

1. itération1

1.1. US enregistrer un nouveau projet

- création du bouton pour enregistrer et enregistrer sous sur le menu
- parcours des dossiers pour trouver où enregistrer

2. itération2

2.1. US enregistrer un nouveau projet

- création de la fenêtre pour changer de nom et d'emplacement pour enregistrer
- écriture dans le fichier en format svg
- fenêtre warning pour prévenir l'utilisateur qu'il essaye de remplacer un fichier préexistant

2.2. US ouverture d'un projet déjà existant

- étude du format svg pour convertir à l'aide des classes déjà codé