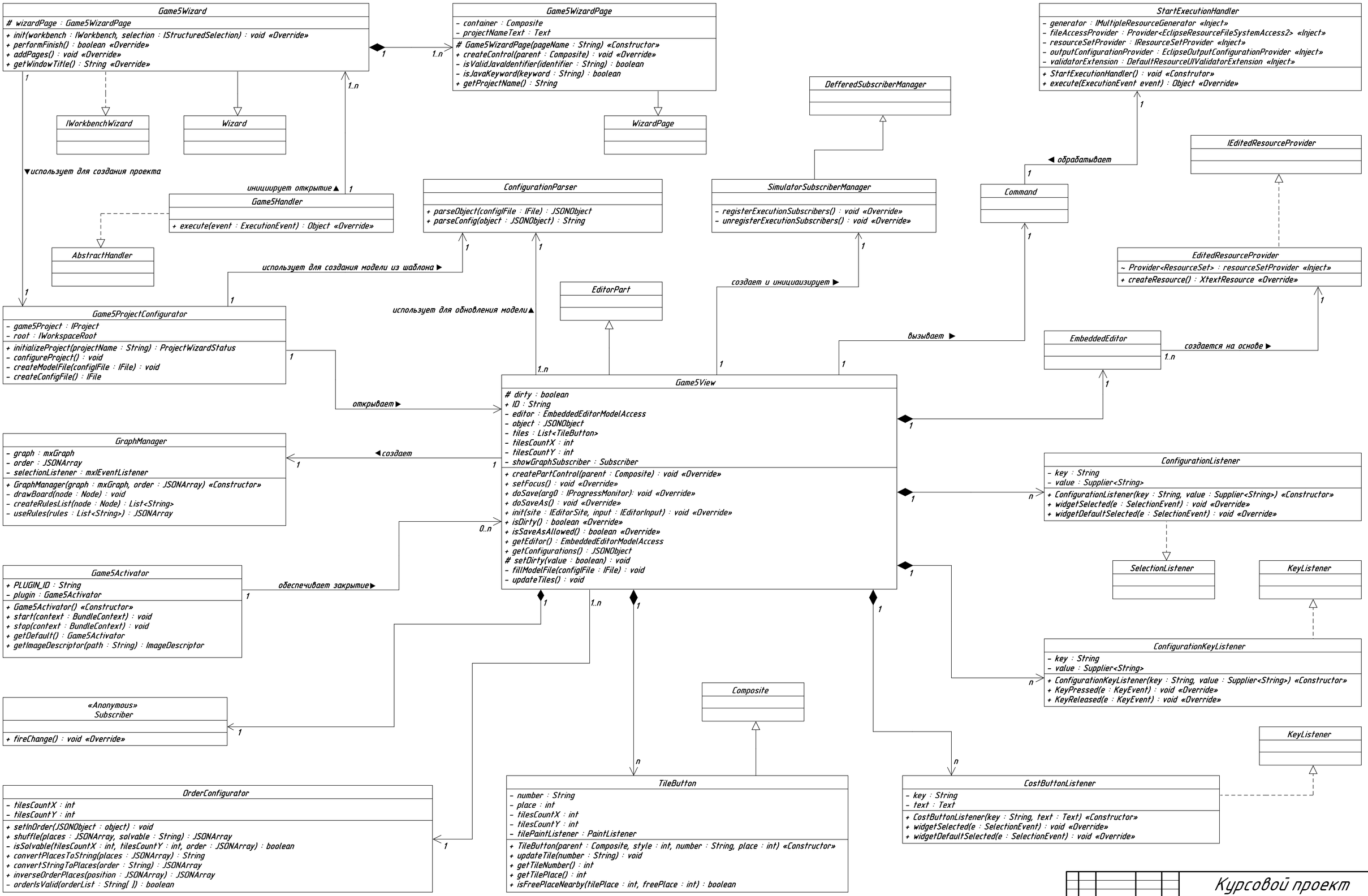
Game5Wizard
wizardPage : Game5WizardPage
+ init(workbench : IWorkbench, selection : IStructuredSelection) : void «Override»
+ performFinish() : boolean «Override»
+ addPages() : void «Override»
+ getWindowTitle() : String «Override»
Game5WizardPage
- container : Composite
- projectNameText : Text
Game5WizardPage(pageName : String) «Constructor»
+ createControl(parent : Composite) : void «Override»
- isValidJavaIdentifier(identifier : String) : boolean
- isJavaKeyword(keyword : String) : boolean
+ getProjectName() : String
StartExecutionHandler
- generator : IMultipleResourceGenerator «Inject»
- fileAccessProvider : Provider<EclipseResourceFileSystemAccess2> «Inject»
- resourceSetProvider : IResourceSetProvider «Inject»
- outputConfigurationProvider : EclipseOutputConfigurationProvider «Inject»
- validatorExtension : DefaultResourceUIValidatorExtension «Inject»
+ StartExecutionHandler() : void «Construtor»
+ execute(ExecutionEvent event) : Object «Override»
IWorkbenchWizard
Wizard
WizardPage
DefferedSubscriberManager
IEditedResourceProvider
▼используем для создания проекта
инициирует открытие ▲
Game5Handler
+ execute(event : ExecutionEvent) : Object «Override»
ConfigurationParser
+ parseObject(configIFile : IFile) : JSONObject
+ parseConfig(object : JSONObject) : String
SimulatorSubscriberManager
- registerExecutionSubscribers() : void «Override»
- unregisterExecutionSubscribers() : void «Override»
◀ обрабатывает
Command
AbstractHandler
используем для создания модели из шаблона ▶
EditorPart
создает и инициаизирует ▶
EditedResourceProvider
~ Provider<ResourceSet> : resourceSetProvider «Inject»
+ createResource() : XtextResource «Override»
Game5ProjectConfigurator
- game5Project : IProject
- root : IWorkspaceRoot
+ initializeProject(projectName : String) : ProjectWizardStatus
- configureProject() : void
- createModelFile(configIFile : IFile) : void
- createConfigFile() : IFile
используем для обновления модели ▲
вызывает ▶
EmbeddedEditor
создается на основе ▶
открывает ▶
Game5View
dirty : boolean
+ ID : String
- editor : EmbeddedEditorModelAccess
- object : JSONObject
- tiles : List<TileButton>
- tilesCountX : int
- tilesCountY : int
- showGraphSubscriber : Subscriber
+ createPartControl(parent : Composite) : void «Override»
+ setFocus() : void «Override»
+ doSave(arg0 : IProgressMonitor): void «Override»
+ doSaveAs() : void «Override»
+ init(site : IEditorSite, input : IEditorInput) : void «Override»
+ isDirty() : boolean «Override»
+ isSaveAsAllowed() : boolean «Override»
+ getEditor() : EmbeddedEditorModelAccess
+ getConfigurations() : JSONObject
# setDirty(value : boolean) : void
- fillModelFile(configIFile : IFile) : void
- updateTiles() : void
GraphManager
- graph : mxGraph
- order : JSONArray
- selectionListener : mxIEventListener
+ GraphManager(graph : mxGraph, order : JSONArray) «Constructor»
- drawBoard(node : Node) : void
- createRulesList(node : Node) : List<String>
- useRules(rules : List<String>) : JSONArray
◀ создает
ConfigurationListener
- key : String
- value : Supplier<String>
+ ConfigurationListener(key : String, value : Supplier<String>) «Constructor»
+ widgetSelected(e : SelectionEvent) : void «Override»
+ widgetDefaultSelected(e : SelectionEvent) : void «Override»
SelectionListener
KeyListener
Game5Activator
+ PLUGIN_ID : String
- plugin : Game5Activator
+ Game5Activator() «Constructor»
+ start(context : BundleContext) : void
+ stop(context : BundleContext) : void
+ getDefault() : Game5Activator
+ getImageDescriptor(path : String) : ImageDescriptor
обеспечивает закрытие ▶
ConfigurationKeyListener
- key : String
- value : Supplier<String>
+ ConfigurationKeyListener(key : String, value : Supplier<String>) «Constructor»
+ KeyPressed(e : KeyEvent) : void «Override»
+ KeyReleased(e : KeyEvent) : void «Override»
«Anonymous»
Subscriber
+ fireChange() : void «Override»
Composite
KeyListener
OrderConfigurator
- tilesCountX : int
- tilesCountY : int
+ setInOrder(JSONObject : object) : void
+ shuffle(places : JSONArray, solvable : String) : JSONArray
- isSolvable(tilesCountX : int, tilesCountY : int, order : JSONArray) : boolean
+ convertPlacesToString(places : JSONArray) : String
+ convertStringToPlaces(order : String) : JSONArray
+ inverseOrderPlaces(position : JSONArray) : JSONArray
- orderIsValid(orderList : String[ ]) : boolean
TileButton
- number : String
- place : int
- tilesCountX : int
- tilesCountY : int
- tilePaintListener : PaintListener
+ TileButton(parent : Composite, style : int, number : String, place : int) «Constructor»
+ updateTile(number : String) : void
+ getTileNumber() : int
+ getTilePlace() : int
+ isFreePlaceNearby(tilePlace : int, freePlace : int) : boolean
CostButtonListener
- key : String
- text : Text
+ CostButtonListener(key : String, text : Text) «Constructor»
+ widgetSelected(e : SelectionEvent) : void «Override»
+ widgetDefaultSelected(e : SelectionEvent) : void «Override»
Курсовой проект
Диаграмма классов плагина
Изм. Лист №документа Подпись Дата
Разраб. Зудина О.В.
Проверил Урусов А.В.
Т. контр.
Н. контр.
Утвердил
Лит. Масса Масштаб
1:1
Лист Листов
МГТУ им. Н.Э. Баумана
фак. РК, группа РК9-111