## Оглавление

Π	еречень	ь сокращений	3		
Т	ерминол	логия	3		
1.	1. Введение				
2.	Пре	едпроектное исследование	6		
	2.1.	Основные положения языка РДО[2]	6		
	2.2.	Процессный подход дискретного имитационного моделирования	6		
	2.3.	Система имитационного моделирования Rao X	6		
3.	Фор	рмирование ТЗ	8		
	3.1.	Введение	8		
	3.2.	Общие сведения	8		
	3.3.	Назначение разработки	8		
	3.4.	Требования к программе или программному изделию	8		
	3.4.	1. Требования к функциональным характеристикам	8		
	3.4.2	2. Требования к надежности	9		
	3.4.3	3. Условия эксплуатации	9		
	3.4.4	4. Требования к составу и параметрам технических средств	9		
	3.4.5	5. Требования к информационной и программной совместимости	9		
	3.4.0	6. Требования к маркировке и упаковке	10		
	3.4.7	7. Требования к транспортированию и хранению	10		
	3.5.	Требования к программной документации	10		
	3.6.	Стадии и этапы разработки	10		
	3.7.	Порядок контроля и приемки	10		
4.	Кон	нцептуальный этап проектирования подсистемы	11		
	4.1.	Процессно-ориентированный подход в Rao X	11		
	4.2.	Блоки подсистемы	11		
	4.2.	1. Создание и удаление транзактов	11		
	4.2.2	2. Очередь транзактов	11		
	4.2.3	3. Захват и освобождение ресурсов	12		
	4.2.4	4. Задержка транзактов	12		
	4.2.5	5. Ветвление модели	12		
5.	Tex	нический этап проектирования подсистемы	13		
	5.1.	Алгоритм работы подсистемы процессно-ориентированного подхода	13		
	5.2.	Алгоритмы блоков подсистемы	14		

	5.2.1.	Блок Generate	14	
	5.2.2.	Блок Terminate	15	
	5.2.3.	Блок Queue	16	
	5.2.4.	Блок Seize.	17	
	5.2.5.	Блок Release	18	
	5.2.6.	Блок Advance	19	
	5.2.7.	Блок Test	20	
6.	Рабочий	этап проектирования подсистемы	21	
6	.1. Pea	лизация алгоритма подсистемы процессно-ориентированного подхода	21	
6	.2. Pea	лизация блоков подсистемы	21	
	6.2.1.	Блок Generate	21	
	6.2.2.	Блок Terminate	21	
	6.2.3.	Блок Queue	21	
	6.2.4.	Блок Seize.	21	
	6.2.5.	Блок Release	21	
	6.2.6.	Блок Advance	21	
	6.2.7.	Блок Test	21	
7.	Апробир	ование разработанной подсистемы	22	
8.	Заключе	ние	23	
Спи	сок испол	ьзуемых источников	24	
Спи	сок испол	ьзованного программного обеспечения	24	
Приложение 1 – Тест линейной модели				
При	ложение 2	– Тест модели с использованием блока очереди	26	
Ппи	пожение 3	<ul> <li>Тест молели с использованием блока ветвления</li> </ul>	27	

## Перечень сокращений

ИМ – Имитационное Моделирование

СДС – Сложная Дискретная Система

СМО – Система Массового Обслуживания

IDE – Integrated Development Environment (Интегрированная Среда Разработки)

## Терминология

Плагин — независимо компилируемый программный модуль, динамически подключаемый к основной программе и предназначенный для расширения и/или использования её возможностей

Транзакт – объект, обслуживание которого производится в имитационной модели.

Блок – объект, который обрабатывает транзакты в имитационной модели.

#### 1. Введение

Имитационное моделирование (ИМ)[1]на ЭВМ находит широкое применение при исследовании и управлении сложными дискретными системами (СДС) и процессами, в них протекающими. К таким системам можно отнести экономические и производственные объекты, морские порты, аэропорты, комплексы перекачки нефти и газа, ирригационные системы, программное обеспечение сложных систем управления, вычислительные сети и многие другие. Широкое использование ИМ объясняется тем, что размерность решаемых задач и неформализуемость сложных систем не позволяют использовать строгие методы оптимизации. Эти классы задач определяются тем, что при их решении необходимо одновременно учитывать неопределенности, взаимную обусловленность динамическую решений событий, текущих последующих комплексную И взаимозависимость между управляемыми переменными исследуемой строго определенную системы, часто И дискретную четко особенности времени. Указанные последовательность интервалов свойственны всем сложным системам.

Проведение имитационного эксперимента позволяет:

- 1. Сделать выводы о поведении СДС и ее особенностях:
  - без ее построения, если это проектируемая система
  - без вмешательства в ее функционирование, если это действующая система, проведение экспериментов над которой или слишком дорого, или небезопасно
  - без ее разрушения, если цель эксперимента состоит в определении пределов воздействия на систему
- 2. Синтезировать и исследовать стратегии управления.
- 3. Прогнозировать и планировать функционирование системы в будущем.
- 4. Обучать и тренировать управленческий персонал и т.д.

ИМ является эффективным, но и не лишенным недостатков, методом. Трудности использования ИМ, связаны с обеспечением адекватности описания системы, интерпретацией результатов, обеспечением стохастической сходимости процесса моделирования, решением проблемы размерности и т.п. К проблемам применения ИМ следует отнести также и большую трудоемкость данного метода.

Интеллектуальное ИМ, характеризующиеся возможностью использования методов искусственного интеллекта и прежде всего знаний, при принятии решений в процессе имитации, при управлении имитационным экспериментом, при реализации интерфейса пользователя, создании информационных банков ИМ, использовании нечетких данных, снимает часть проблем использования ИМ.

## 2. Предпроектное исследование

## 2.1. Основные положения языка РДО[2]

Основные положения системы РДО могут быть сформулированы следующим образом[1]:

- Все элементы СДС представлены как ресурсы, описываемые некоторыми параметрами. Ресурсы могут быть разбиты на несколько типов; каждый ресурс определенного типа описывается одними и теми же параметрами.
- Состояние ресурса определяется вектором значений всех его параметров; состояние СДС значением всех параметров всех ресурсов.
- Процесс, протекающий в СДС, описывается как последовательность целенаправленных действий и нерегулярных событий, изменяющих определенным образом состояние ресурсов; действия ограничены во времени двумя событиями: событиями начала и событиями конца.
- Нерегулярные события описывают изменения состояния СДС, непредсказуемые в рамках продукционной модели системы (влияние внешних по отоношению к СДС факторов либо факторов, внутренних по отношению к ресурсам СДС). Моменты наступления нерегулярных событий случайны.
- Действия описываются операциями, которые представляют собой модифицированные продукционные правила, учитывающие временные связи. Операция описывает предусловия, которым должно удовлетворять состояние участвующих в операции ресурсов, и правила изменения состояния ресурсов в начале и в конце соответствующего действия.
- Множество ресурсов R и множество операций O образуют модель СДС.

#### 2.2. Процессный подход дискретного имитационного моделирования

## 2.3. Система имитационного моделирования Rao X

Система имитационного моделирования Rao X представляет собой плагин для интегрированной среды разработки Eclipse, позволяющий вести

разработку имитационных моделей на языке РДО. Система написана на языке Java[3] и состоит из четырех основных компонентов:

- rao компонент, производящий преобразование кода на языке РДО в код на языке Java
- rao.lib библиотека системы. Этот компонент реализует ядро системы имитационного моделирования
- rao.ui компонент, реализующий графический интерфейс системы с помощью библиотеки SWT[5]
- rao.tests компонент, реализующий тестирование системы посредством Unit-тестов

## 3. Формирование ТЗ

#### 3.1. Введение

Программный комплекс Rao X предназначен для разработки и отладки имитационных моделей на языке РДО. Основные цели данного комплекса - обеспечение пользователя легким в обращении, но достаточно мощным средством разработки текстов моделей на языке РДО, обладающим большинством функций по работе с текстами программ, характерных для сред программирования, а также средствами проведения и обработки результатов имитационных экспериментов.

Программный комплекс Rao X позволяет разрабатывать имитационные модели на основе двух подходов: событийного и подхода сканирования активностей.

Требуется реализовать возможность проведения имитационных экспериментов на основе процессно-ориентированного подхода дискретного имитационного моделирования.

#### 3.2. Общие сведения

Основание для разработки: задание на курсовой проект.

Заказчик: Кафедра «Компьютерные системы автоматизации производства» МГТУ им. Н.Э. Баумана

Разработчик: студент кафедры «Компьютерные системы автоматизации производства» Зудина О.В.

Наименование темы разработки: «Реализация процессно-ориентированного подхода в системе имитационного моделирования Rao X»

## 3.3. Назначение разработки

Реализовать подсистему процессно-ориентированного подхода в системе имитационного моделирования Rao X.

## 3.4. Требования к программе или программному изделию

## 3.4.1. Требования к функциональным характеристикам

Подсистема процессно-ориентированного подхода должна удовлетворять следующим требованиям:

• Интеграция в Rao X

- Взаимодействие с подходами, реализованными в Rao X
- Соответствие результатов моделирования эталонным
- Реализация следующих блоков:
  - о создания транзактов
  - о удаления транзактов
  - о очереди
  - о захвата ресурса
  - о освобождения ресурса
  - о задержки транзакта
  - о ветвления модели

## 3.4.2. Требования к надежности

Основное требование к надежности направлено на поддержание в исправном и работоспособном состоянии ЭВМ, на которой происходит использование программного комплекса Rao X и подсистемы процессно-ориентированного подхода.

## 3.4.3. Условия эксплуатации

- Эксплуатация должна производиться на оборудовании, отвечающем требованиями к составу и параметрам технических средств, и с применением программных средств, отвечающим требованиям к программной совместимости
- Аппаратные средства должны эксплуатироваться в помещениях с выделенной розеточной электросетью 220В ±10%, 50 Гц с защитным заземлением

## 3.4.4. Требования к составу и параметрам технических средств

Программный продукт должен работать на компьютерах со следующими характеристиками:

- объем ОЗУ не менее 2 Гб
- объем жесткого диска не менее 50 Гб
- микропроцессор с тактовой частотой не менее 2ГГц
- монитор с разрешением от 1366\*768 и выше

## 3.4.5. Требования к информационной и программной совместимости

Система должна работать под управлением следующих ОС: Windows 7, Windows 8, Ubuntu 15.10.

#### 3.4.6. Требования к маркировке и упаковке

Требования к маркировке и упаковке не предъявляются.

## 3.4.7. Требования к транспортированию и хранению

Требования к транспортированию и хранению не предъявляются.

## 3.5. Требования к программной документации

Требования к программной документации не предъявляются.

## 3.6. Стадии и этапы разработки

Плановый срок начала разработки – 10 октября 2015г.

Плановый срок окончания разработки – 19 декабря 2015г.

Этапы разработки:

- Концептуальный этап проектирования подсистемы
- Технический этап проектирования подсистемы
- Рабочий этап проектирования подсистемы

## 3.7. Порядок контроля и приемки

Контроль работоспособности И приемка системы осуществляются посредством запуска последовательности JUnit-тестов подсистемы полученных результатов эталонными сравнения  $\mathbf{c}$ результатами моделирования.

## 4. Концептуальный этап проектирования подсистемы

На концептуальном этапе проектирования требовалось:

- определить взаимосвязь процессно-ориентированного подхода с реализованными подходами в системе имитационного моделирования Rao X
- разработать концепцию перемещения транзактов по блокам имитационной модели
- разработать набор блоков, необходимых для моделирования

## 4.1. Процессно-ориентированный подход в Rao X

Процессно-ориентированный подход должен быть способен работать в Rao X как независимо, так и взаимодействуя с другими подходами (событийным и сканирования активностей). Процессная часть имитационной модели должна состоять из последовательности стандартных блоков, каждый из которых выполняет определенное действие над транзактом. При этом процессная часть имитационной модели не должна завершать свою работу, если остался хотя бы один блок, все еще способный совершить действие над транзактом.

#### 4.2. Блоки подсистемы

Процессный подход ориентирован на моделирование СМО. В соответствии с этим выявлены определенные требования к блокам.

## 4.2.1. Создание и удаление транзактов

Для обеспечения потока транзактов через систему необходимо наличие блока создания транзактов, который будет генерировать новые транзакты с заданной периодичностью. Периодичность транзакта должна быть конфигурируемой. Блок создания транзактов должен иметь один выход и не иметь входов.

Для обеспечения возможности удаления транзактов из системы должен существовать отдельный блок удаления транзактов, имеющий один вход и не имеющий выходов.

## 4.2.2. Очередь транзактов

Любая СМО включает в себя очередь.

Блок, реализующий очередь транзактов, должен иметь один вход и один выход.

## 4.2.3. Захват и освобождение ресурсов

Любая СМО имеет ограничение на количество доступных ресурсов. В связи с этим необходима реализация двух блоков: захвата и освобождения ресурса. Разработчик модели должен иметь возможность связывать ресурс с блоками захвата и освобождения. Каждый из блоков должен иметь один вход и один выход.

## 4.2.4. Задержка транзактов

Обслуживание транзактов в СМО – процесс, занимающий определенное время. Для моделирования этого процесса необходим блок, способный задерживать транзакт, пока не завершится его обслуживание. Длительность обслуживания должна быть конфигурируемой. Блок задержки транзактов должен иметь один вход и один выход.

#### 4.2.5. Ветвление модели

Для реализации сложных СМО возникает потребность в блоке ветвления модели. Условие ветвления должно задаваться разработчиком модели. Блок ветвления должен иметь один вход и несколько выходов.

## 5. Технический этап проектирования подсистемы

## **5.1.** Алгоритм работы подсистемы процессно-ориентированного подхода

Вызов подсистемы, отвечающий за реализацию процессно-ориентированного подхода, должен быть встроен в общий алгоритм прогона имитационных моделей симулятора Rao X. При старте модели или после того, как произошло очередное продвижение модельного времени, происходит сканирование всех активностей модели. Если ни одна из активностей не была выполнена, симулятор запускает процессную часть имитационной модели.

Функция работы процессной части имитационной модели возвращает один из трех возможных статусов:

- SUCCESS сканирование процесса завершено успешно, модель изменила свое состояние. Выполняется оповещение о том, что модель изменила свое состояние, и цикл сканирования активностей запускается заново.
- NOTHING\_TO\_DO сканирование процесса завершено успешно, модель не изменила свое состояние. Процессная часть имитационной модели завершила свою работу, не выполнив ни одного действия. Симулятор, если это возможно, продвигает модельное время, выполняет следующее событие и запускает заново цикл сканирования активностей.
- FAILURE сканирование процесса завершено с ошибкой. Симулятор не может больше продолжать работу, и прогон модели завершается со статусом ошибки (RUNTIME ERROR).

В процессной части имитационной модели происходит поочередная проверка всех блоков и выполнение их действий, если это представляется возможным. Функция проверки блоков может вернуть три вида статусов:

- SUCCESS блок успешно выполнил свои действия. Процессная часть модели завершает свою работу со статусом SUCCESS.
- NOTHING\_TO\_DO нет действий, которые блок мог бы выполнить. Происходит переход к следующему блоку.
- CHECK\_AGAIN блок не может выполнить требуемое действие. Если в процессе проверки остальных блоков, ни один из них не завершится со статусом SUCCESS, т.е. состояние модели больше не будет изменено, то вся функция выполнения процессной части имитационной модели должна вернуть статус FAILURE.

## 5.2. Алгоритмы блоков подсистемы

#### **5.2.1.** Блок Generate

Блок Generate – создает транзакты с заданным интервалом модельного времени. Имеет один выход.

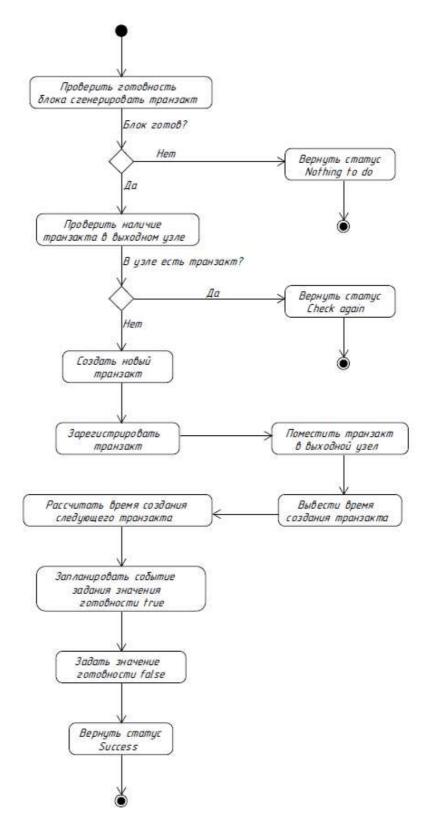


Рис. 1. Диаграмма активности блока Generate

## 5.2.2. Блок Terminate

Блок Terminate – удаляет транзакты. Имеет один вход.

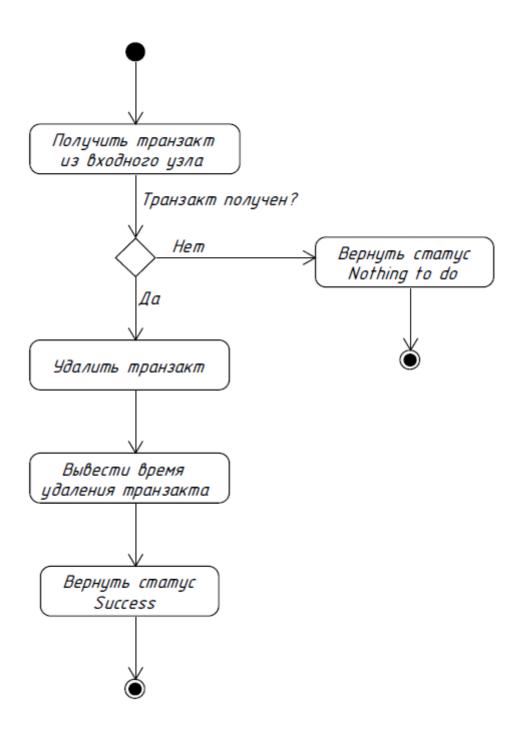


Рис. 2. Диаграмма активности блока Terminate

## **5.2.3.** Блок Queue

Блок Queue – реализует очередь транзактов. Имеет один вход и один выход.

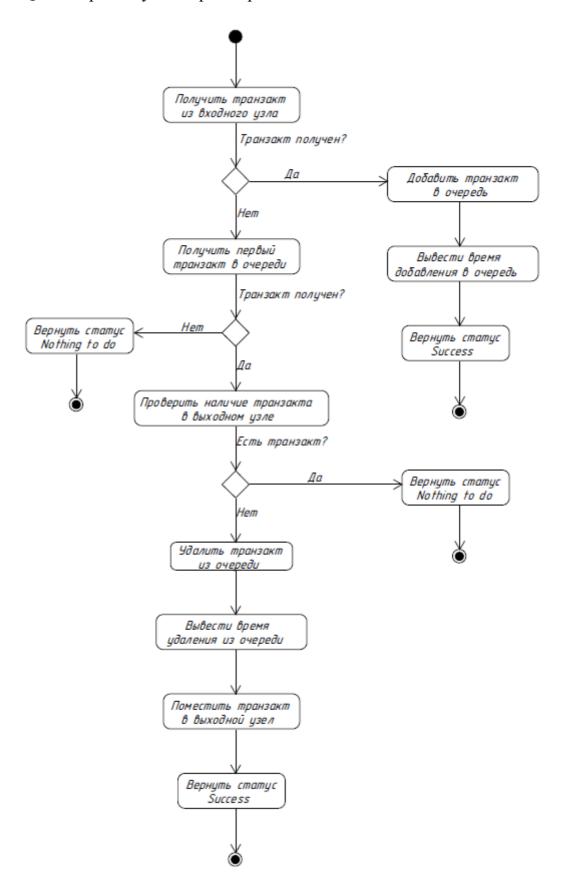


Рис. 3. Диаграмма активности блока Queue

#### **5.2.4.** Блок Seize

Блок Seize – устанавливает ресурсу статус "занят". Имеет один вход и один выход.

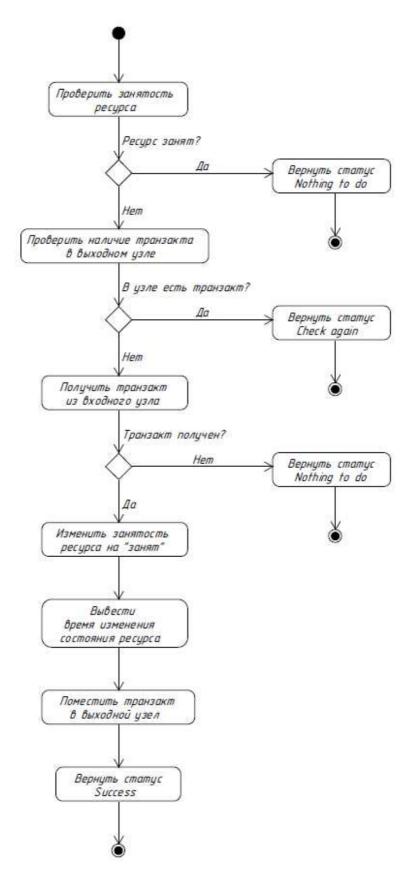


Рис. 4. Диаграмма активности блока Seize

#### 5.2.5. Блок Release

Блок Release – устанавливает ресурсу статус "свободен". Имеет один вход и один выход.

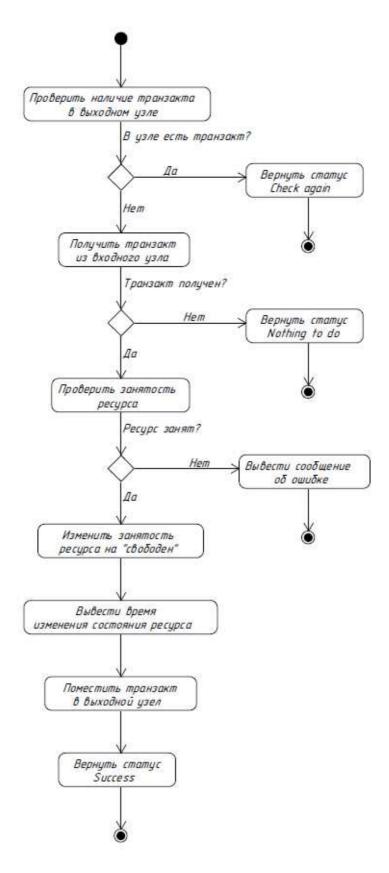


Рис. 5. Диаграмма активности блока Release

## **5.2.6.** Блок Advance

Блок Release – задерживает транзакт на заданный отрезок модельного времени. Имеет один вход и один выход.

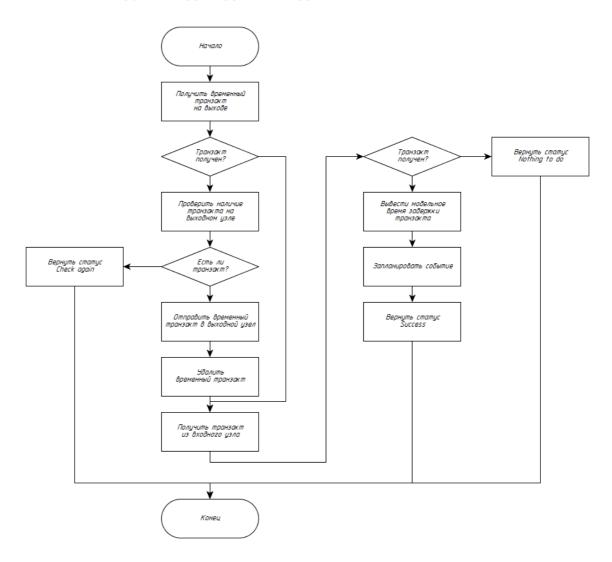


Рис. 6. Блок-схема алгоритма блока Advance

#### 5.2.7. Блок Test

Блок Test – по заданному условию отправляет транзакты на разные блоки. Имеет один вход и несколько выходов.

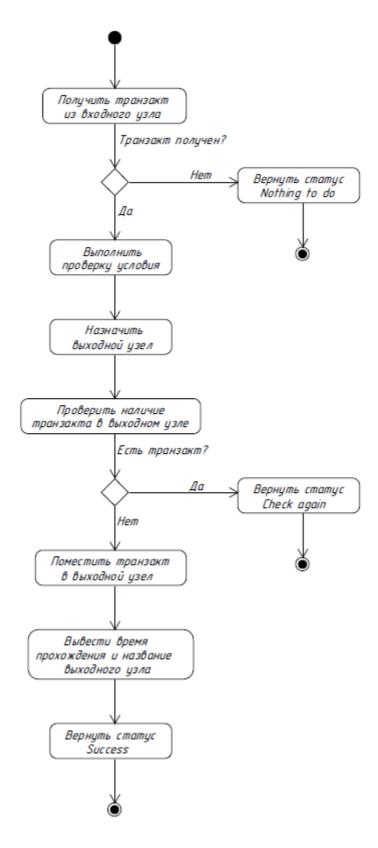


Рис. 7. Диаграмма активности блока Test

## 6. Рабочий этап проектирования подсистемы

На рабочем этапе проектирования системы были реализованы разработанные на предыдущих этапах схемы и концепции.

# 6.1. Реализация алгоритма подсистемы процессно-ориентированного подхода

## 6.2. Реализация блоков подсистемы

- 6.2.1. Блок Generate
- **6.2.2.** Блок Terminate
- **6.2.3.** Блок Queue
- **6.2.4.** Блок Seize
- **6.2.5.** Блок Release
- **6.2.6.** Блок Advance
- 6.2.7. Блок Test

7. Апробирование разработанной подсистемы

## 8. Заключение

#### Список используемых источников

- 1. **Емельянов В.В., Ясиновский С.И.** Введение в интеллектуальное имитационное моделирование сложных дискретных систем и процессов. Язык РДО. М.: "Анвик", 1998. 427 с., ил. 136.
- 2. Документация по языку РДО [http://raox.ru/docs/reference/base\_types\_and\_functions.html]
- 3. **Java**<sup>TM</sup> **Platform, Standard Edition 7. API Specification.** [http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/]

#### Список использованного программного обеспечения

- 1. Eclipse IDE for Java Developers Luna Service Release 1 (4.4.1)
- 2. openjdk version "1.8.0\_40-internal"
- 3. UMLet v13.3
- 4. Inkscape v0.48.4
- 5. yEd Graph Editor v3.14.4
- 6. Microsoft® Office Word 2010
- 7. Microsoft® Office Excel 2010
- 8. Microsoft® Visio 2013

## Приложение 1 – Тест линейной модели

```
package ru.bmstu.rk9.rao.tests;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import static org.junit.Assert.*;
import org.junit.Test;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Advance;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Block;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Generate;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Link;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Release;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Resource;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Seize;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Terminate;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.simulator.Simulator;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.simulator.Simulator.SimulationStopCode;
public class LinearProcessTest {
      @Test
      public void test() {
             ProcessTestSuite.initEmptySimulation();
             Simulator.addTerminateCondition(() -> Simulator.getTime() > 1000);
            Simulator.getProcess().addBlocks(generateSituation());
             SimulationStopCode simulationStopCode = Simulator.run();
             System.err.println(simulationStopCode);
             assertEquals("linear_process_test", SimulationStopCode.RUNTIME_ERROR,
                          simulationStopCode);
             assertTrue(Math.abs(Simulator.getTime() - 40) < 1e16);</pre>
      }
      private List<Block> generateSituation() {
             List<Block> blocks = new ArrayList<Block>();
             Generate generate = new Generate(() -> 10);
             Terminate terminate = new Terminate();
            Advance advance = new Advance(() -> 15);
             Resource resource = new Resource();
             Seize seize = new Seize(resource);
             Release release = new Release(resource);
             blocks.add(generate);
             blocks.add(seize);
             blocks.add(advance);
             blocks.add(release);
             blocks.add(terminate);
             Link.linkDocks(generate.getOutputDock(), seize.getInputDock());
            Link.linkDocks(seize.getOutputDock(), advance.getInputDock());
             Link.linkDocks(advance.getOutputDock(), release.getInputDock());
             Link.LinkDocks(release.getOutputDock(), terminate.getInputDock());
             return blocks;
      }
}
```

## Приложение 2 – Тест модели с использованием блока очереди

```
package ru.bmstu.rk9.rao.tests;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import static org.junit.Assert.*;
import org.junit.Test;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Advance;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Block;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Generate;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Link;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Queue;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Release;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Resource;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Seize;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Terminate;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.simulator.Simulator;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.simulator.Simulator.SimulationStopCode;
public class QueueProcessTest {
      @Test
      public void test() {
             ProcessTestSuite.initEmptySimulation();
             Simulator.addTerminateCondition(() -> Simulator.getTime() > 55);
             Simulator.getProcess().addBlocks(generateSituation());
             SimulationStopCode simulationStopCode = Simulator.run();
             System.err.println(simulationStopCode);
             assertEquals("linear_process_test",
SimulationStopCode.TERMINATE CONDITION, simulationStopCode);
      private List<Block> generateSituation() {
             List<Block> blocks = new ArrayList<Block>();
             Generate generate = new Generate(() -> 10);
             Terminate terminate = new Terminate();
             Advance advance = new Advance(() -> 15);
             Resource resource = new Resource();
             Seize seize = new Seize(resource);
             Release release = new Release(resource);
             Queue queue = new Queue();
             blocks.add(generate);
             blocks.add(queue);
             blocks.add(seize);
             blocks.add(advance);
             blocks.add(release);
             blocks.add(terminate);
             Link.linkDocks(generate.getOutputDock(), queue.getInputDock());
             Link.linkDocks(queue.getOutputDock(), seize.getInputDock());
             Link.LinkDocks(seize.getOutputDock(), advance.getInputDock());
             Link.linkDocks(advance.getOutputDock(), release.getInputDock());
Link.linkDocks(release.getOutputDock(), terminate.getInputDock());
             return blocks;
      }
}
```

## Приложение 3 – Тест модели с использованием блока ветвления

```
package ru.bmstu.rk9.rao.tests;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import static org.junit.Assert.*;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Advance;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Block;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Generate;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Link;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Queue;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Release;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Resource;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Seize;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Terminate;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.process.Test;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.simulator.Simulator;
import ru.bmstu.rk9.rao.lib.simulator.Simulator.SimulationStopCode;
public class BranchedProcessTest {
      @org.junit.Test
      public void test() {
             ProcessTestSuite.initEmptySimulation();
             Simulator.addTerminateCondition(() -> Simulator.getTime() > 45);
             Simulator.getProcess().addBlocks(generateSituation());
             SimulationStopCode simulationStopCode = Simulator.run();
             System.err.println(simulationStopCode);
             assertEquals("linear_process_test",
SimulationStopCode.TERMINATE CONDITION, simulationStopCode);
      private List<Block> generateSituation() {
             List<Block> blocks = new ArrayList<Block>();
             Generate generate = new Generate(() -> 10);
             Terminate terminate = new Terminate();
             Advance advance = new Advance(() -> 15);
             Resource resource = new Resource();
             Seize seize = new Seize(resource);
             Release release = new Release(resource);
             Queue queue = new Queue();
             Test test = new Test();
             blocks.add(generate);
             blocks.add(test);
             blocks.add(queue);
             blocks.add(seize);
             blocks.add(advance);
             blocks.add(release);
             blocks.add(terminate);
             Link.linkDocks(generate.getOutputDock(), test.getInputDock());
             Link.linkDocks(test.getTrueOutputDock(), queue.getInputDock());
             Link.linkDocks(queue.getOutputDock(), seize.getInputDock());
Link.linkDocks(seize.getOutputDock(), advance.getInputDock());
             Link.linkDocks(advance.getOutputDock(), release.getInputDock());
             Link.LinkDocks(release.getOutputDock(), terminate.getInputDock());
             Link.linkDocks(test.getFalseOutputDock(), terminate.getInputDock());
             return blocks;
      }
}
```