**ĐỀ CƯƠNG THỰC TẬP**

**🙢🙠**

1. Họ tên sinh viên: Lê Khoa Văn

2. Thông tin công ty: Công ty TNHH Phần Mềm FPT Hồ Chí Minh

3. Thông tin người hướng dẫn: Lê Kim Hoàng

4. Giới thiệu tóm tắt về chương trình thực tập: Tìm hiểu nghiệp vụ và chuyển đổi hệ thống từ ngôn ngữ lập trình RPG sang ngôn ngữ lập trình java

5. Giới thiệu tóm tắt về dự án thực tập: Chuyển đổi từ ngôn ngữ lập trình RPG sang ngôn ngữ lập trình java, phù hợp quy trình nghiệp vụ

6. Kế hoạch công việc thực tập: bắt đầu từ ngày 23/08/2023

|  |  |
| --- | --- |
| **Thời gian** | **Nội dung công việc** |
| Tuần 1 | Tìm hiểu thông tin của dự án, setup môi trường, chạy thử môi trường |
| Tuần 2 | Nghiên cứu và tìm hiểu về JUnit library để apply vào Unit Test |
| Tuần 3 | Viết Test Script cho các funtions |
| Tuần 4 | Nghiên cứu và tìm hiểu ngôn ngữ lập trình của dự án và chuyển đổi sang java (RPG🡪Java) |
| Tuần 5 | Đọc hiểu nghiệp vụ của màn hình B6001, B6003 |
| Tuần 6 | Thực hiện chuyển đổi ngôn ngữ lập trình RPG của ứng dụng sang ngôn ngữ java |
| Tuần 7 | Tiếp tục chuyển đổi ngôn ngữ lập trình RPG của ứng dụng sang ngôn ngữ java |
| Tuần 8 | Dùng Junit viết lại Test Script cho màn hình B6001, B6003 (tiến độ: 80%) |

7. Kỹ năng, kiến thức yêu cầu cần có: Kiến thức cơ bản về Java JSP, JUnit Library, Mockito

8. Kỹ năng đạt được sau khi thực tập: Được hiểu sâu hơn về ngôn ngữ lập trình java, biết được các quy trình nghiệp vụ, các thủ tục và các quy tắc bảo mật thông tin của công ty.

9. Hỗ trợ (tài chính) nếu có: Không

TP Hồ Chí Minh, ngày …tháng … năm ……

**Đại diện công ty Người hướng dẫn Sinh viên**

*(Chữ ký, họ tên và đóng dấu) (Chữ ký, họ tên)**(Chữ ký, họ tên)*