## [종합설계1][02] 디자인 스프린트 4주차 보고서

테라피\_201604145\_이문영

## 1. 프로토타입



이 화면은 처음 사용자가 지도 서비스 접속 붉은 동그라미가 쳐진 음식점 버튼을 클릭을 시작했을 때의 화면입니다. 하면 음식점에 관한 서비스가 시작됩니다.



음식점 서비스가 시작되면 현 위치를 기반으로 주변 음식점에 대한 정보가 지도에 나타나게 됩니다. 마찬가지로 내 입맛이라는 메뉴를 선택하게 되면 내 입맛 정보를 토대로 식당을 추천해주는 서비스를 받을 수 있게 됩니다.



사용자가 해당 서비스를 처음 이용하게 되면 다음과 같은 메시지가 뜨게 됩니다. '예' 버튼을 누르면 사용자는 자신의 입맛에 대한 기본 정보를 제공하는 설문지를 작성하게 됩니다.



다음은 설문지 내용입니다. 사용자는 설문지를 통해 자신의 선호를 반영하게 됩니다. 중복 선택도 가능하며 짠맛, 단맛, 매운맛 등자신의 기호에 따라 작성합니다.



나의 입맛 설문 조사가 끝나면 나의 입맛을 토대로 한 식당 추천 목록을 보여주겠다는 메시지가 뜨게 됩니다.



메시지 팝업이 사라지고, 이전까지는 사용자 위치 기반으로 음식점이 출력됐다면 이제 사용자가 작성한 기본 설문을 토대로 식당 추천 목록이 나타나게 됩니다.



다음은 사용자가 원하는 식당에 리뷰를 남기고자 하는 화면입니다. 우측 하단의 리뷰 남기기 버튼을 클릭해서 리뷰를 남길 수 있습니다.



리뷰 남기기 버튼을 클릭하면 사용자 정보 가 표시되고, 친절도 맛 분위기에 대해 별점 으로 점수를 줄 수 있게 됩니다.



다음은 사용자가 게시 버튼을 눌러 리뷰를 게시하게 되면 나타나는 화면입니다. 리뷰를 남기게 되면 사용자의 내 입맛 서비스에 데 이터가 남게 됩니다.



이렇게 남긴 리뷰는 다시 내 입맛 서비스의 추천 식당 목록에 반영되게 됩니다.

## 2. 설문 질문

설문 질문을 작성하는 것은 조원들과 카카오톡으로 진행하였습니다. 조원들과 토의결과 서비스에 대한 평가를 받기 위해 만족도, 서비스의 효과성, 서비스의 장·단점, 서비스의 개선 방향 등을 고려하여 질문을 작성하기로 하였습니다. 저희 조가 작성한 설문 질문은 다음과 같습니다.

- 1) 내 입맛 서비스를 사용해보신 결과 내 입맛 서비스에 만족하십니까?
- 2) 내 입맛 서비스가 사용자의 선호를 잘 반영하였다고 생각하십니까?
- 3) 내 입맛 서비스를 이용하면서 가장 마음에 들었던 점은 무엇입니까?
- 4) 내 입맛 서비스를 이용하면서 불편한 점은 무엇이었습니까?
- 5) 내 입맛 서비스를 다른 사람에게 추천하시겠습니까?
- 6) 내 입맛 서비스 개선한다면 어떠한 방향으로 제안하시겠습니까?