大三物理学学士|计算机科学辅修

电话: 156-3888-6033

邮箱: le.zhang@uwaterloo.ca

网站: <u>张乐.cn</u>

技能

- 精通 Python、C/C++、shell 脚本和 git 进行版本控制
- 能够进行 CUDA 编程, 使用 PyTorch 进行深度学习模型训练
- 掌握网络相关编程 HTML、CSS、JavaScript 和 MySQL
- 熟练使用 Photoshop、Final Cut Pro、Logic Pro 和 Davinci Resolve 进行音频和视觉编辑

工作经历

滑铁卢大学教学助理(CS136)

加拿大滑铁卢大学

2024年1月至4月

- 开发并实现了用于预编译内容验证的 shell 脚本,显着降低了在测试时所占用的服务器计算资源
- 设计 **Python** 和 **C++**脚本,用于学生作业的自动化测试和结果管理,将项目处理时间从平均八分钟缩短到 两秒
- 与其他教学支持助理合作,增强部门内的团队合作动力和领导技能

网站开发以及维护

加拿大滑铁卢大学

2023年9月至12月

- 使用滑铁卢大学开发套件管理网站内容,利用广泛的 HTML、CSS 和 JavaScript 知识
- 开发 Python 脚本,通过多线程自动化网站可访问性检查,比手动方法提高效率和准确性
- 确保网站在各种设备上的响应能力和可访问性来保证多平台的支持

多媒体技术支持助理

加拿大滑铁卢大学

2023年1月至4月

- 使用专业视频设备/软件 Final Cut Pro 进行录制和编辑,系统化的处理素材 da
- 开发了基于 Python 的设备管理软件以简化活动设置流程
- 操作现场扩音系统并为各种大学活动进行多通道音频混合

个人项目

CPU*仿真* 2024年

- 自行设计了对CPU和内存操作的全面Python模拟,实现了准确演示底层计算机逻辑的按位表示
- 设计了一套全面的 **CPU 指令集**,增强了模拟的教学实用性
- 独立设计外围系统的集成,包括**内存管理、I/O、C编译器**和简化**操作系统**的基础组件

经典电子游戏开发

2023年

- 利用 Python 中的 Pygame 模块创建具有丰富图形用户界面的经典电子游戏。 比如俄罗斯方块、吃豆人、 四连子等等
- 通过用**C/C++**开发高效游戏逻辑处理模块,并辅以针对**Python**开发环境的无缝集成**API**,增强游戏性能 物理数学模拟及仿真 2023 年
- 通过 Python、C/C++ 使用物理和数学知识构建模型
- 开发**多线程**算法,提高仿真效率
- 验证模拟结果并使用 Matplotlib 进行可视化

网站开发和服务器维护

2022 年至今

- 开发和维护高性能网站,通过 HTML、CSS、JavaScript 和 Nginx 的集成熟练处理并发和并行性建立并管理 MySQL 数据库系统,用于高效的数据处理和存储,支持网站的动态内容和用户数据需求

教育

加拿大滑铁卢大学

2021 年至今

- 物理学学士, 计算机科学辅修学位

活动及奖项

- Excellent Academic Standing | 2021-2024
- First Robotic Competition General Motor industrial design award | 2018