

# Saïd AHEMT



Courbevoie (92)



jobs@lekangouroo.me



github.com/LeKangouroo



codepen.io/LeKangouroo

## MON CREDO



Partage



Ecoute



Entraide



Rigueur



Anticipation



Curiosité

## MES PASSIONS

- **Jeux Vidéo** : Tekken, Escape From Tarkov, Final Fantasy
- **Activités** : Musique (percussions), Puzzles, Jeux de rôles
- **Artistes favoris** : Carpenter Brut, The Protomen, Nobuo Uematsu, Koichi Sugiyama, Hozier, MC Solaar, Les Violons Barbares

**Ingénieur logiciel spécialisé dans le développement front-end**, à la recherche de projets d'utilité publique où la qualité et l'éthique sont des critères importants. Après avoir obtenu mon diplôme d'Architecte Logiciel, Développeur d'Application (Master 2) à l'ETNA et accumulé 5 ans d'expérience dans le domaine, je souhaite consacrer mon expertise et mon énergie à des projets qui ont du sens.

## MISSIONS

### Depuis 2014 > Développeur front-end > NOLAROADS

Agence de communication dans laquelle je me suis spécialisé sur le développement front-end, avant de participer activement à la programmation de jeux mobiles sur Unity.

#### 70% Front-end

- Développement de site vitrines / événementiels
- Développement d'applications web (ex : dataviz, simulateurs)
- Analyse du besoin et documentation technique
- Travail en collaboration avec les équipes techniques des clients
- Encadrement des prestataires et revue de code

#### 15% Unity

- Développement de l'interface utilisateur 2D
- Développement d'outils internes
- Définition d'une architecture de code orientée « package » pour l'ensemble des fonctionnalités communes aux différents jeux

#### 15% DevOps

- Conception, chiffrage et mise en place d'une solution de CI/CD pour les projets front end et Unity
- Maintenance de serveurs
- Administration des certificats / provisioning profiles pour les applications iOS
- Gestion des utilisateurs
- Formation aux outils

### 2011-2013 > Développeur Web > ENERGISME

Startup orientée B2B proposant des solutions pour faire des économies d'énergie et d'eau. Le client accède à un dashboard, lui permettant de consulter des rapports de consommations pour chaque capteur installé, et une cartographie des installations avec l'état de la consommation de chaque bâtiment. Des alertes sont également envoyées par sms / email en cas d'anomalie (ex : fuite, coupure, capteur hors service).

#### 60% Front-end

- Développement du site energisme.com
- Développement de la V1 du dashboard :
  - Intégration de l'ancienne application Adobe Flex au sein du dashboard
  - Développement de la cartographie des bâtiments
  - Développement du module de visualisation de données de géothermie
- Développement de l'application mobile hybride sur AppCelerator Titanium

#### 40% Back-end

- Développement d'une API Web en PHP, servant d'interface entre le dashboard et une base de données MySQL alimentée par le serveur Tomcat (Java) collectant les données des différents capteurs.

## COMPÉTENCES

### Langages informatiques

- JavaScript / HTML / CSS
- C#
- PHP
- Java SE
- C/C++

### Architecture logicielle

- REST API
- WebSockets
- Programmation orientée objet
- Programmation fonctionnelle

### Outils

- Git, Plastic SCM, SVN
- Node.js, Stack L(A|N)MP
- Vue.js / React
- Shell Unix (bash, zsh), Powershell
- SSH
- CI/CD (Bamboo, Pipelines, Bitrise)
- Unity 3D
- Docker
- Photoshop / Illustrator