**面向对象程序设计图形专题大程序评价重点**

* 大程序评分门槛：

系统源代码编译能顺利通过，程序可运行。（此条为大程可以评价的起点，即达不到没有分）

* 组分评价要点

1. 专题知识的应用度（多文件程序、高级指针、文件读写、图形）（图形库必须用课程要求的OpenGL）（40分）
2. 界面的用户友好性（画面美观、菜单、按钮等图形控件的合理使用、支持鼠标、键盘等交互操作，操作容易）（10分）
3. 系统功能的完善性、扩展性和创新性。（即有故事，而非单纯的画图）（20分）
4. 分析该库算法设计和类结构体系的质量和亮点（10分）
5. 代码的规范性（5分）
6. 报告撰写的质量（10分）
7. 验收的表现（5分）

# 基于libigl （A simple C++ geometry processing library，https://libigl.github.io/），设计一个基于该库的算法可视化程序。基本要求：

1. 分析改代码中的类体系，画出类图，理清类的关系，可以使用doxygen等工具作为参考；
2. 实现的算法数量不少于2种；可以参考该库课题组发表的论文算法；
3. 实现的图形显示具有放大缩小、移动旋转、真实感显示等功能；
4. 实现基于opengl的visual studio下的图形显示；
5. 能够从文件中读入数据和导出数据，尽量参照某种标准格式；
6. 支持过程的存档和调取，实现基于类的序列化功能， 1）将必要的数据保存在快照文件中，2）关闭程序，3）读入文件中保存的数据，继续操作。