



Projet Long de Technologie Objet

Rapport de projet - Itération 1

Groupe EF02

Élève :

DREUMONT Evann

26 Avril 2024

Table des matières

1. Rapport de projet	3
1.1. Itération 1	3

1. Rapport de projet

1.1. Itération 1

Lors de la première itération j'ai pu :

- Créer un nouveau projet gradle
- Créer une nouvelle pipeline CI/CD en utilisant GitHub Actions
- Instancier un runner GitHub Actions sur une machine de l'école
- Ajouter les dépendances nécessaires pour le projet (javafx)
- Créer une première fenêtre JavaFX et l'architecture du projet (MVC) (pr 12)
- Créer le flow de creation d'un nouveau projet (en cours il faut maintenant reporter les changements nécessaire sur la classe Canvas) (pr 33)
- Rendering du projet sur un canvas (en cours, il est possible de render, il faut rajouter une boucle de rendering pour avoir un rendering en continue) (pr 34)