

## 1. itération1

### 1.1. US enregistrer un nouveau projet

- création du bouton pour enregistrer et enregistrer sous sur le menu
- parcours des dossiers pour trouver où enregistrer

## 2. itération2

### 2.1. US enregistrer un nouveau projet

- création de la fenêtre pour changer de nom et d'emplacement pour enregistrer
- écriture dans le fichier en format svg
- fenêtre warning pour prévenir l'utilisateur qu'il essaye de remplacer un fichier préexistant

### 2.2. US ouverture d'un projet déjà existant

- étude du format svg pour convertir à l'aide des classes déjà codé

## 3. itération3

### 3.1. US ouverture d'un projet déjà existant

- création d'une classe pour ouvrir un projet existant
- création d'une fenêtre warning pour prévenir l'utilisateur qu'il essaye d'ouvrir un fichier qui ne peut pas être lu par pinte ou pas totalement
- création de boutons pour ouvrir un fichier déjà existant et pour créer un nouveaux projet vierge