

Durant la deuxième itération j'ai pu travailler sur la user story « supprimer un élément sélectionné »

1. US « Supprimer un élément sélectionné »

Il s'agit simplement de détecter tout les objets sélectionnés présents sur le canvas et lors d'un clic droit de les supprimer.

1.1. Code réalisé

- J'ai modifié le code de fonctionnement du canvas afin d'ajouter une fonctionnalité des suppressions des éléments sélectionnés
- J'ai aussi commencé la création des tests de cette fonctionnalité

2. US « Annuler une action »

J'ai commencé à réfléchir à un moyen d'implémenter le Ctrl+Z et Ctrl+Y en mettant en place un moyen de stocker les actions réalisées