aliments frais et locaux	- Contingence des saisons et du climat	
	par les consommateurs		
		- Pénurie ou surproduction	