Требования к программам

- 1. Программа должна получать все параметры в качестве аргументов командной строки.
- 2. Аргументы командной строки для задач 1-2:
 - 1) f_{in} имя входного файла,
 - 2) f_{out} имя выходного файла,
 - 3) s строка.

Например, запуск

```
./a01.out a.txt b.txt "abcd"
```

означает, что требуется читать строки из файла a.txt, выводить результат в файл b.txt, параметр—строка s равен "abcd".

- 3. Аргументы командной строки для задач 3-5:
 - 1) f_{in} имя входного файла,
 - 2) f_{out} имя выходного файла,
 - 3) s строка s.
 - 4) t строка t.

Например, запуск

```
./a05.out a.txt b.txt "abcd" "(){}[] ;+-*/="
```

означает, что требуется читать строки из файла a.txt, выводить результат в файл b.txt, параметр—строка s равен "abcd", параметр—строка t равен "() {}[] ;+-*/=".

- 4. Результатом работы каждой функции является измененный файл (не выводится в main) и возвращаемое значение (выводится в main).
- 5. Вывод результата работы функции в функции main должен производиться по формату:

где

- argv[0] первый аргумент командной строки (имя образа программы),
- task номер задачи (1-8),
- res результат работы функции, реализующей решение этой задачи,
- t время работы функции, реализующей решение этой задачи.

Вывод должен производиться в точности в таком формате, чтобы можно было автоматизировать обработку запуска многих тестов.

Задачи

- 1. Написать функцию, получающую в качестве аргументов имя a текстового файла неизвестной длины, имя файла b для вывода информации и символьную строку s, и выводящую в файл b те строки файла a, в которые входит строка s; при этом символ '^' в начале строки s соответствует началу строки из файла a, символам '^' и '\' соответствуют последовательности символов '\^' и '\' в строке s. Функция возвращает количество таких строк или -1, -2 и т.д., если она не смогла открыть файл, прочитать элемент и т.д..
- 2. Написать функцию, получающую в качестве аргументов имя a текстового файла неизвестной длины, имя файла b для вывода информации и символьную строку s, и выводящую в файл b те строки файла a, в которые входит строка s; при этом символ '\$ 'в конце строки s соответствует концу строки из файла a, символам '\$ 'и '\ 'соответствуют последовательности символов '\\$ 'и '\\ 'в строке s. Функция возвращает количество таких строк или -1, -2 и т.д., если она не смогла открыть файл, прочитать элемент и т.д..
- 3. Написать функцию, получающую в качестве аргументов имя a текстового файла неизвестной длины, имя файла b для вывода информации и символьные строки s и t, и выводящую в файл b те строки файла a, в которые входит строка s; при этом последовательность символов '\',','<' в строке s соответствует началу слова в строке из файла a, (словом называется последовательность символов, не содержащая пробельных символов, пробельным называется символ, содержащийся в строке t). Функция возвращает количество таких строк или -1, -2 и т.д., если она не смогла открыть файл, прочитать элемент и т.д..
- 4. Написать функцию, получающую в качестве аргументов имя a текстового файла неизвестной длины, имя файла b для вывода информации и символьные строки s и t, и выводящую в файл b те строки файла a, в которые входит строка s; при этом последовательность символов '\',','>' в строке s соответствует концу слова в строке из файла a, (словом называется последовательность символов, не содержащая пробельных символов, пробельным называется символ, содержащийся в строке t). Функция возвращает количество таких строк или -1, -2 и т.д., если она не смогла открыть файл, прочитать элемент и т.д..
- 5. Написать функцию, получающую в качестве аргументов имя a текстового файла неизвестной длины, имя файла b для вывода информации и символьные строки s и t, и выводящую в файл b те строки файла a, которые имеют общее слово со строкой s (словом называется последовательность символов, не содержащая пробельных символов, пробельным называется символ, содержащийся в строке t). Функция возвращает количество таких строк или -1, -2 и т.д., если она не смогла открыть файл, прочитать элемент и т.д..