

Filip Papiernik

✉ filippapiernik1999@gmail.com

🖱 Portfolio

in LinkedIn

🐙 Github

☎ 604 058 911

📍 Rzeszów

Edukacja

03.2022 – obecnie
Rzeszów

Informatyka, magister
Uniwersytet Rzeszowski

10.2018 – 02.2022
Rzeszów

Informatyka, inżynier
Uniwersytet Rzeszowski

Umiejętności

React.js

Node.js

JavaScript

TypeScript

Java

Git

CSS/SCSS

MySQL

MongoDB

Styled Components

REST API

Języki

Język polski
ojczysty

Język angielski
B2

Projekty

SpotifyClone [🔗](#)

Aplikacja webowa stworzona przy użyciu: React.js, TypeScript oraz StyledComponents. Projekt polegał na stworzeniu frontendowej części odtwarzacza webowego Spotify.

Flow Free Web [🔗](#)

Aplikacja webowa stworzona przy użyciu: JavaScript, Node.js, Socket.io oraz Jest.js. Celem projektu było stworzenie gry webowej Flow Free z elementami rozgrywki wieloosobowej oraz implementacja sztucznej inteligencji (mocno zmodyfikowana wersja algorytmu A*), która umożliwia rozwiązywanie map i wykorzystuje to do udzielania odpowiedzi graczom.

OutBox [🔗](#)

Aplikacja desktopowa została stworzona przy użyciu: Java, biblioteki graficznej JavaFX, relacyjnej bazy danych MySQL oraz frameworka Hibernate. Celem projektu było stworzenie aplikacji firmy transportowej przeznaczonej dla klientów, pracowników, kurierów, kurierów międzyoddziałowych, kierowników jak i administratorów programu, którzy mają sprawować kontrolę nad działaniem całego systemu.