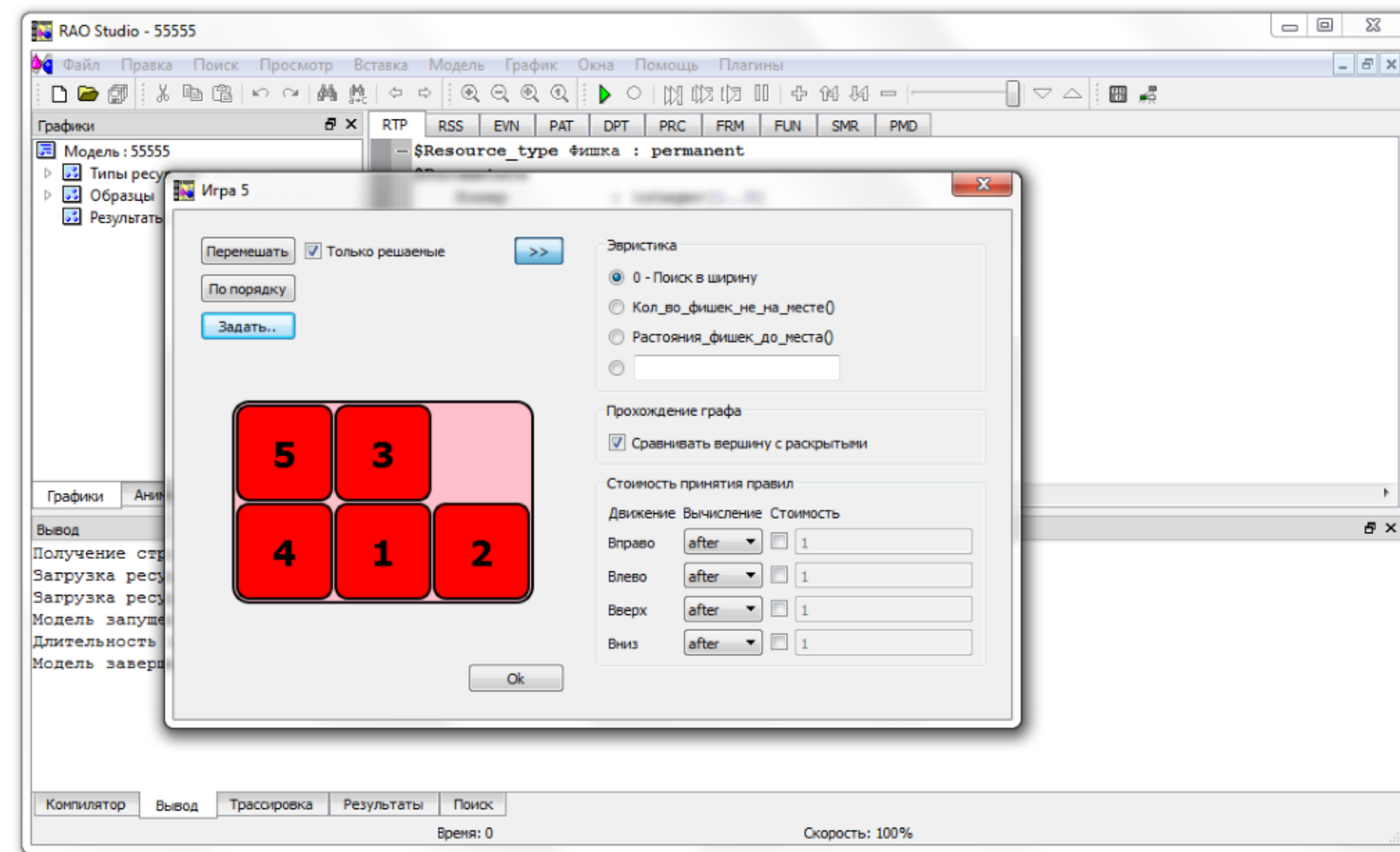
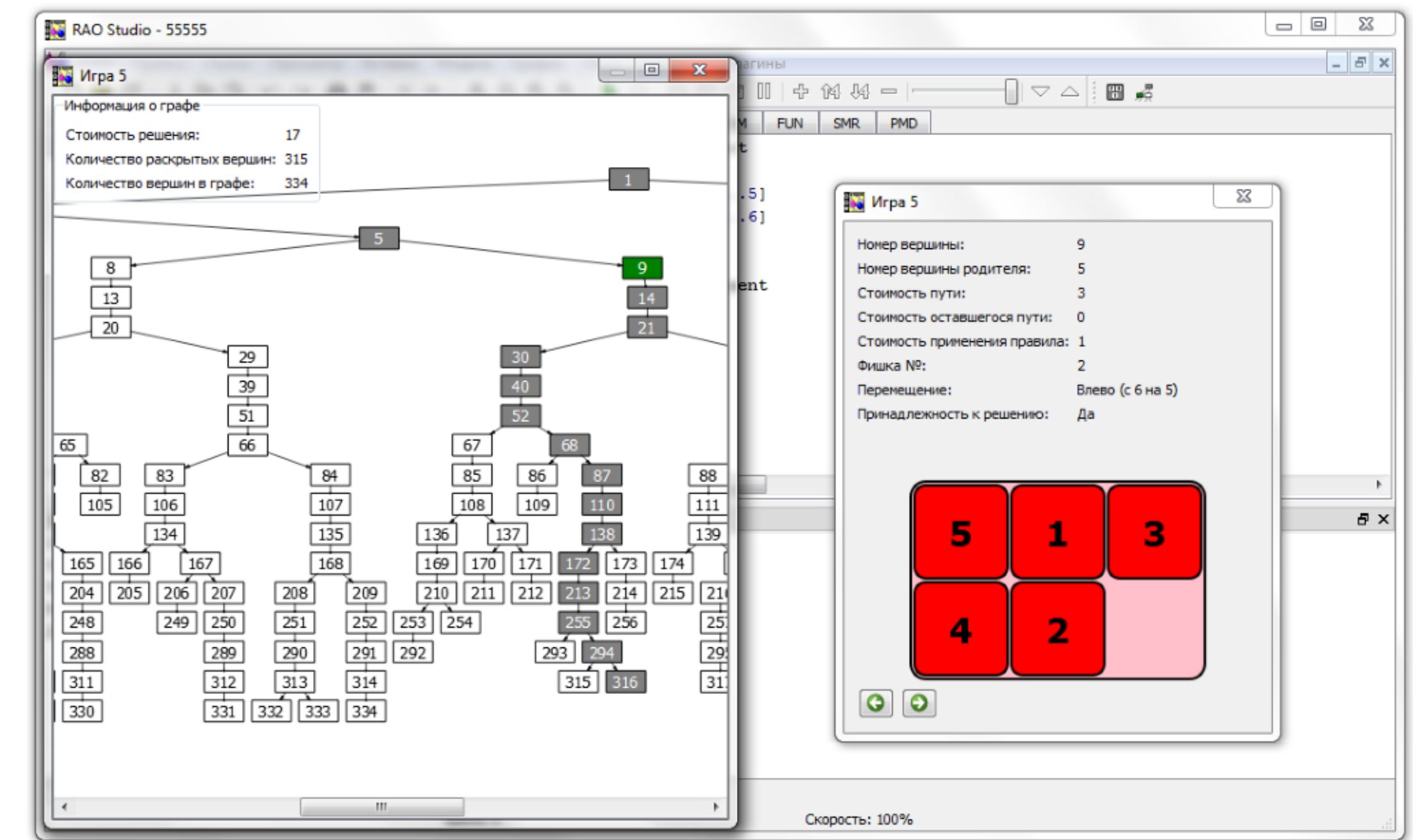


Разработка плагина Игра 5 для системы имитационного моделирования Rao X



Плагин Игра 5 в RAO-Studio



Граф в RAO-Studio

Требования к плагину

- Интеграция в Rao X
- Возможность задания начального положения различными способами
- Возможность переключения между эвристиками
- Генерация текста модели с помощью диалогового окна
- Отображение текущего состояния поля при отображении информации о вершине графа
- Возможность задания различной стоимости правил
- При случайной расстановке фишек реализовать задание ограничения решаемости
- Управление алгоритмом "смены родителя"
- Создание проекта игры 5 с помощью визарда с последующим открытием диалогового окна

