

BATAILLE NAVALE

Projet Orienté Objet KIT2

AMALOU Damien

DEVIN Stephane

Règles du jeu

Une partie se déroule en 1 contre 1. Pour gagner, il faut tout simplement détruire l'intégralité des bateaux de son adversaire.

Les 2 joueurs commencent avec les 5 mêmes bateaux qu'ils ont dû positionner au lancement de la partie.

Une fois les bateaux positionnés, le joueur 1 commence la partie en sélectionnant une case du plateau de l'adversaire pour tirer à cet endroit précis. Le joueur saura alors si il a touché un bateau ou non. (On ne peut pas tirer deux fois sur la même case dans une même partie).

Pour couler un bateau de l'adversaire, il suffit de tirer sur toutes les positions du bateau adverse. (Si le bateau adverse mesure 3 cases, il faut tirer sur les 3 cases correspondantes pour le faire couler)

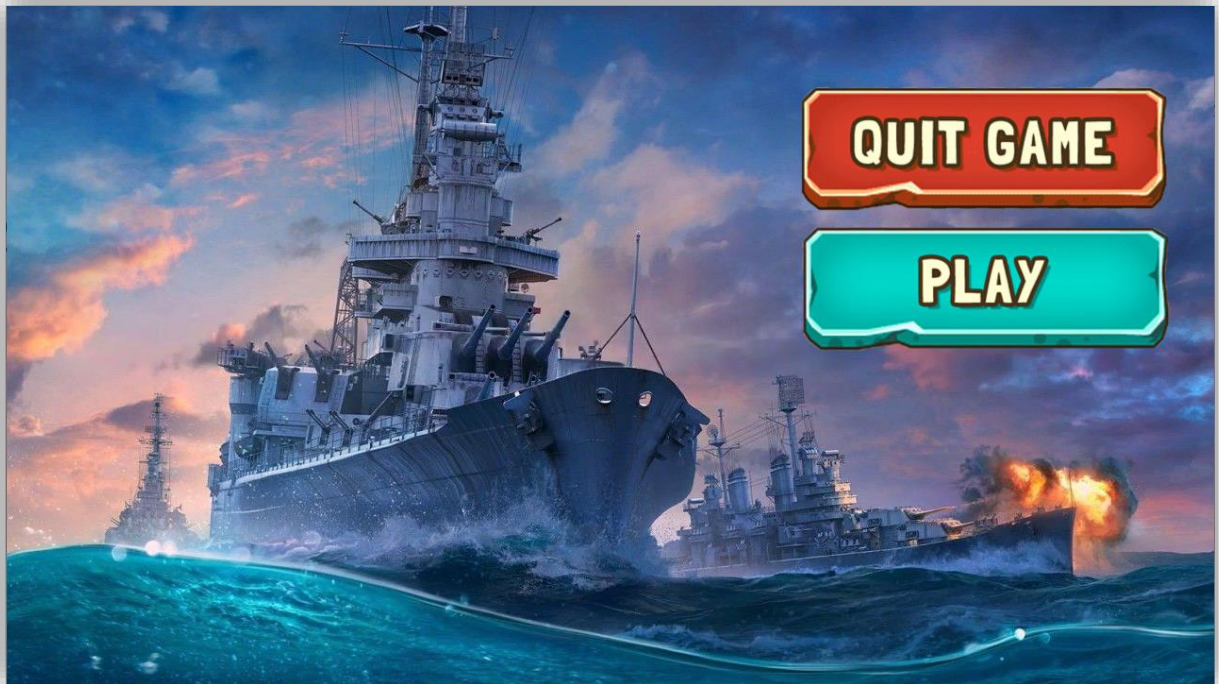
Ensuite, une fois le premier tir du joueur 1, vient le tour du deuxième joueur qui va lui aussi, à son tour, tirer sur une case de son adversaire.

La partie se termine une fois que l'entièreté des bateaux d'un joueur sont mis hors combat

Comment jouer ?

Il faut premièrement lancer le jeu comme indiqué dans le readme.txt (situé dans le dossier du jeu)

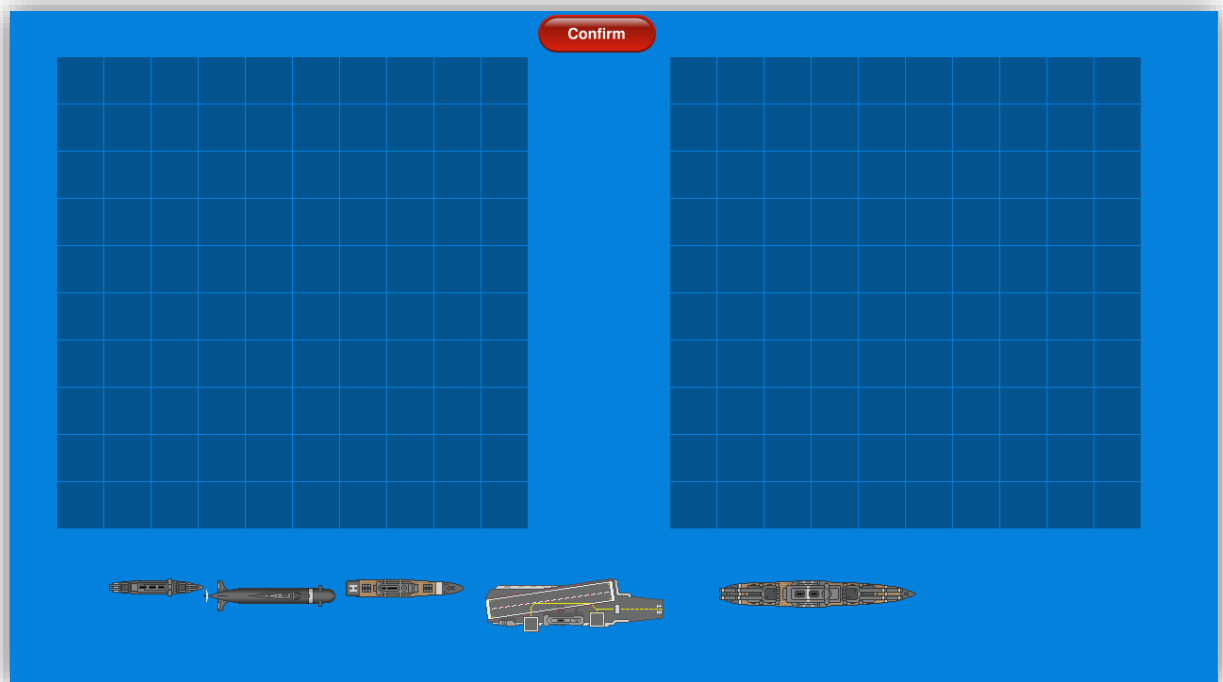
Une fois le jeu lancé, nous atterrissons sur le menu.



A partir de ce dernier, deux options sont possibles :

- Quitter le jeu en cliquant sur le bouton « QUIT GAME ».
- Lancer une partie en cliquant sur le bouton « PLAY ».

La partie commence !



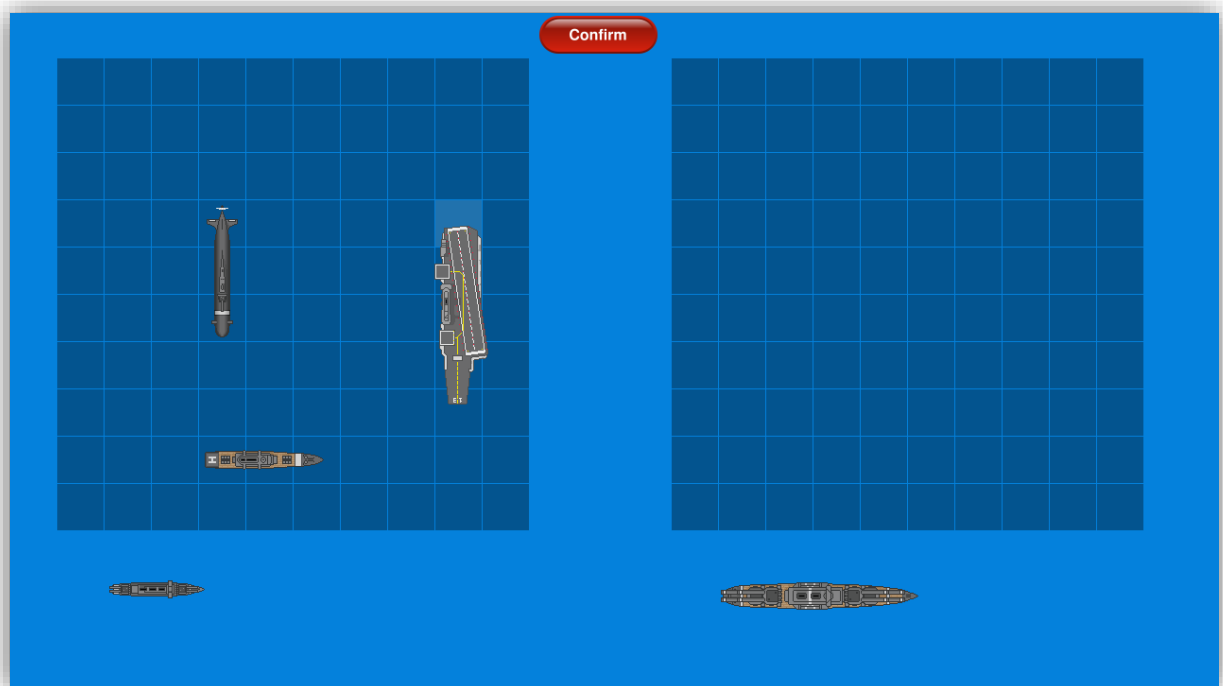
A gauche, le plateau du joueur 1, à droite le plateau du joueur 2. Le joueur 1 doit alors placer les bateaux situés en bas de l'écran sur son propre plateau.

(Le joueur 2 ne doit pas regarder l'écran lorsque le joueur 1 place ses bateaux. Et inversement.)

5 bateaux :

- 1x 2 cases
- 2x 3 cases
- 1x 4 cases
- 1x 5 cases

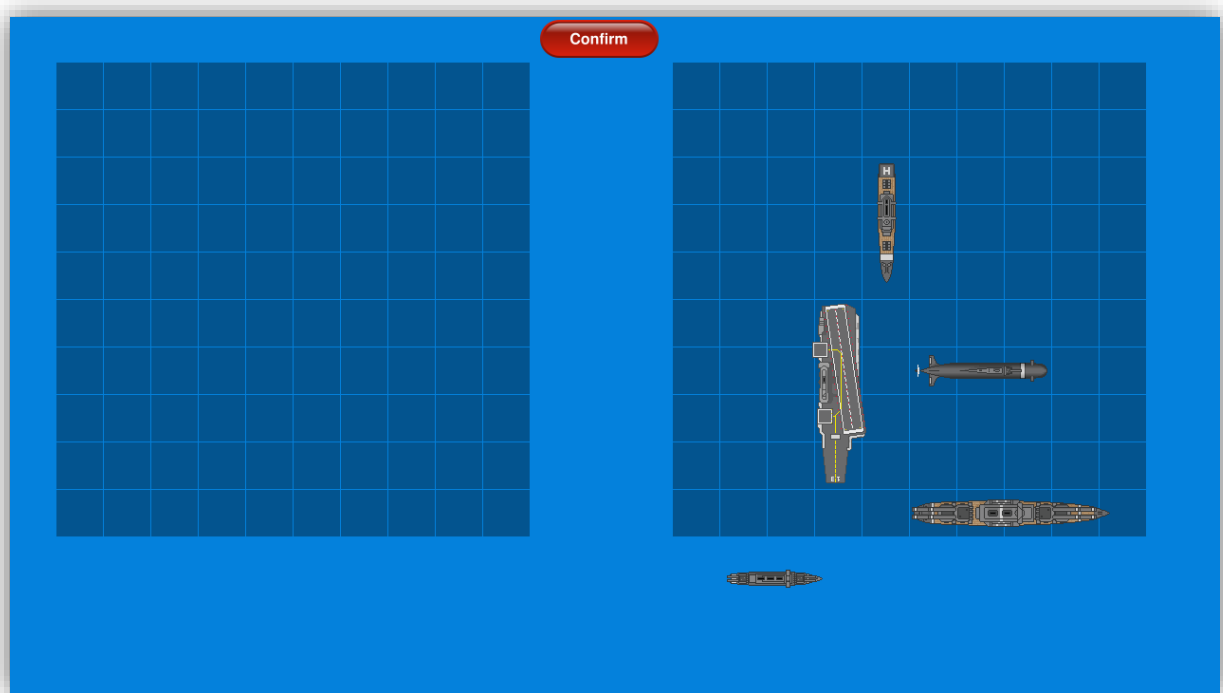
Pour sélectionner un bateau, il suffit de faire un clic gauche sur celui-ci, pour le placer, il suffit de mettre le curseur de sa souris à l'endroit souhaiter et de faire à nouveau un clic gauche. Il est possible de faire passer le bateau du mode horizontal au mode vertical. Il suffit de faire un clic droit une fois le bateau sélectionner.



Lorsque tout les bateaux du joueur 1 sont positionnés, celui-ci peut alors cliquer sur le bouton « **Confirm** » .

Ce sera alors au joueur 2 de placer ses propres bateaux sur son plateau ainsi que de cliquer sur « **Confirm** » à son tour une fois satisfait de ses choix.

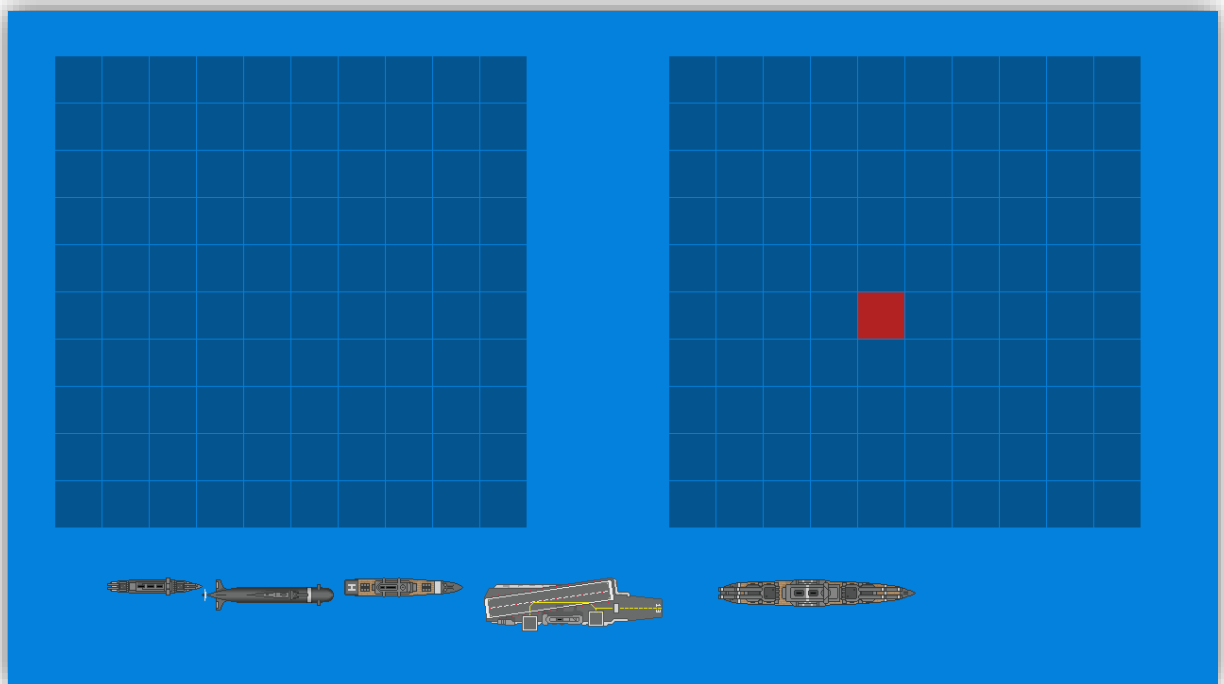
La position des bateaux sur le plateau peut être modifiée tant que le joueur n'a pas cliqué sur « **Confirm** ».



L'heure de la bataille a sonné !

Une fois le placement des bateaux des 2 joueurs effectué, le premier tour commence.

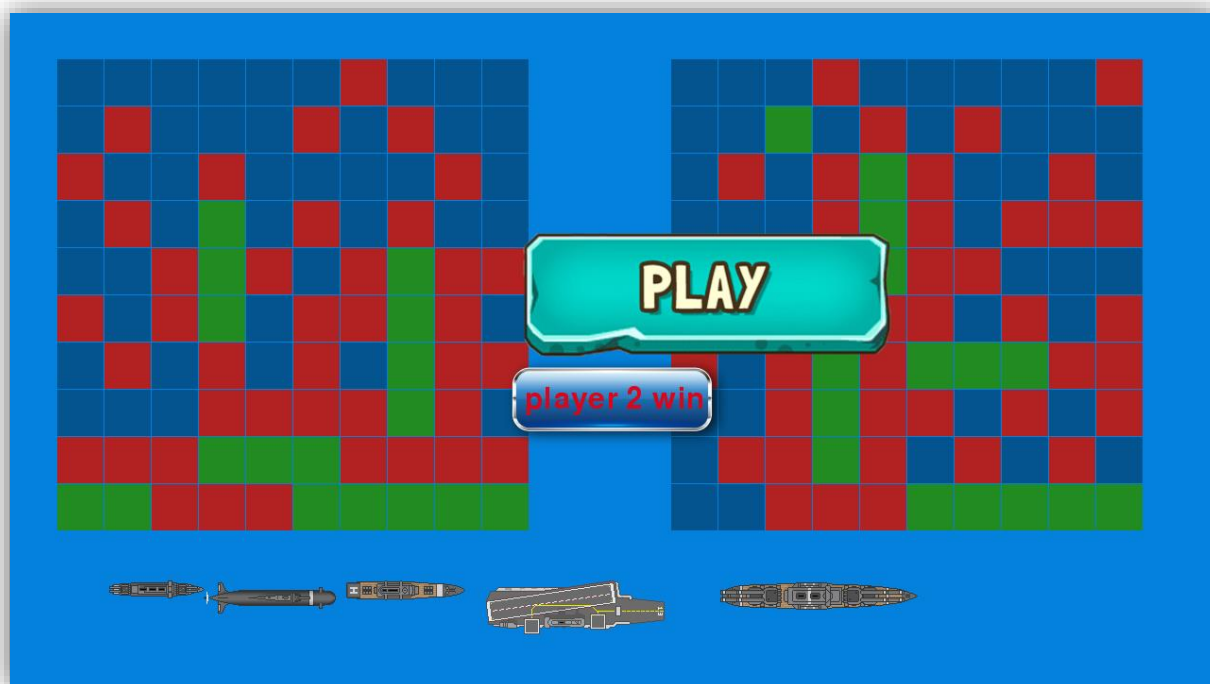
Les deux joueurs peuvent maintenant regarder l'écran simultanément. C'est au joueur un de commencer et de faire un clic gauche sur le plateau de son adversaire pour tirer sur la case qu'il souhaite. Si la case de son adversaire devient rouge, alors c'est qu'il n'y avait pas de bateau à cet endroit précis, si elle est verte par contre, c'est que le joueur 1 a touché un bateau de son adversaire.



Le joueur 2 peut alors lui aussi à son tour, tirer sur un emplacement de son adversaire.

La partie est terminée

La partie se termine une fois qu'un joueur a perdu l'intégralité de ses bateaux. L'autre joueur a donc gagné la partie.



Une fois la partie finie, libre à vous de vous redirigez vers le Menu afin d'en relancer une !