

Projet long de Technologie Objet

Rapport individuel

Itération 1

Élève :

GIULIANI Astrid

27 Avril 2024

1. Activités réalisées lors de l'itération 1

1.1. Tests

- Mise en place du dossier de tests avec les premiers fichiers de tests nécessaires pour valider la classe CanvasObject.
- Ecriture des tests pour la validation de la classe CanvasColor.

1.2. US « Ajouter une forme générique »

- Réflexion avec l'équipe de la meilleure façon d'implémenter la liste des objets présents sur le canvas.
- En cours : implémentation de l'ajout d'une forme sur le canvas.

2. Activités réalisées lors de l'itération 2

2.1. US « Ajouter une forme générique »

- Implémentation d'un pattern d'états permettant la gestion des handlers d'évènement en fonction de l'état de l'application (état « ajout de cercle, de rectangle », état « sélection » et autres par la suite).
- Ajout de la fonctionnalité d'ajout de formes génériques (cercle, rectangle) par des clics sur le canvas.