

Bericht zur Code-Challenge

Le Duy Pham

21. Januar 2024

Inhaltsverzeichnis

1	Vorwort	1
2	Ersteindruck der Challenge	2
3	Vorerfahrungen bezüglich der notwendigen Skills in der Challenge	2
4	Vorgehensweise/Ablauf	2
5	Hinweise zum Code/Tests	3

1 Vorwort

Dieser Bericht soll dazu dienen, um dir einen kleinen Einblick über meine Vorgehensweise, Gedanken und Fertigkeiten bezüglich der Coding-Challenge zu geben.

Natürlich kann dieser Bericht auch ignoriert werden, da die Coding-Challenge eher dazu da ist, um die Qualität/Funktionalität meines Codes zu testen/überprüfen.

2 Ersteindruck der Challenge

Als ich mir die Coding-Challenge durchgelesen habe, war ich anfangs am verzweifeln. Ich konnte wenig mit der gegebenen Aufgabe anfangen und realisierte, dass meine Erfahrungen im Bereich Web Development für die Praktikumsstelle eventuell nicht ausreichen.

Da ihr mir jedoch eine Chance gegeben habt, mich zu beweisen, möchte ich euch mit der Coding-Challenge zeigen, dass ich Potential besitze, motiviert bin und die Sache auch ernst nehme.

3 Vorerfahrungen bezüglich der notwendigen Skills in der Challenge

- Javascript - Gelernt, praktisch auch angewandt/gecoded
- Node/Express - Theorie gelernt ('was ist Node, wofür wirds verwendet, etc'), praktisch noch nicht benutzt
- Jest - Noch nie benutzt, davor nur Java Junit Tests und simple Python Tests geschrieben
- Github - Privat und in Gruppenarbeit schon verwendet (simple Anwendung)

4 Vorgehensweise/Ablauf

Ich habe damit angefangen Node/Express zu lernen. Meine Hauptquelle dabei war "Node.js und Express.js - Full Course" ([Link](#)). Danach konnte ich damit beginnen die API zu bauen.

Angefangen damit, dass es einfach funktioniert, gefolgt von Optimierungen und dem Einbauen der einzelnen Kriterien.

Daraufhin wurden die Tests in Jest geschrieben, um die Funktionalität und Richtigkeit des Programms zu überprüfen. Meine Hauptquellen dafür, wie man die Tests in Jest schreibt, sind die Videos "Javascript Testing with Jest - Crash Course" ([Link](#)) und "Testing Node Server with Jest und Supertest" ([Link](#)).

Während der Challenge ist mir aufgefallen dass die Kommentare im Code sowie die Git-'commit' bzw. Git-'push' Nachrichten verbesserungsfähig sind.

Die Git-'commit' vorallem, da diese noch sehr allgemein oder nichtssagend sind. Verbesserungen zur Github-Benutzung sowie Verwendung von Code-Kommentaren werden natürlich dran gearbeitet. Allerdings hatte dies keine hohe Priorität für mich während der Coding-Challenge.

5 Hinweise zum Code/Tests

Mit dem Vorwissen, wie die Datei 'challenge.answers.json' aussieht (Whitebox-coding), wurden während des Implementierens des Codes und anschließend der Tests folgende Bedingungen nicht beachtet:

- Duplikate der Id's (Es wird davon ausgegangen, dass es keine gibt)
- Ratings zwischen 1-10 bzw. "" (Es wird davon ausgegangen, dass die Auswahl eingeschränkt ist (multiple choice))
- "" und 'not_applicable' in 'gender' (Beeinflussen nur indirekt die Challenge/Aufgabe)

Diese Bedingungen können natürlich nachträglich implementiert werden.