



Projet Long de Technologie Objet

---

## Rapport Individuel - Iteration 1

---

*Élève :*

**THEVENET Louis**

26 Avril 2024

Durant la première itération du projet long, j'ai réalisé les User Stories *Formes* et *Conversion SVG* :

Titre	Créer les structures de données représentant les formes dans l'application
Priorité	Haute
Estimation	3
En tant que	Programmeur
Je souhaite	Avoir accès à des formes
afin de	Pouvoir développer les outils de création et édition de formes durant la prochaine itération

Titre	Permettre la conversion entre le format SVG et les formes de l'application
Priorité	Haute
Estimation	3
En tant que	Programmeur
Je souhaite	Pouvoir convertir les formes au et depuis le format SVG
afin de	Pouvoir développer la sauvegarde d'un projet utilisateur vers un fichier durant la prochaine itération

Structures de données ajoutées pour *Formes* :

- Classe Couleur pour les formes
- Classe Forme abstraite sur laquelle les formes s'appuient
- Classe Ellipse
- Classe Rectangle
- Classe Polygon

Classes ajoutées et modifiées pour *Conversion SVG* :

- Classe Parseur qui permet de récupérer la valeur associée à un mot-clé dans une chaîne SVG
- Méthodes `toSVG` et `createFromSVG` ajoutées aux formes

Des tests ont également été ajoutés pour toutes ces classes.