

Oefeningen H3

Partial Views & View Components

OEFENING H03-08 – GAME REVIEWS PARTIALS

Vertrek vanuit je oplossing voor de oefening **h03-05** (game reviews met taghelpers), of clone de startsituatie op leho en wijzig deze als volgt:

- Maak een Partial View genaamd **RatingStarsPartial** die een eenvoudige `int` als `@model` ontvangt.
 - Plaats alle nodige code om de sterren weer te geven in de **RatingStarsPartial**.
 - In de **ShowGame** View vervang je de code om sterren weer te geven met een enkele `<partial>` tag die de **RatingStarsPartial** oproept.
- Maak een Partial View genaamd **GameListPartial** die een lijst van games kan displayen.
 - Programmeer deze partial view zodanig dat je de bestaande game lijsten in **Games/Index.cshtml** en **Developers/ShowDeveloper.cshtml** kan vervangen met een enkele oproep naar de partial.
 - Vervang beide game lijsten in de applicatie met een oproep naar de partial. Je gebruikt deze partial dus tweemaal.

OEFENING H03-09 – MOVIE PARTIALS

1 VOORBEREIDING

- Aanvaard de GitHub Classrooms Assignment **oe-h03-09-movie-partials** om de repository met de startsituatie te krijgen.
- Bekijk de projecten en de code in deze startsituaties. De web applicatie is een .NET Core 6.0 die bootstrap 4 opmaak benut.

2 OPGAVE

Breid het bestaande webproject uit met de volgende zaken:

- Een **Index** methode in **MoviesController** die een view aanroept waarmee een lijst met films getoond wordt (Afbeelding en titel). De lijst haal je uit de **MovieRepository**. (tip: gebruik bootstrap row en col classes). Het klikken op de afbeelding stuurt de gebruiker naar de onderstaande controller methode ShowMovie.
- Een **ShowMovie** action methode met route `/movies/movieId` waarbij de Guid `movieId` als parameter dient om de info van 1 film te kunnen tonen. Maak hiervoor de nodige View. (Tip: gebruik een Bootstrap card element)
- Gebruik hiervoor view models, in een map genaamd **ViewModels**:
 - Een **MoviesShowMovieViewModel**: Die een Movie modelleert (id, image, title, genre, actors, directors)
 - Een **MoviesIndexViewModel**: Die bevat een lijst van **MoviesShowMovieViewModel** objecten
 - Om de Actor en Director te modelleren kan je een **BasePersonViewModel** maken.
- Maak een Partial View die de lijst van movies kan displayen. Gebruik deze partial in de Movies => Index view.
- Maak van de ShowMovie view eveneens een partial view.
- Maak een nieuwe Controller genaamd **PeopleController** aan met de volgende action methodes. Maak bijpassende View Models en Views die aan de beschrijving beantwoorden:

Route	Action methode	Beschrijving
<code>/directors</code>	<code>ShowDirectors()</code>	Toont een eenvoudige lijst met de namen van alle directors, gevonden via de DirectorRepository .
<code>/directors/{id}/movies</code>	<code>ShowDirectorMovies(long id)</code>	Toon de lijst van movies van een director => hergebruik de <code>_MovieListPartial</code>
<code>/actors</code>	<code>ShowActors()</code>	Toont een eenvoudige lijst met de namen van alle acteurs, gevonden via de ActorRepository .
<code>/actors/{id}/movies</code>	<code>ShowActorMovies(long id)</code>	Toont de de lijst van movies van een actor => hergebruik de <code>_MovieListPartial</code>

OEFENING H03-10 – NAVIGATIE VIEWCOMPONENT

1 VOORBEREIDING

Vertrek vanuit je oplossing van de oefening **h03-09 Movie Partial**, of clone de startsituatie op leho en voeg het onderstaande toe.

2 OPGAVE

In dit project vervang je de huidige statische navigatiebalk uit de `_Layout` view met je eigen ViewComponent die in run-time hyperlinks kan genereren. Werk uitsluitend in het web project.

- Implementeer een **ActionLink** class in de map `Models`. Deze klasse vertegenwoordigt een hyperlink en heeft een `Controller`, `Action` en een `Name` property, allemaal strings die gebruikt kunnen worden om een `<a>` element mee te bouwen.
- Implementeer een **ActionLinkBuilder** class in een nieuwe map `Services`. Deze klasse bevat een methode die de volgende collectie `ActionLinks` retourneert:

Name	Action	Controller
"Movies"	Index	Home
"Directors"	ShowDirectors	People
"Actors"	ShowActors	People

- Maak een nieuwe ViewComponent aan, in een nieuwe map genaamd `Components`.
 - De klassenaam is **NavigationLinksComponent**.
 - De componentnaam is gewoon **NavigationLinks**.
- Gebruik de `LinkBuilder` class in je ViewComponent om de links op te halen en door te sturen naar de Default View van deze Component. Informatie doorgeven doe je met een passende view model genaamd `NavigationLinksViewModel`.
- Gebruik de ViewComponent toe in de `_Layout` view als navbar, ter vervanging van de huidige statische links.
- **Extra:** Maak de **PeopleController** aan volgens de instructies uit **h03-09 Movie Partial** indien je dit nog niet hebt gedaan zodat alle navigatie links naar een werkende route leiden.