如何使用UDP协议实现双人聊天程序？

答：服务器运行之后监听消息，客户端连接服务器，发送消息，服务器接收到消息，传递给一个函数，该函数首先将消息打印出来，然后决定要不要回复，然后函数返回需要回复的消息，再由服务器将消息发给客户端。在这个模型中服务器充当了一方客户的角色。实现了双人聊天。