

1. Activités réalisées lors de l'itération 1

1.1. Tests

- Mise en place du dossier de tests avec les premiers fichiers de tests nécessaires pour valider la classe CanvasObject.
- Ecriture des tests pour la validation de la classe CanvasColor.

1.2. US « Ajouter une forme générique »

- Réflexion avec l'équipe de la meilleure façon d'implémenter la liste des objets présents sur le canvas.
- En cours : implémentation de l'ajout d'une forme sur le canvas.