Brique Game

I : Fonctionnement du jeu

Ce qui fonctionne et ce qui ne fonctionne pas

II : Description du fonctionnement de notre programme.

Comme demandé le jeu est basé sur le principe du MVC.

Etape 1 :

Lorsque que le joueur arrive sur la page pour la première fois une page de connexion lui-ai demandé. Un fois qu’il à remplie le formulaire envoyé en post pour évité d’avoir le mot de passe dans l’url. Le routeur test si les inputs login et mot de passe existe et passe le contenu au contrôleur d’identification grâce à la méthode selogin($login ,$motdepasse). Cette méthode test premièrement si le pseudo existe, si oui alors il récupère le mot de passe crypté pour pourvoir test le mot de passe. J’utilise pour cela ce test : if (crypt($motdepasse, $mdpscrypte)= $mdpscrypte) on utilise la fonction crypte qui prend une chaine de caractère et Salt et crypte le mot de passe passer en paramètre. On utilise le mot de passe crypté comme Salt car il le contient en lui. Et on test si les 2 mots de passes cryptés sont les mêmes. On initialise la variable de sessions afin de garder une contexte de session puis on passe à l’étape 2.

Etape 2 :