BÀI 1: SẮP XẾP

- 1. Chuẩn đầu ra: Sau bài này, người học có thể
 - ✓ Xây dựng các chương trình thực hiện sắp xếp.
 - ✓ Áp dụng giải thuật sắp xếp cho các kiểu dữ liệu thực tế
- 2. Chuẩn bị:
 - ✓ Đọc trước lý thuyết các giải thuật sắp xếp
- 3. Phương tiện:
 - ✓ Sử dụng 1 trong các phần mềm sau: Borland C 3.1, Visual Studio 6.0, Visual Studio .NET.
- 4. Thời lượng: 5 tiết
- 5. Nội dung thực hành:

Cài đặt các hàm sắp xếp:

- 1. SelectionSort
- 2. InsertionSort
- 3. BubbleSort
- 4. QuickSort

Phần nâng cao:

- 1. InsertionSort cải tiến (sử dụng tìm kiếm nhị phân)
- 2. ShakerSort

Áp dụng cho **kiểu số nguyên** và **kiểu SINHVIEN** (sắp xếp theo mã số sinh viên, điểm trung bình).

Kiểu SINHVIEN được định nghĩa như sau:

```
typedef struct
{
  int mssv;
  char hoten[50];
```

```
float dtb;
}SINHVIEN;
Lưu ý:
+ Viết hàm main cho phép người dùng lựa chọn 1 trong số các phương pháp sắp xếp.
+ Xây dựng theo kiểu dữ liệu chung ElementType như sau:
#define ElementType int (SINHVIEN, ....).
Khi đó các toán tử so sánh cần phải được viết riêng cho từng kiểu dữ liệu:
//Kiểu số nguyên
int SoSanh(int a, int b)
{
  if(a>b)
      return 1;
  return 0;
//Kiểu SINHVIEN (so sánh theo mã số sinh viên)
int SoSanh(SINHVIEN a, SINHVIEN b)
  if(a.mssv>b.mssv)
      return 1;
  return 0;
}
Hàm sắp xếp được viết theo kiểu dưới đây.
void SelectionSort(ElementType A[], int n)
  int minPos;
  for(int i=0;i< n-1;i++)
  {
      //Tìm vị trí phần tử nhỏ nhất
      minPos=i;
```

//Có thể thấy là hàm SelectionSort phía trên có thể chạy cho cả kiểu dữ liệu số nguyên hoặc SinhVien.