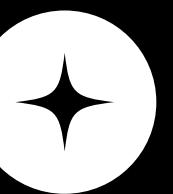


Q Luca et Nohan



# PROJET RED

## Jeu Textuel



START

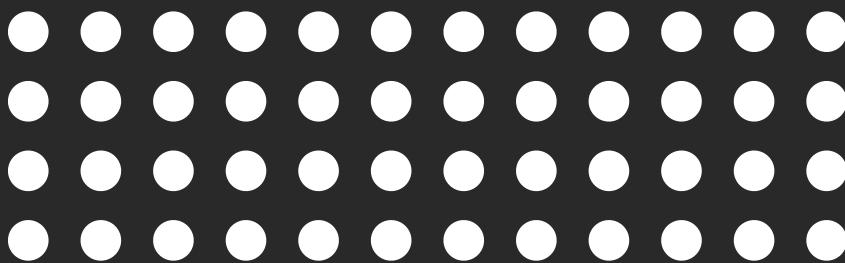


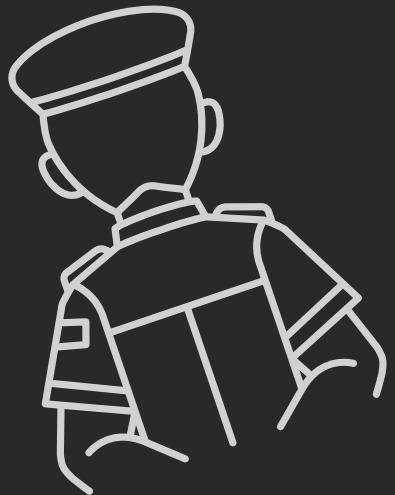
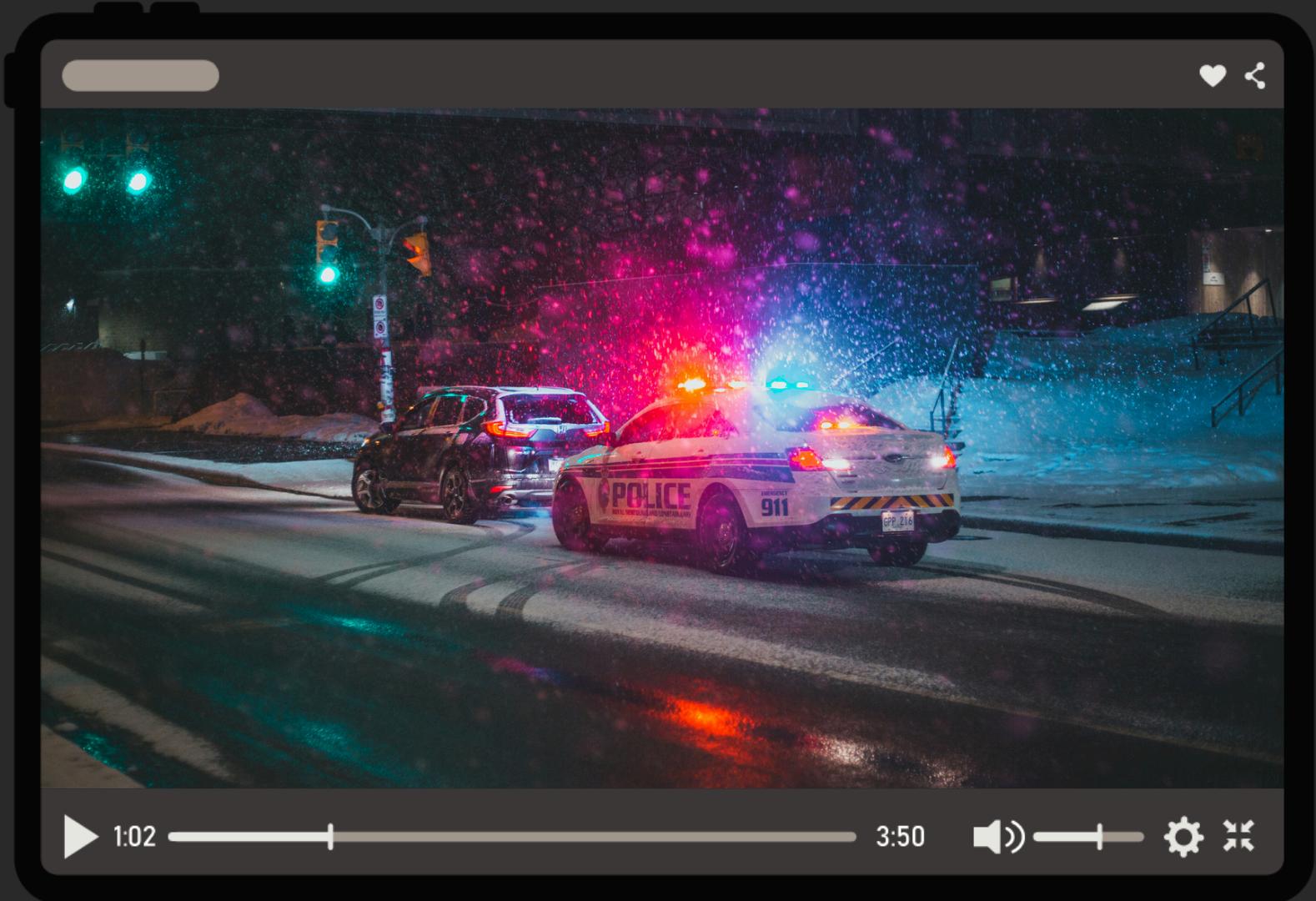
# Sommaire



## Problématique de mon projet :

**Comment développer un système de jeu en console en Go qui intègre la création de personnage, la gestion d'un inventaire et l'apprentissage de compétences, tout en respectant une architecture claire et évolutive ?**





## Présentation du projet

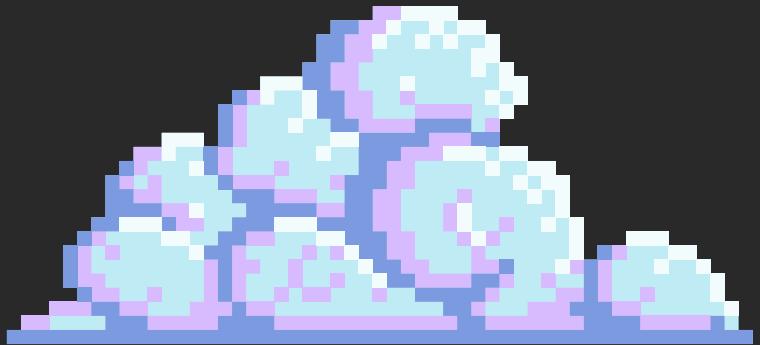
Nom du projet : SOUS CONTROL

Type de jeu : Jeu vidéo textuel en solo

Language utilisée : GOLANG

Objectif principal : Créer un jeu textuel avec des mécaniques de combat, de gestion de personnage et d'achat/amélioration d'équipement.





# HISTOIRE DU PROJET

Les quartiers de la ville sont tombés aux mains des bandits. Partout règnent le chaos, la violence, et la peur. La police officielle est dépassée, impuissante face à cette montée de la criminalité.

Trois agents hors norme se dressent alors pour reprendre ce qui a été perdu : Marc, solide et inébranlable, protège ses alliés en avançant au cœur du danger. Cyril, précis et froid, élimine les ennemis un par un, sans laisser de place à l'erreur. Bastien, maître de la discrétion, infiltré les zones ennemis et frappe dans l'ombre. À force de descentes musclées dans les quartiers, de bavures nécessaires, d'achats en boutique: armes, protections, donuts ou Red Bull pour tenir le coup et de bricolages à l'atelier, ils vont peu à peu reprendre la ville.

Chaque mission est un pas de plus vers la libération. Mais la guerre est loin d'être finie. Les bandits ne lâcheront pas leur territoire facilement, et la frontière entre justice et chaos devient de plus en plus floue.



# Nos différentes tâches

Système de combat



Nos personnages



Le menu + fonctionnalités de bases



Economie + système  
équipement

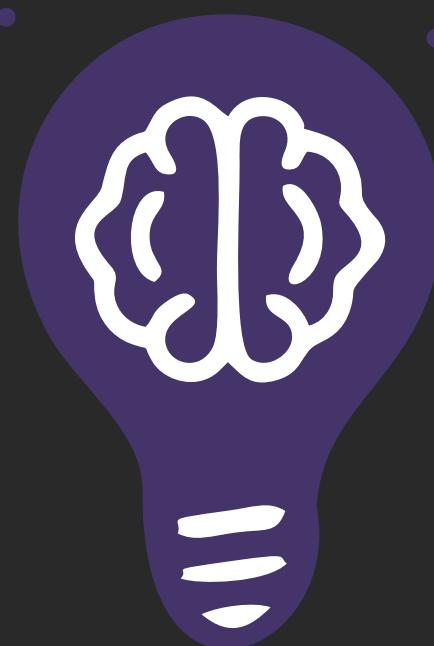


A photograph showing three police officers in a hallway. Two officers are in the foreground, facing away from the camera. The officer on the left has their hands on their hips. Both have "POLICE" printed on their backs. The officer on the right is partially visible, also with "POLICE" on their back. In the background, another officer is visible near a yellow door. A red fire extinguisher is mounted on the wall to the left.

Démo du projet

# Nos difficultés rencontrés

?



>>>>

- > Menu
- > Atelier
- > Musique
- > Problème de Merge



# Axe d'amélioration possible

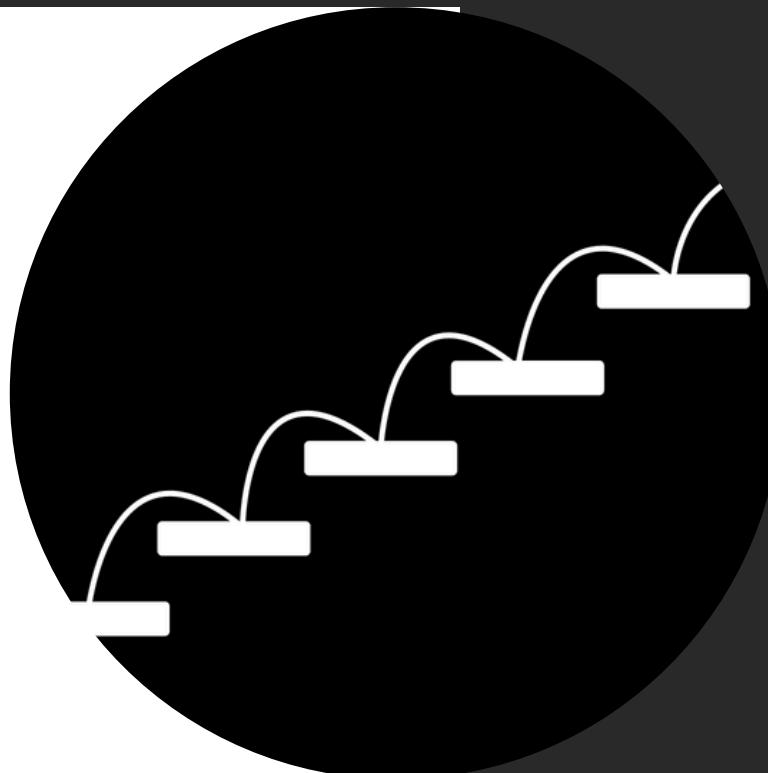
>>>>

Plus de prompt en couleur

Interface graphique

Un choix plus diverse dans la boutique

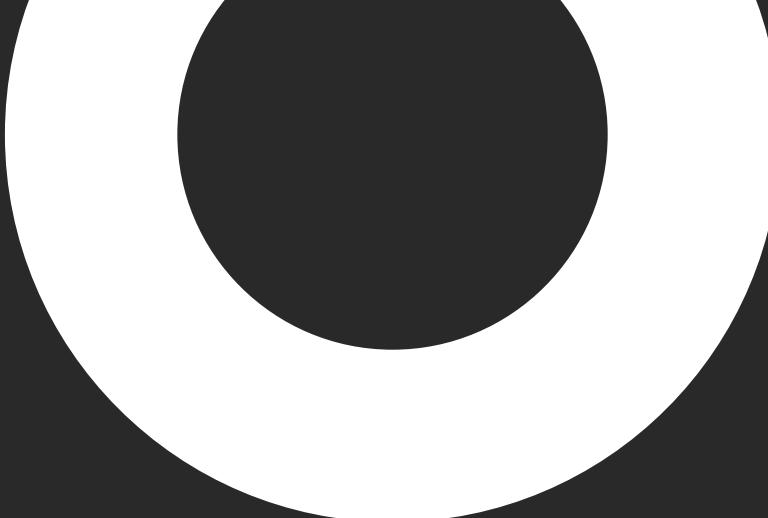
Précision



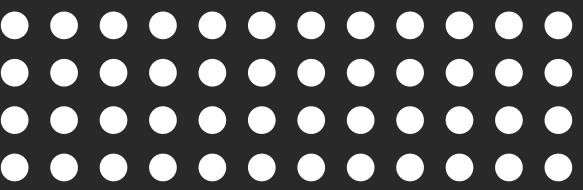
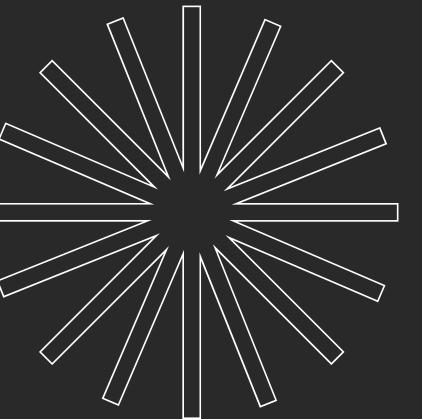
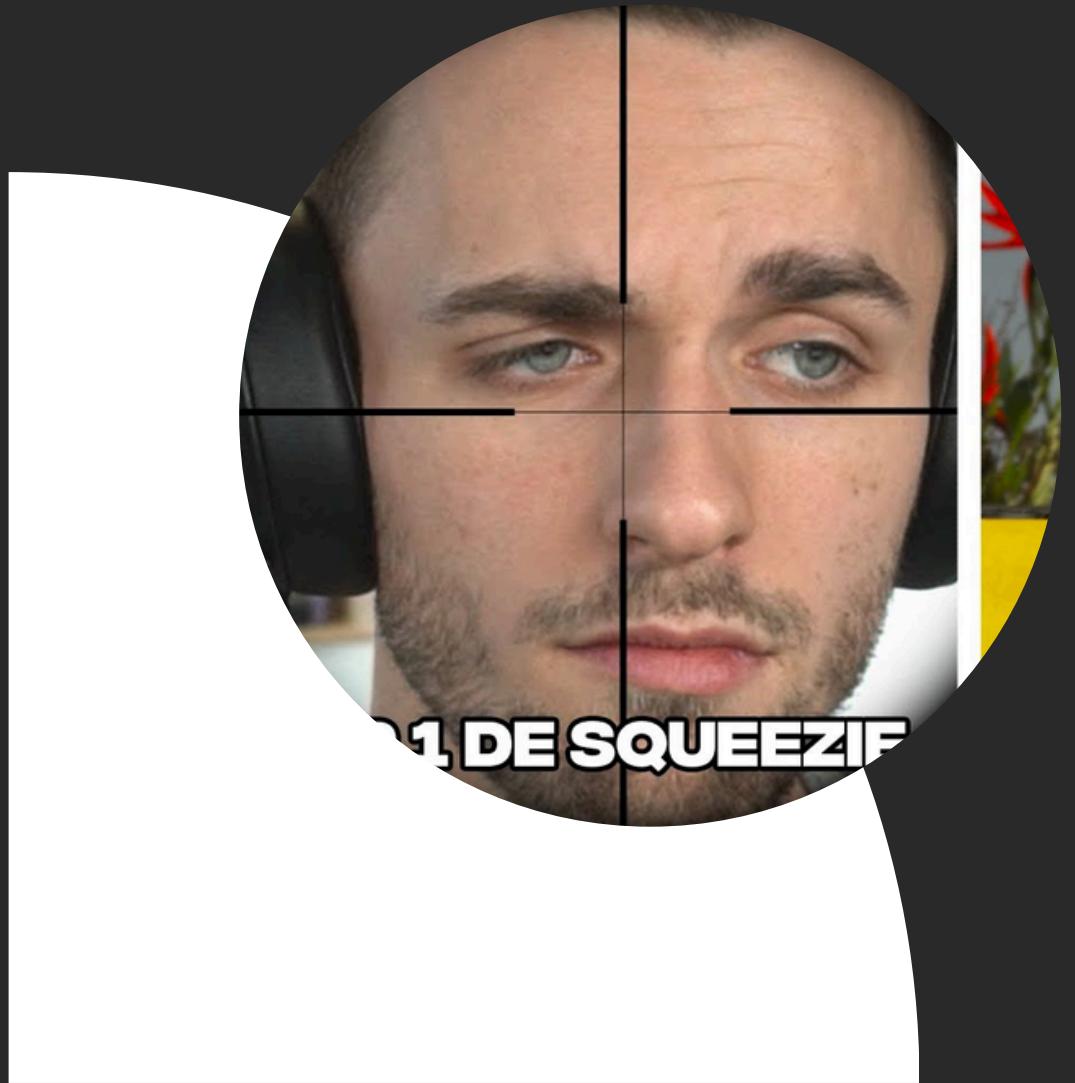
# Nos réussites



- > Réussir à avoir finit le projet
- > Bonne organisation
- > Avoir pu ajouter quelques bonus
- > Quelque chose de drôle mais en même temps sérieux



**PROJET TERMINÉ**



Q Luca Barjon/Nohan Reis

**MERCI  
BCP!**

