

EPREUVE E4  
PORTFOLIO

# IOAHN RAMIANDRASOA



# SOMMAIRE



Parcours de formations



Parcours professionnel



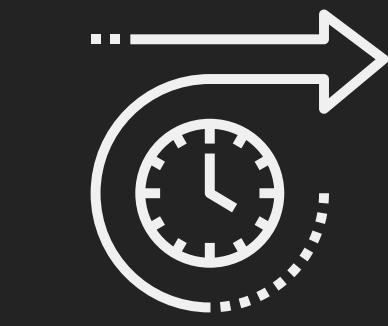
Réalisations en entreprise



Technologie privilégié



Veille technologique



Projet futur

# PARCOURS DE FORMATION



-

BTS SIO OPTION: SLAM  
2024-2025

Lycée Charles de Foulcaud, Paris

INTEGRATEUR WEB  
2023-2024

Ecole alternance informatique ETNA,  
Paris



# PARCOURS DE FORMATION



—

CYCLE PRÉPARATOIRE  
INTÉFRÉ  
2021-2022  
Ecole d'ingénieur ESIEA, Paris

BAC GENERALE  
2020-2021  
Lycée la Clairefontaine, Tananarive



# PARCOURS PROFESSIONNEL



—

STAGE : DEVELOPPEUR

MAI-JUIN 2024

1 Robe 1 Soir, Paris





# REALISATION EN ENTREPRISE





Création de page pour newsletter avec HTML/CSS ainsi que wordpress pour le déploiement. Utilisation de Sylius pour la base de données pour stocker les utilisateurs qui créent les comptes.

Création d'application en JS permettant de gérer l'expédition des colis, création de facture, retour de colis en utilisant l'api de chronopost

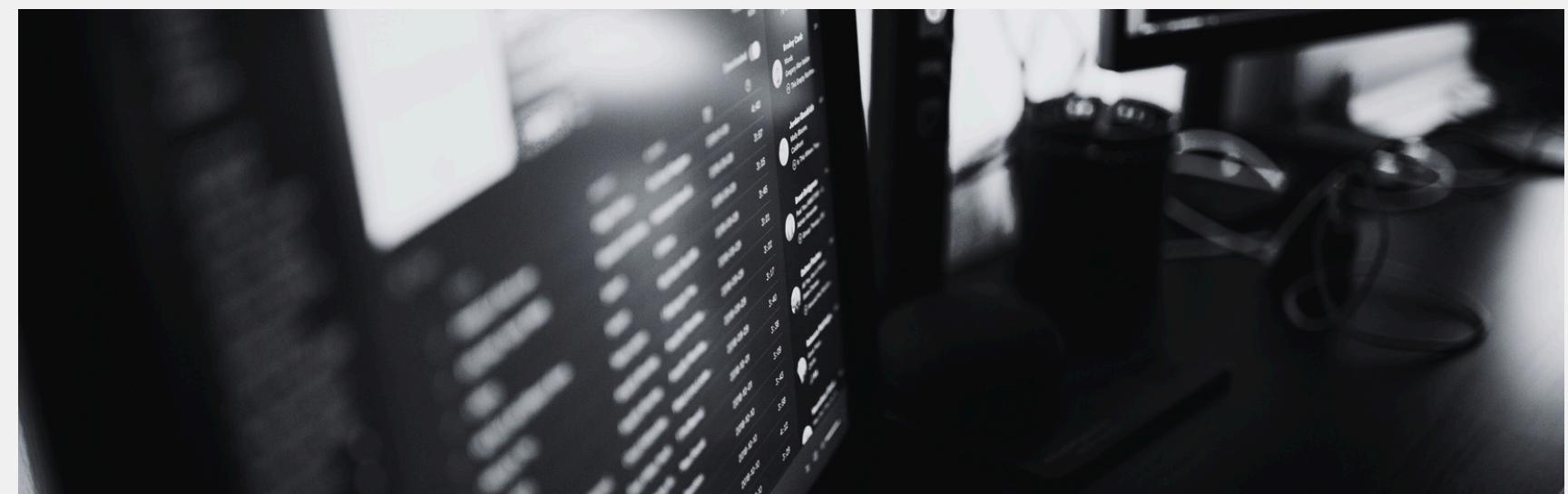
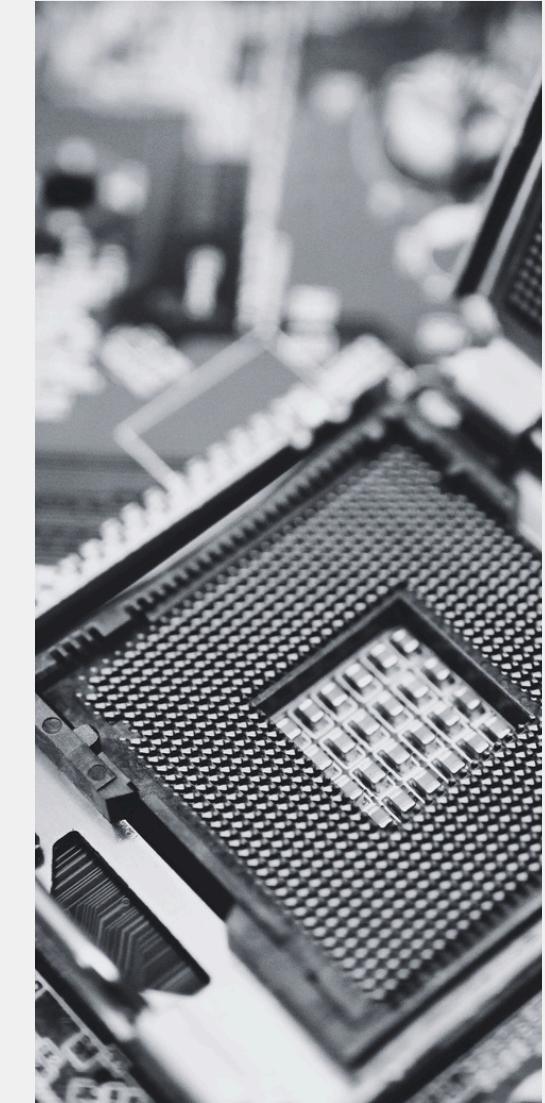
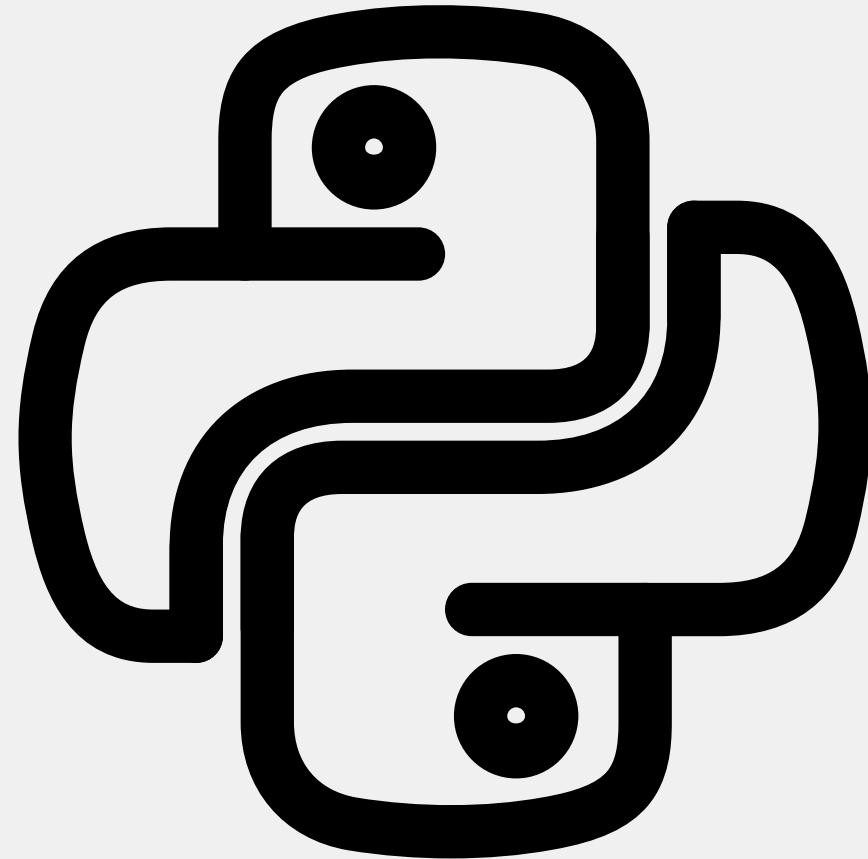


# TECHNOLOGIE PRIVILEGIE



# PYTHON

Python permet de développer des logiciels bureautiques et des applications web, notamment



# NEXT.JS

Next.js est un framework React(bibliothèque) qui vous permet de créer des sites web statiques et des applications web

# NEXT.JS

```
var iioObject = Class.create({
  initializer: function(pos, y){
    if (typeof(y) == 'undefined'){
      this.pos = new iivec2();
      else this.pos = new iivec2(pos,y);
      this.drawCenter = true;
    },
    setPos: function(v,y){
      if(typeof(y) == 'undefined')
        this.pos = v;
      else {
        this.pos.x = v.x;
        this.pos.y = v.y
      }
    },
    move: function(v,y){
      this.pos.add(v,y);
    },
    draw: function(ctx){
      if (!this.drawCenter){
        //draw middle dot
        ctx.fillStyle = '#fff';
        ctx.fillRect(this.pos.x-2, this.pos.y-2, 4, 4);
      }
    }
  },
  iioGroup = Class.create(iioObject, {
    initializer: function(super, pos, y, vel, velY){
      Super(pos, y);
      if (typeof(velY) == 'undefined')
        this.vel = vel || new iivec2();
      else this.vel = new iivec2(vel,velY);
    },
    update: function(super, dt){
      if (typeof(this.drawables) != 'undefined')
        for (var i=0;i<this.drawables.length;i++)
          if (typeof(this.drawables[i]) != 'undefined')
            if((this.drawables[i].update(dt)) != false)
              return false;
      this.move(new iivec2(this.vel.x*dt, this.vel.y*dt));
      if (typeof(this.bounds) != 'undefined') this.setBounds(this.bounds);
      if ((this.bounds != null && ((this.bounds.top != null && this.pos.y < this.bounds.top) || (this.bounds.right != null && this.pos.x > this.bounds.right) || (this.bounds.bottom != null && this.pos.y > this.bounds.bottom) || (this.bounds.left != null && this.pos.x < this.bounds.left)))
        return false;
      return true;
    }
  });
  function SpaceShooter(){
    var player;
    var playerSpeed = 5;
    var playerAccel = 0.5;
    var playerMove = [0,0,0,0];
    var spaceDown = false;
    var backgroundSpeed = 10;

    var asteroidHealth = 4;
    var playerBullets = [];
    var asteroids = [];

    var score = 0;
    var scoreText;

    var backgroundSrcs = ['img/png/Background/starBig.png', 'img/png/Background/starSmall1.png', 'img/png/Background/speed1.png', 'img/png/Background/rebula.png'];
    var asteroidSrcs = ['img/png/meteorBig.png', 'img/png/meteorSmall.png'];

    var iio;
    this.iio = function(iioController){
      iio = iioController;
      iio.setGroupPattern('img/png/Background/backgroundColor.png');
      iio.createGroup('asteroids', 0);
      iio.createGroup('stars', 0);
      iio.createGroup('background', -20);
      iio.createGroup('player', 10);
      iio.createGroup('player bullets', 10);
      iio.createGroup('laser flashes', 15);
      iio.runDebugger();
    }

    var srcs = ['img/png/playerLeft.png', 'img/png/player.png', 'img/png/playerRight.png'];
    player = new iivec2((iio.canvas.width/2, iio.canvas.height-200, player, playerMove, new iitext('0', 0, 0, 1), true));
    iio.addToGroup('player', player, 10);
    //player.drawOrder = true;
    runningCreator(0, iio.canvas.height);
    iio.createGroup('UI', 30);

    scoreText = iio.addTextGroup('UI', new iitext('Score: '+score, 'Arial', 'black', iio.canvas.width-100, 40));
    setCollisionCallbacks();
  }
});
```

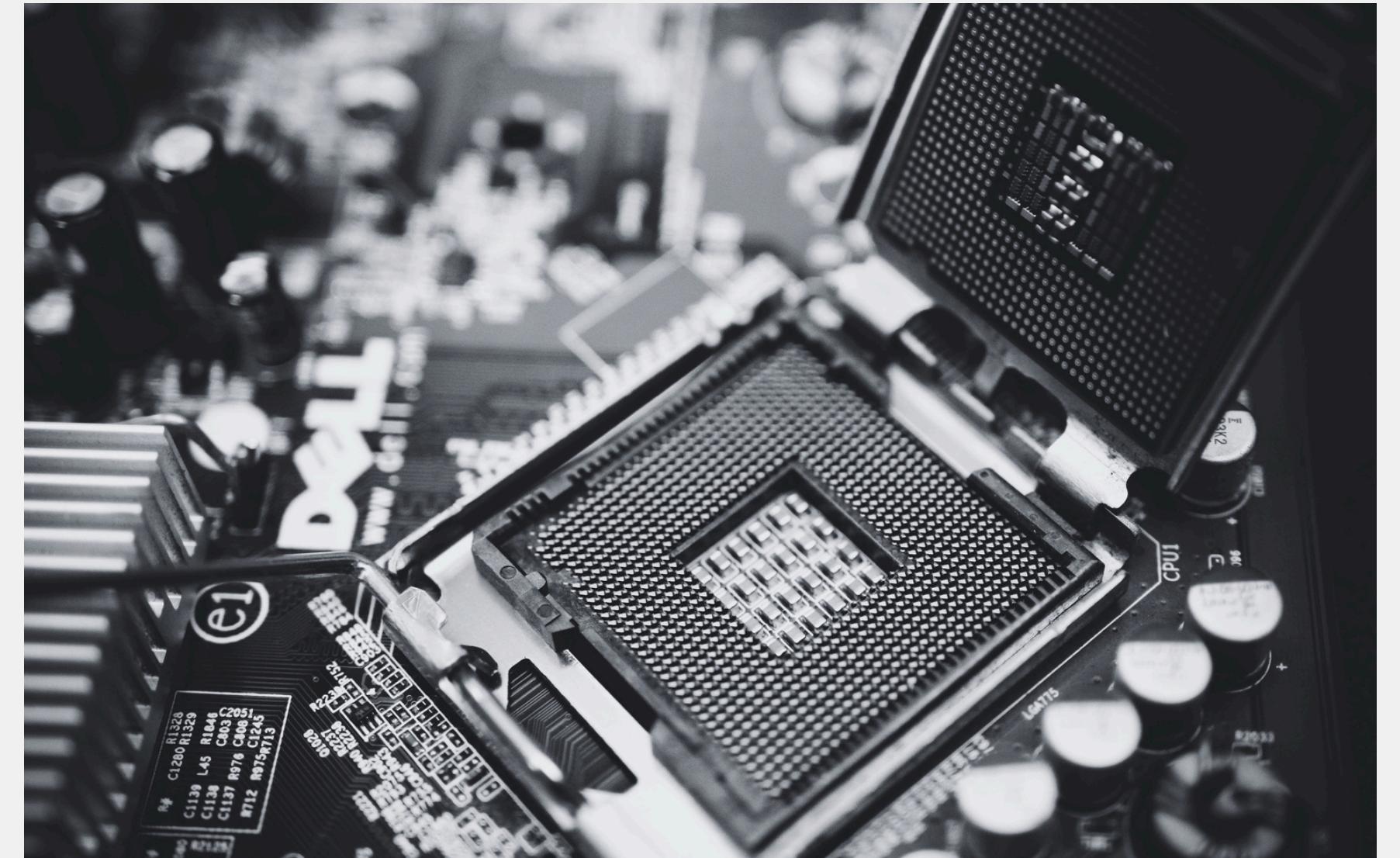




# VEILLE TECHNOLOGIQUE



# LES FRAMEWORKS CROSS- PLATFORM





# DEFINITION



C'est un outil de développement logiciel qui permet de créer des applications en une seule fois, et elle pourra être utilisée sur plusieurs systèmes d'exploitation différents.



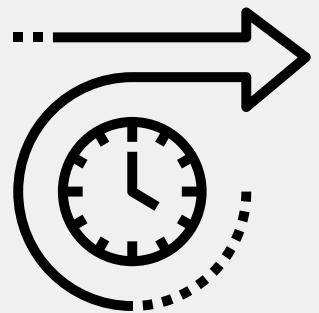
# TECHNOLOGIE SUVI



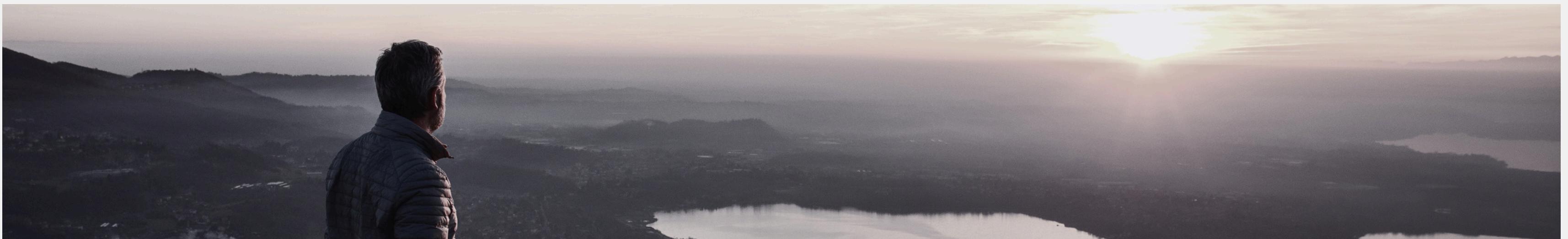
Flutter  
React Native  
Kotlin Multiplatform



**PROJET  
D'AVENIR**



Intégrer une Licence informatique  
Poursuivre vers un Master en  
développement web ou application



# CONCLUSION

E4-  
PORTFOLIO

- Acquisition de compétence dans le développement de site web et application
- Python et Next JS technologie privilégié
- Suivi des nouvelles technologie sur le développement d'application mutliplatfrome