

PLAN DE PRUEBAS

para

TAKENOTE

Hecha por

Portocarrero Espirilla Diego Armando

Tapara Quispe Jhoel Salomón

Buendia Gutierrez Ivan Rafael

Valdivia Ramos Leonardo Danie

Erick Gutierrez Enriquez

Adrian Rolando Bedregal Vento

Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios

Viernes 12 de Agosto del 2021

Tabla de contenidos

1. Definición de alcance	3
2. Identificación de los requisitos	4
3. Identificación de prioridades	5
4. Definición de las estrategias de prueba	6
5. Identificación de recursos	7
6. Creación de cronograma	8

1. Definición de alcance

Este documento define el plan de pruebas para TAKE NOTE, para ello se hará uso de pruebas funcionales, pruebas de rendimiento y pruebas de seguridad para llevar de una forma organizada las actividades en el proceso de testing.

2. Identificación de los requisitos

2.1. Administrar notas:

En esta sección están todas las funcionalidades de la aplicación con las cuales se puede interactuar con las notas.

☐ Crear nueva nota

1		Crear una nota nueva con menos de 30 caracteres	
1.1		Hacer click en el botón " + New note "	Mostrar editor de notas
1.2	Nota	Escribir "Note 0" como el título	Mostrar el nuevo título de la nota "Note 0"
1		Crear una nota nueva con mas de 30 caracteres	
1.1		Hacer click en el botón " + New note "	Mostrar editor de notas
1.2	Nota	Escribir una nota con más de 30 caracteres	Mostrar el nuevo título de la nota tomando en cuenta solo los 30 primeros caracteres

☐ Actualizar nota

2		Actualizar una nota	
2.1		Hacer click en el botón "Notes"	Mostrar las notas disponibles en "Notes"
2.2		Hacer click en una nota	Mostrar el editor de la nota
2.3	Nota	Escribir "Note 0 rename" como titulo	Mostrar el nuevo titulo de la nota

☐ Mostrar opciones de una nota

3		Mostrar las opciones de una nota	
3.1		Hacer click en el botón "Notes"	Mostrar las notas disponibles en "Notes"
3.2		Hacer click en el botón "..." de una nota	Mostrar el menú dropdown de una nota

☐ **Añadir nota a favoritos**

4		Añadir una nota a favoritos	
4.1		Hacer click en el botón "..." de una nota	Mostrar el menú dropdown de una nota

☐ **Enviar nota a la basura**

5		Enviar una nota a "Trash"	
5.1		Hacer click en el botón "..." de una nota	Mostrar el menú dropdown de una nota
5.2		Hacer click en la opción "Move to trash"	Enviar la nota a "Trash"
5.3		Hacer click en el botón "Trash"	Mostrar la nota que se envió a "Trash"

☐ **Restaurar nota**

6		Restaurar una nota	
6.1		Hacer click en el botón "Trash"	Mostrar las notas disponibles en "Trash"
6.2		Hacer click en el botón "..." de una nota	Mostrar el menú dropdown de una nota en "Trash"
6.3		Hacer click en la opción "Restore from trash"	Restaurar nota
6.4		Hacer click en el botón "Notes"	Mostrar la nota restaurada

☐ **Eliminar nota permanentemente**

7		Eliminar una nota permanentemente	
7.1		Hacer click en el botón "Trash"	Mostrar las notas disponibles en "Trash"
7.2		Hacer click en el botón "..." de una nota	Mostrar el menú dropdown de una nota en "Trash"
7.3		Hacer click en la opción "Delete permanently"	Eliminar nota de "Trash"

2.2. Categorías:

En esta sección se encuentran las funcionalidades de take note que se encargan de administrar las funcionalidades para categorizar las notas.

☐ Crear categoría

3		Crear una nueva categoría	
3.1		Hacer click en el icono + de categoría	Mostrar el input text
3.2	Nombre de la categoría	Escribir "test"	Crear satisfactoriamente la categoría "test"

☐ Renombrar categoría

4		Renombrar una categoría	
4.1		Hacer click en el icono "..." de la categoría	Mostrar las opciones de edición de categoría
4.2		Hacer click en "Rename category"	Mostrar el input text
4.3	Nombre de la categoría	Escribir "test_rename"	Cambiar el nombre de la categoría

☐ Añadir una nota a una categoría

5		Añadir una nota a una categoría	
5.1		Hacer click en botón "Notes"	Mostrar todas las notas
5.2		Hacer click en el botón "..." de una nota	Mostrar un dropdown con el menú de la nota
5.3		Hacer click en "Move to category..."	Mostrar un dropdown con las categorías disponibles
5.4		Hacer click en la categoría "test"	Añadir la nota a esta categoría

☐ Cambiar el orden de las categorías

6		Cambiar el orden de categorías	
6.1		Hacer click izquierdo sin soltar en una categoría	-
6.2		Arrastrar mientras se hace click	Mostrar animación de arrastrar
6.3		Mover hacia la parte superior/inferior de otra categoría	Mostrar animación de movimiento
6.4		Dejar de hacer hacer click	Mostar cambio de orden de las categorías

☐ **Eliminar categoría permanentemente**

7		Eliminar permanentemente una categoría	
7.1		Hacer click en el botón "..." de una categoría	Mostrar las opciones de edición de categoría
7.2		Hacer click en "Delete permanently"	Eliminar esta categoría permanentemente

2.3. Configuración:

En esta sección se añaden todas las opciones de configuración y personalización que ofrece TAKENOTE.

1		Abrir el menú de configuración	
1.1		Hacer click en el icono de configuración	Mostrar el menú de configuración
2		Cerrar el menú de configuración con botón	
2.1		Hacer click en el icono de configuración	Mostrar el menú de configuración
2.2		Hacer click en el botón X	Cerrar el menú de configuración
3		Cerrar el menú de configuración haciendo click fuera del menú	
3.1		Hacer click en el icono de configuración	Mostrar el menú de configuración
3.2		Hacer click en región fuera del menú	Cerrar el menú de configuración
4		Activar/Desactivar "Active line highlight"	
4.1		Hacer click en el switch de "Active line highlight"	Activar esta opción
4.2		Hacer click en el switch de nuevo	Desactivar esta opción
5		Activar/Desactivar "Display line numbers"	
5.1		Hacer click en el switch de "Display line numbers"	Activar esta opción
5.2		Hacer click en el switch de nuevo	Desactivar esta opción
6		Activar/Desactivar "scroll past end"	
6.1		Hacer click en el switch de "scroll past end"	Activar esta opción
6.2		Hacer click en el switch de nuevo	Desactivar esta opción
7		Activar/Desactivar "Dark Mode"	
7.1		Hacer click en el switch de "Dark Mode"	Activar esta opción
7.2		Hacer click en el switch de nuevo	Desactivar esta opción
8		Ordenar por "Title"	
8.1		Hacer click en el botón de sort by	Mostrar menu drop down

8.2		Seleccionar opción "Title"	Ordenar por "Title"
9		Ordenar por "Date Created"	
9.1		Hacer click en el botón de sort by	Mostrar menu drop down
9.2		Seleccionar opción "Date Created"	Ordenar por "Date Created"
10		Ordenar por "Last Updated"	
10.1		Hacer click en el botón de sort by	Mostrar menu drop down
10.2		Seleccionar opción "Last Updated"	Ordenar por "Last Updated"

3. Identificación de prioridades

Documento	Creado o disponible		recibido o revisado	
	Si	No	Si	No
Especificación de Requisitos	X		X	
Plan del Proyecto	X		X	
Modelo de Análisis	X		X	
Documento de Arquitectura	X		X	
Prototipo	X		X	
Manual de Usuario	X		X	
Lista de Riesgos	X		X	

Creo q es análisis de riesgo// esa wea estaba en el ejemplo

4. Estrategias de Prueba

4.1. Pruebas Funcionales

La ejecución de las pruebas funcionales se hará mediante el uso de la herramienta cypress, que es una herramienta de automatización de pruebas

4.2. Pruebas de Seguridad

Para las pruebas de seguridad se hará uso de la herramienta OWASP ZAP haciendo uso de un scan automático de la URL, de esta manera se detectan vulnerabilidades y son clasificadas por grado de gravedad.

4.3. Pruebas de Rendimiento

Para las pruebas de rendimiento, se utiliza JMeter, y debido a que la aplicación es una Single Page Application JMeter no puede acceder a las URLs ya que estas son manejadas por JavaScript, el cual es omitido por JMeter.

	Numero de Usuarios	Rampa	Agentes	Tiempo de respuesta aceptable
Ver notas	20	3.08	1	3s
Sincronizar notas	1	2.8	1	3s

5. Identificación de recursos

Recursos Humanos		
Trabajador	Recursos Mínimos Recomendados	Responsabilidades Únicas y Comentarios
Gerente de Proyecto		Proporciona supervisión General Responsabilidades: <ul style="list-style-type: none"> - Provee Direccionamiento Técnico - Adquiere recursos apropiados - Fomenta relaciones de gerenciamiento
Diseñador de Pruebas		Identifica prioridades e implementa casos de testeo Responsabilidad: <ul style="list-style-type: none"> - genera casos de testeo - crea modelos de testeo - evalúa la efectividad del testeo
Testador		Ejecuta pruebas de testeo Responsabilidades: <ul style="list-style-type: none"> - Ejecuta testeos - Registra los resultados - Restablece los errores - Documenta

Administrador de Sistemas de Testeo		Garantiza un ambiente de beneficios de un testeo ya sea gerenciado o mandados: Responsabilidad: - Administrar sistemas de gerenciamiento o testeo - Instalar o gerenciar acceso de trabajador o de testeo
Gerente de banco de datos		Gerente de ambiente de testeo de datos Responsabilidad: - Administrar las bases de datos de testeos
Diseñador		Identifica o testea casos unitarios, clases o paquetes de testeo: Responsabilidades: - Crea las clases o paquetes de testeos implementados para el modelo de testeo

Recursos de Sistema

Servidor de Banco de Datos

Local Storage del Navegador y Repositorio privado en Github.

Terminales de cliente:

2 PC conectados a Internet

Repositorio de Testeos:

1 PC

6. Creación de cronograma

	Data de Inicio	Data de termino
Plan de Testeos	19/07/04	19/07/04
Proyectar Prueba	19/07/04	19/07/04
Implementar pruebas	19/07/04	19/07/04
Ejecutar pruebas	19/07/04	19/07/04
Avalar Pruebas	19/07/04	19/07/04