LesCompiler Compilerbau WS14/15 Raffael Holz

Wie verwende ich den Compiler und was kann er?

```
■ MainWindow
 File Compile Start Extras
  #include <stdlib.les
  #message Das Compiling der Datei __FILE__ läuft __DATE_
  #define TEST Variables
  func_t test($string1, $string2)
 2/0
*/
            Write("3+2+5.5=");
            WriteLine(3 + 2 + 5.5);
Write("2.7+5=");
            WriteLine(2.7 + 5);
WriteLine(7 + 5);
WriteLine("Den String \"ASDF\" verdreifachen=" + "ASDF" * 3);
//WriteLine(1 / 0); // Gibt einen Fehler
             echo($string1):
             echo($string2);
            echo("das ist doch nur ein test der TEST");
test("test1", "test2");
            wait then close():
stdlib.les(1): StandardLibrary included
 test.les(3): Das Compiling der Datei test.les läuft 25.02.2015
```

Der Compiler ist in C# geschrieben und übersetzt eine Skriptsprache in die Microsoft Common Intermediate Language. Über das Menü entsteht die Möglichkeit neue Skript-Dateien anzulegen oder bestehende zu Laden. Diese können im Editor editiert und compiliert werden. Auch eine Syntax-Highlight-Funktion steht zur Verfügung. Leider ist diese allerdings recht langsam, da sie nicht in einem extra Thread läuft.

Preprocessor:

- __FILE__, __DATE__, __TIME__
- include Includiert die Datei und speichert Daten für Lexer
- message
- warning
- error
- define
- line

Parser/Lexer:

Dieser Teil des Compilers verwendet REGEX für das Suchen und Finden der Visitors. Dabei greift es auf die Assembly selbst zu und sucht sich alle verfügbaren Visitors dynamisch – Also alle Klassen die sich unter AST->Visitor befinden. Die gefundenen Visitors werden nun zu einer art AST gebaut.

Assembler:

Jeder Visitor hat Assembler-Methoden die die jeweiligen Funktionalitäten für den Assembler bereitstellen. Dadurch wird ein Assembler ähnlicher Code in eine ausführbare Datei geschrieben: CIL. Dadurch stehen alle Funktionen des .NET-Frameworks zur Verfügung.

Wie wird der Compiler selbst compiliert? Es wird Visual Studio 2013 dafür verwendet. Die passende Projekt-Datei dazu findet sich unter LesCompiler.sln.