STATUS

ACCOUNT

class Banner

attr_accessible :horiz, :link, :visible, :image, :position
has_attached_file :image, styles: { vert: '220'

before_create :assign_position

g"===f.type(a)},F=function(a){return p(a)&&0<a.indexOf("%")},l=function(a,d){var :(a,10)||0;d&&F(a)&&(e*=b.getViewport()[d]/100);return Math.ceil(e)},x=function(a,b){return Y "};f.extend(b,{version:"2.1.4",defaults:{padding:15,margin:20,width:800,

0,minWidth:100,minHeight:100,maxWidth:9999,maxHeight:9999,autoSize:!0,autoHeight:!1,autoWidth:!1,autoResize
enter:!s,fitToView:!0,aspectRatio:!1,topRatio:0.5,leftRatio:0.5,scrolling:"auto",wrapCSS:"",arrows:!0,close
secClick:!1,nextClick:!1,mouseWheel:!0,autoPlay:!1,playSpeed:3E3,preload:3,modal:!1,loop:!0,ajax:{dataType:
ders:{"X-fancyBox":!0}},iframe:{scrolling:"auto",preload:!0},swf:{wmode:"transparent",allowfullscreen:"tru

"left",40:"up"},prev:{8:"right",33:"down",37:"right",38:"down"},close:[27],play:[32],toggle:[70]},directi
eft",prev:"right"},scrollOutside:!0,index:0,type:null,href:null,content:null,title:null,tpl:{wrap:'<div
ybox-wrap" tabIndex="-1"><div class="fancybox-skin"><div class="fancybox-outer"><div

ge: '<img class="fancybox-image" src="{href}" alt=""</pre>

iox-frame{rnd}" class="fancybox-iframe" frameborder="0"
creen allowFullScreen'

class Banner

attr_accessible :horiz, :link, :visible, :image
has_attached_file :image, styles: { vert: '22

efore_create :assign_position

protected

def assign position

max = Banner.maximum(:position)

FULL STACK DEVELOPMENT

TECH CHALLENGE

FASE 03

Tech Challenge

O Tech Challenge é uma atividade de desenvolvimento de software em grupo que integra os conhecimentos adquiridos durante a fase atual do curso. A entrega deste projeto é obrigatória e compreende 90% da nota final em todas as disciplinas desta fase.

O problema

Após o sucesso do desenvolvimento da aplicação de blogging dinâmico utilizando a plataforma OutSystems e a implementação do back-end em Node.js, chegou a hora de criarmos uma interface gráfica robusta, intuitiva e eficiente para esta aplicação. Este desafio focará em desenvolver o front-end, proporcionando uma experiência de usuário excelente tanto para professores(as) quanto para estudantes.

Objetivo

Desenvolver uma interface gráfica para a aplicação de blogging utilizando React. A aplicação deve ser responsiva, acessível e fácil de usar, permitindo aos docentes e alunos(as) interagir com os diversos endpoints REST já implementados no back-end.

Requisitos funcionais

A interface gráfica deve incluir as seguintes páginas e funcionalidades:

1. Página principal (Lista de posts)

- Exibir uma lista de todos os posts disponíveis.
- Cada item da lista deve mostrar o título, autor e uma breve descrição do post.
- o Incluir um campo de busca para filtrar posts por palavras-chave.

2. Página de leitura de post

Exibir o conteúdo completo de um post selecionado.

Permitir comentários nos posts (opcional).

3. Página de criação de postagens

- o Formulário para que docentes possam criar postagens.
- Campos para título, conteúdo e autor.
- Botão para enviar o post ao servidor.

4. Página de edição de postagens

- Formulário para que os(as) professores(as) possam editar postagens existentes.
- o Carregar os dados atuais do post para edição.
- Botão para salvar as alterações.

5. Página administrativa

- Exibir uma lista de todas as postagens, com opções para editar e excluir cada post.
- Botões para editar e excluir postagens específicas.

6. Autenticação e autorização

- Implementar login para professores.
- Garantir que apenas usuários autenticados possam acessar as páginas de criação, edição e administração de postagens.

Requisitos técnicos

1. Desenvolvimento em React

- Utilizar React para desenvolver a interface gráfica.
- Utilização de hooks e componentes funcionais.

2. Estilização e responsividade

- Utilizar Styled Components ou outro método de estilização.
- Garantir que a aplicação seja responsiva, funcionando bem em dispositivos móveis e desktops.

3. Integração com Back-End

 Realizar chamadas aos endpoints REST para obter, criar, editar e excluir posts. Gerenciar o estado da aplicação com ferramentas como Context API ou Redux (opcional).

4. Documentação

 Documentação técnica detalhada do front-end no README do repositório, incluindo setup inicial, arquitetura da aplicação e guia de uso.

Entrega

- Código-fonte: repositório GitHub com o código do projeto, incluindo Dockerfiles e scripts de CI/CD.
- Apresentação gravada: demonstração em vídeo do funcionamento da aplicação, incluindo detalhes técnicos de implementação.
- Documentação: documento descrevendo a arquitetura do sistema, uso da aplicação e relato de experiências e desafios enfrentados pela equipe durante o desenvolvimento.

STATUS

ACCOUNT

OTATI I

attr_accessible :horiz, :link, :visible, :image, :position
has attached file :image, styles: { vert: '220'

before_create :assign_position

POSTECH

class Banner

attr_accessible :horiz, :link, :visible, :image
has_attached_file :image, styles: { vert: '22

efore_create :assign_position

protected

def assign_position

max = Banner.maximum(:position)

SELF, DUSTLIUH = Hax F Hax + 1 : V