BÀI BÁO CÁO NHÓM 2

TP HCM, ngày ... tháng ... năm ...

\* kính gửi: thầy Bảo giáo viên môn Thực hành Nhập Môn Lập Trình Nhóm 2.

1. **Tên Game.**

VƯỢT MÊ CUNG.

2. **Giới Thiệu.**

**NHÓM GỒM 7 người:**

* Trưởng nhóm : Lê Thị Quỳnh Phương.
* Lê Dư Tuyết Nhi.
* Trần Hoài Phong.
* Lý Minh Nhật.
* Lê Minh Nhựt.
* Nguyễn Ngọc Hiền.
* Nguyễn Phạm Thiên Phú.

3. **Phân Công Nhiệm Vụ Cho Các Thành Viên Trong Nhóm.**

* Phần code về những Câu hỏi: Trần Hoài Phong.
* Phần code về những Tường chặn (phần chan): Nguyễn Phạm Thiên Phú.
* Phần cade về chức năng di chuyển (hàm di): Nguyễn Ngọc Hiền.
* Phần code về LUCKY: Lê Minh Nhựt.
* Phần code về Menu game (phần menu): Lý Minh Nhật.
* Phần code về vẽ mê cung: Lê Dư Tuyết Nhi.
* Phần Tổng Hợp tất cả các phần code: Lê Thị Quỳnh Phương và Lê Dư Tuyết Nhi.
* Người hỗ trợ trong quá trình làm đồ án game: thầy Bảo.

4. **Ý nghĩa của game.**

1. Trả lời các câu hỏi nâng cao kiến thức.
2. Tìm đường ngắn nhất của mê cung để nâng cao tư duy nâng cáo trí tưởng tượng trong trí nhớ.
3. Nâng cao khả năng phán đoán và lựa chọn.
4. Giải trí.

5. **Thời hạn nộp bài kết thúc đồ án.**

* **Chủ nhật ngày 04-02-2018.**