- Tên đề tài: thiết kế game rắn săn mồi đơn giản trên console

- Lý do chọn đề tài: Bước đầu làm quen với ngôn ngữ lập trình C#, đây là một đề tai thú vị và vừa sức với sinh viên nên nhóm em quyết định thử sức mình

- Mục tiêu: tạo ra được trò rằn săm mồi với chức năng gần như tương tự các bản game hoàn chỉnh trên giao diện console

- Ngôn ngữ: C#