

Filip Papiernik

Telefon: 604 058 911 **E-mail:** filippapiernik1999@gmail.com

WWW: <https://filippapiernik.pl> **Github:** <https://github.com/LeCarteloo>

LinkedIn: <https://linkedin.com/in/filip-papiernik>

Wykształcenie

2022.03 - obecnie **Informatyka, magister**
Uniwersytet Rzeszowski, Rzeszów

2018.10 - 2022.02 **Informatyka, inżynier**
Uniwersytet Rzeszowski, Rzeszów

Umiejętności

React.js • Node.js • JavaScript • Java • Git • CSS/SCSS • MySQL • MongoDB • Styled Components

Języki

Język polski - ojczysty **Język angielski** - B2

Projekty

Flow Free Web

<https://filippapiernik.pl/projects/FlowFreeWeb>

Aplikacji webowa stworzona przy użyciu: JavaScript, Node.js, Socket.io oraz Jest.js. Celem projektu było stworzenie gry webowej Flow Free z elementami rozgrywki wieloosobowej oraz implementacja sztucznej inteligencji (mocno zmodyfikowana wersja algorytmu A*), która umożliwia rozwiązywanie map i wykorzystuje to do udzielania podpowiedzi graczom.

OutBox

<https://filippapiernik.pl/projects/OutBox>

Aplikacja desktopowa została stworzona przy użyciu: Java, biblioteki graficznej JavaFX, relacyjnej bazy danych MySQL oraz frameworka Hibernate. Celem projektu było stworzenie aplikacji firmy transportowej przeznaczonej dla klientów, pracowników, kurierów, kurierów międzyoddziałowych, kierowników jak i administratorów programu, którzy mają sprawować kontrolę nad działaniem całego systemu.

Virtual University

<https://filippapiernik.pl/projects/VirtualUniversity>

Aplikacja webowa stworzona przy użyciu: MongoDB, Express.js, React.js oraz Node.js. Projekt polegał na stworzeniu strony w której studenci mogą sprawdzać informacje na temat swojego toku studiów, a (aktualnie) administratorzy mogą zarządzać takimi informacjami jak: plan zajęć, tok studiów, użytkownicy czy przedmioty.

Zainteresowania

Moim głównym hobby jest programowanie, ale poza tym interesuje mnie również UI/UX design oraz astronomia.