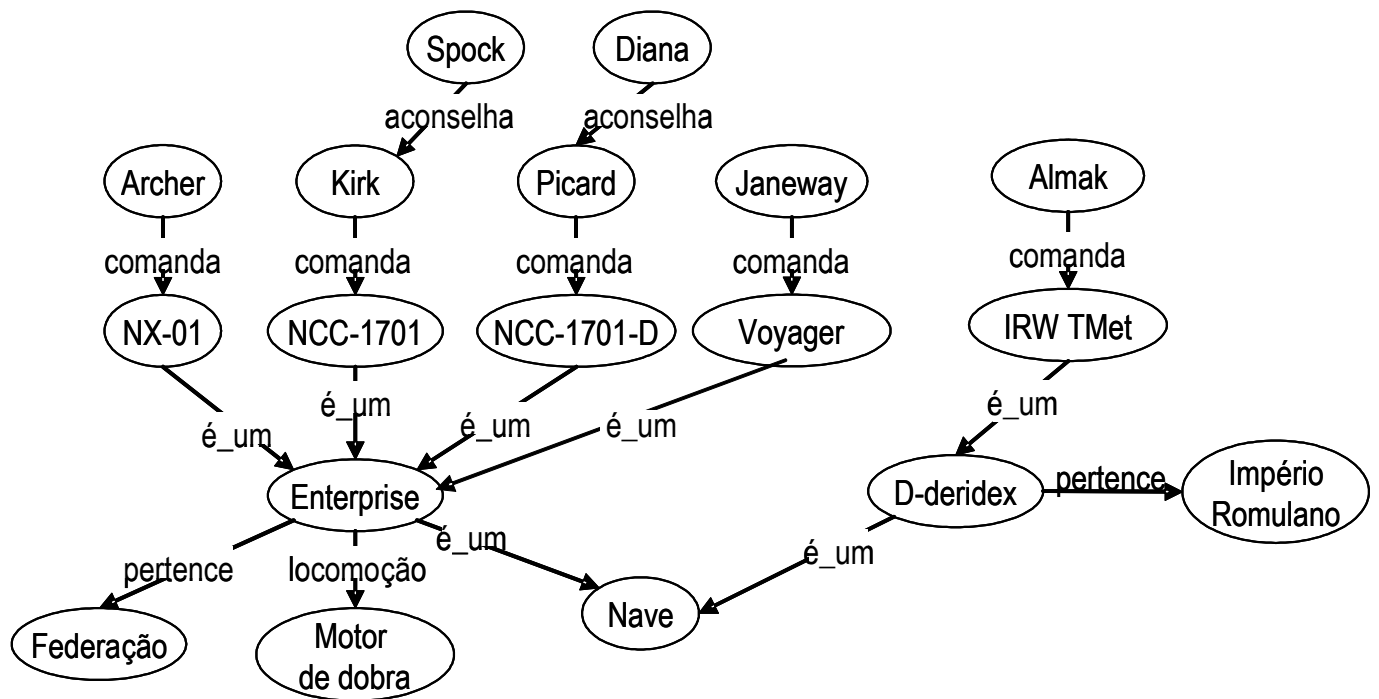


Observe a seguinte rede semântica:



1. Crie um programa em PROLOG capaz de representar os fatos nela expressos.
2. Com base nela, crie uma regra que permita consultar se determinado X é comandante de uma facção Y (Federação ou Império Romulano, no caso). Como exemplo, a regra deve gerar os seguintes resultados para as consultas abaixo:

```
?- comandante('Kirk', 'Federação')
true
```

```
?- comandante(X, 'Federação')
X = 'Kirk';
X = 'Archer';
X = 'Picard';
X = 'Janeway';
no
```

3. Crie uma regra que teste se dois comandantes são inimigos, tendo como base a facção que eles pertencem.
4. Com base na regra anterior, elabore uma cláusula que, dado um comandante, crie uma lista de todos os seus inimigos.
5. Elabore uma cláusula que crie uma lista de todos os comandantes de determinada facção.
6. Crie uma cláusula que simule um programa que conte quantas naves possui uma dada facção. Ao chamar o "programa", ele deve solicitar a federação desejada e informar a quantidade de naves, conforme o exemplo seguinte:

```
?- conta_naves.
Deseja contar as naves de qual facção?
federação
A federação possui 4 naves conhecidas.
```