

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технологический университет «СТАНКИН» (ФГБОУ ВО МГТУ «СТАНКИН»)

Институт информационных технологий	Кафедра информационных си	стем
Отчет по лаборато	рной работе № 1.1	
по дисциплине «Веб-программирование»		
на тему: Основы работы с сист	емой Git и с сервисо	м GitHub.
Студентка группа ИДБ–19–05		Ле Тхи Хань Хуен —
Преподователь	подпись	Кайшев Д.А.

Москва 2021 г.

подпись

Преподователь

ГЛАВА I: ОСНОВНЫ РАБОТЫ С СИСТЕМОЙ GIT

Git — это система управления версиями. У Git две основных задачи: первая - хранить информацию о всех изменениях в вашем коде, начиная с самой первой строчки, а вторая - обеспечение удобства командной работы над кодом.

Репозиторий Git — это место, где хранится ваш код и вся информация о его изменениях. Репозитории могут находиться у вас на компьютере, на компьютерах ваших коллег и на удалённом сервере.

Обычно работа с Git выглядит так:

- 1. Сверстали шапку сайта сделали commit
- 2. Сверстали контент страницы сделали второй commit
- 3. Закончили верстать страницу сделали третий commit и отправили код на сервер, чтобы вашу работу могли увидеть коллеги, либо чтобы опубликовать страницу с помощью.

Основы работы с Git:

1. Инициализируем git:

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS E:\Website> git init
Initialized empty Git repository in E:/Website/.git/
PS E:\Website>
```

2. Проверка ветки

Проверьте ветку, на которой вы находитесь. Для этого введите следующую команду в терминал:

```
git branch
```

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS E:\Website> git init
Reinitialized existing Git repository in E:/Website/.git/
PS E:\Website> git branch

* main
PS E:\Website>
```

Можно написать новый код непосредственно в ветку main при условии, что вы не работаете с директорией приложения, содержащей несколько папок и файлов. Но если вы планируете работу над большим проектом, то лучше этого не делать.

Написание кода прямо в ветку таіп может повлечь за собой его отправку в онлайн-репозиторий без каких-либо мер предосторожности, а мы же, наоборот, хотим убедиться, что отправленный код работает должным образом.

3. Переключение на новую ветку

Во избежание сложностей, связанных с написанием кода прямо в ветку main, следует создать новую ветку на своем локальном компьютере. Для этого введите следующее в терминал:

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS E:\Website> git init
Reinitialized existing Git repository in E:/Website/.git/
PS E:\Website> git branch
* main
PS E:\Website> git checkout -b NewMain
Switched to a new branch 'NewMain'
PS E:\Website>
```

Имя ветки должно отражать проблему, ради решения которой она и создается.

4. Написание кода

5. Просмотр статуса

Используя команду git status, мы сможем увидеть все файлы, которые были добавлены, изменены или удалены во время нашего искрометного сеанса программирования.

```
git status

PS E:\Website> git status

On branch NewMain
nothing to commit, working tree clean
PS E:\Website>
```

В филиале NewMain нечего делать, рабочее дерево чистое.

Если все в полном порядке, то для индексации этих изменений просто введите в терминал следующую команду:

```
git add.
```

6. Создание коммита

Проиндексировав изменения, мы переходим к их фиксации в коде. Git commit сохраняет эти изменения и готовит их для отправки в онлайн-репозиторий. Git предлагает написать комментарий к коммиту.

```
git commit -m "useful info about the code | wrote"

PS E:\Website> git add .

PS E:\Website> git commit -m"add new project"

[main (root-commit) 1f98e3f] add new project

5 files changed, 107 insertions(+)

create mode 100644 main.html

create mode 100644 pic/pic1.JPG

create mode 100644 pic/pic2.jpg

create mode 100644 style.css
```

Флаг -m указывает команде git commit, что вы добавляете полезный комментарий о коде.

7. Отправка

Подключиться по ссылке для загрузки файла на GitHub.

git remote add origin "http-адрес"

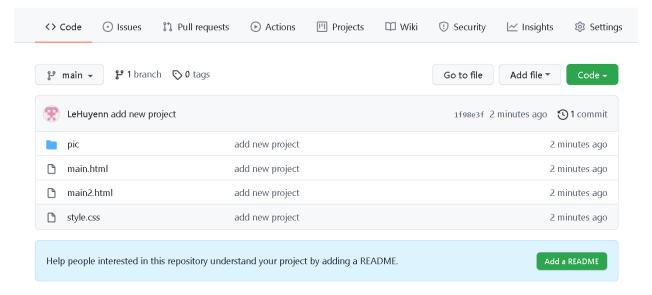
Загрузить данные на GitHub.

```
git push -u origin
```

```
PS E:\Website> git remote add origin https://github.com/LeHuyenn/NewRespo.git
PS E:\Website> git push -u origin main
Enumerating objects: 8, done.
Counting objects: 100% (8/8), done.
```

8. Проверить данные на GitHub

После использования команды git push -u , заметил что данные с машины были загружены на GitHub



9. Этап 9: Загрузите данные с GitHub на свой компьютер

На данный момент ветка main в онлайн-репозитории содержит больше кода, чем в локальном. Надо бы это исправить. Вернитесь на ветку master и введите в терминал следующую команду:

Git pull

```
PS E:\Website> git pull
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), 779 bytes | 111.00 KiB/s, done.
From https://github.com/LeHuyenn/NewRespo
    1f98e3f..0c42322 main -> origin/main
Updating 1f98e3f..0c42322
Fast-forward
main.html | 3 ++-
1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
PS E:\Website> git add
.
PS E:\Website> git commit -m"delete 1 tag"
[main 5761009] delete 1 tag
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

10.Итого

На этом этапе вы должны определиться с функциональностями, которые хотели бы разрабатывать в дальнейшем. Начинайте процесс с этапа 3, и пусть осознание того, что вы четко выполняете все правила работы с Git.

ГЛАВА II: ОСНОВНЫ РАБОТЫ С СЕРВИСОМ GitHub

GitHub - сервис онлайн-хостинга репозиториев, обладающий всеми функциями распределённого контроля версий и функциональностью управления исходным кодом — всё, что поддерживает Git и даже больше. Также GitHub может похвастаться контролем доступа, багтрекером, управлением задачами и вики для каждого проекта.

Особенности и ограничения:

Сервис GitHub предоставляет следующие возможности для статических сайтов:

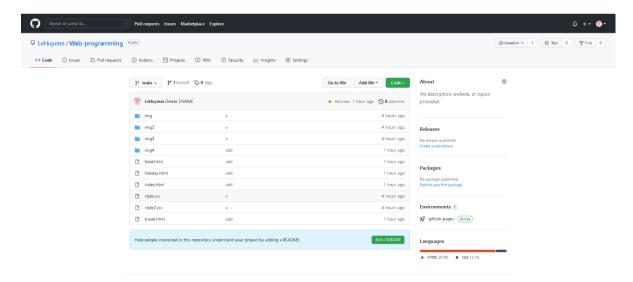
- Использование HTML, CSS, языка разметки Markdown;
- Встраивание изображений и другого медиа;
- Использование JavaScript.

Ограничения:

- Нельзя использовать на сайте РНР либо другие серверные языки;
- Серверный код и серверные скрипты выполняться не будут;
- Cookies не используются.

Как опубликовать сайт на GitHub

- 1. Создайте аккаунт на <u>GitHub</u>. Предположим, *your-account-name* название вашего аккаунта.
- 2. <u>Создайте новый репозиторий</u> для вашего проекта. При создании введите название репозитория (например: Web-programming), выберите тип репозитория **Public** и нажмите на кнопку **Create repository**:
- 3. Загрузите все файлы вашего проекта в ветку master созданного репозитория геро-пате. При этом файл index.html должен находиться в корневой директории проекта:



- 4. Перейдите в настройки (**Settings**) созданного репозитория:
- 5. В настройках репозитория найдите вкладку **Options**:
- 6. Пролистайте вниз и найдите раздел **Github Pages**. Установите в качестве источника файлов вашей страницы ветку **master** созданного репозитория:
- 7. Теперь ваш сайт опубликован по адресу вида:

https://lehuyenn.github.io/Web-programming/

