## TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN, ĐHQG - HCM KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

જુ.<mark>∭</mark>જ



# PROJECT 02 HỌP GIẢI LOGIC MỆNH ĐỀ

Học phần: Nhập môn cơ sở trí tuệ nhân tạo

**<u>Lóp</u>**: 19\_22

Họ và tên: Lê Kiệt

MSSV: 19120554

## MŲC LŲC

I.	TH	IÉT KÉ	. 1
1.		Cấu trúc dữ liệu mới phục vụ cho hợp giải (class)	
	a)	Class Literal	. 1
	b)	Class Clause	. 1
2.	(	Các hàm chính của chương trình hợp giải	. 2
	a)	Hàm đọc input	. 2
	b)	Hàm hợp giải 2 câu: <b>resolve_pair</b> (c1,c2)	. 2
	c)	Hàm pl_resolution: pl_resolution(alpha, KB)	. 3
II.	ΚĮ	CH BẢN KIỂM THỬ	. 3
1.	i	nput9.txt	. 4
2.		nput8.txt	
3.	i	nput4.txt	. 4
4.		nput5.txt	
5.	i	nput3.txt	. 5
Ш	Ŧ	- ĐÁNH GIÁ GIẢI THUẬT HỢP GIẢI	6

#### I. THIẾT KẾ

- 1. Cấu trúc dữ liệu mới phục vụ cho hợp giải (class)
  - a) Class Literal
  - Mục đích: lưu trữ duy nhất 1 literal, ví dụ: -A hoặc A. Constructor nhận vào chuỗi string 1 phần tử (VD: 'A') hoặc 2 phần tử (VD: '-A') và chuỗi string này được lưu vào thuộc tính **value** của 1 thể hiện **Literal**
  - Phương thức chính:
    - o **not\_literal(self)**: hàm trả về phủ định của literal hiện tại. VD: A → -A hoặc -A → A
  - Phương thức overload nhằm phục vụ cho class Clause (đề cập ở mục b):
    - o \_\_repr\_\_(self): hàm định nghĩa cách xuất ra 1 literal cho file output
    - o **\_\_eq\_\_(self, other)**: hàm định nghĩa thế nào là 2 literal bằng nhau. 2 literal bằng nhau khi thuộc tính **value** của 2 thể hiện bằng nhau
    - \_hash\_\_(self): lưu trữ địa chỉ thể hiện ở dưới hệ thống. Phục vụ cho việc gọi set() của các literal trong Python

#### b) Class Clause

- Mục đích: lưu trữ 1 câu chứa 1 hoặc nhiều literal, câu luôn được đảm bảo theo thứ tự từ điển. Câu được thiết kế để <u>chỉ chứa phép OR</u> và <u>không có dấu ngoặc</u>
- Constructor: nhận vào 1 list các string, mỗi string thể hiện cho 1 literal, construct sẽ sắp xếp list string này theo thứ tự từ điển (bỏ qua dấu '-' khi sắp xếp) xong biến đổi list string mới sắp xếp này thành list các thể hiện **Literal** và gán vào thuộc tính **value** cho 1 thể hiện **Clause**. Điều này đảm bảo các câu được in ra theo thứ tự từ điển
- Phương thức chính:
  - O Phương thức not\_clause(self): trả về phủ định của câu. Phủ định của 1 câu (như đã nói thì câu chỉ chứa OR) là việc lấy phủ định của từng literal trong câu (tức gọi đến Literal.not\_literal()), và vì 1 câu chứa OR sau khi phủ định sẽ chứa toàn AND nên tách mỗi literal trong câu AND thành 1 clause riêng biệt. Phương thức trả về 1 list các câu Clause sau khi lấy phủ định câu gốc

#### Minh họa:

```
not_clause([-A,B]) # -A OR B
= [[A], [-B]] # A AND -B
```

- Phương thức drop\_literal(self, literal): câu mới trả về bỏ đi 1 literal trong câu cũ. Nếu có nhiều hơn 1 literal giống nhau thì bỏ đi literal ở vị trí trái nhất của clause
- O Phương thức merge(self, other): kết quả trả về chính là việc nối 2 câu lại với nhau. Lưu ý phương thức này sẽ rút gọn câu kết quả nếu 2 câu có chung literal. Câu kết quả luôn được sắp xếp theo thứ tự từ điển và là câu ngắn nhất

```
VD: clause_1 = [A,B] # A OR B

clause_2 = [B,-C] # B OR -C

→ clause_1.merge(clause_2) = [A,B,-C]
```

- Phương thức is\_true(self): trả về True nếu câu tương đương với chân trị True, tức có 2 literal giống nhau bất kỳ trái dấu (VD: -A OR B OR A = True OR B = True); ngược lại trả về False
- o Phương thức **is\_empty(self)**: kiểm tra câu có là câu rỗng
- Các phương thức overloads:
  - Phương thức \_\_repr\_\_: định nghĩa lại output của thể hiện clause, theo đề là các literal ngăn cách bởi chữ 'OR'
  - Phương thức \_\_eq\_\_: định nghĩa thế nào là 2 câu bằng nhau. 2 câu bằng nhau khi mọi literal của 2 câu phải bằng nhau
  - o Phương thức \_\_hash\_\_: hỗ trợ cho việc lấy set() các câu trong Python

#### 2. Các hàm chính của chương trình hợp giải

- a) Hàm đọc input
  - Input: đường dẫn file tới file inputk.txt
  - Output: alpha và KB đọc được từ file
  - Mô tả:
    - ⊙ Đọc vào dòng đầu (cũng là câu alpha, alpha không chứa AND hay ngoặc) → xóa ký tự xuống dòng và chữ OR trong chuỗi string → split chuỗi dựa trên 1 hay nhiều khoảng trắng thành 1 list các chuỗi literal và tạo được 1 câu alpha thuộc kiểu Clause từ list này
    - Đọc vào dòng 2 tương ứng với số n số mệnh đề có trong KB
    - o n dòng tiếp theo, mỗi dòng cũng đọc vào và xử lý tương tự như alpha, kết quả mỗi dòng là 1 câu **clause** thuộc kiểu **Clause**, thêm câu vừa tạo vào **KB**
    - o Sau cùng, trả về alpha và KB

#### b) Hàm hợp giải 2 câu: **resolve\_pair**(c1,c2)

- Input: 2 câu **c1,c2** thuộc kiểu Clause
- Output: <u>tất cả các câu có thể có</u> từ việc hợp giải **c1** và **c2**. Nếu 2 câu không có gì để hợp giải thì trả về list gồm 1 phần tử None
  - VD 1: c1 = [A,B], c2 = [C,D]
    - $\rightarrow$  resolve\_pair(c1,c2) = [None]
  - VD 2: c1 = [A,B,C], c2 = [-B,-C,F] → triệt tiêu cặp B,-B hoặc C,-C
    - $\rightarrow$  resolve\_pair(c1,c2) = [[A,-C,C,F], [A,B,-B,F]]
- Mô tả: hàm được mô phỏng theo mã giả sau

```
res = { } # set trống

với mỗi literal_1 trong c1:
 với mỗi literal_2 trong c2:
 if(tồn tại 2 cặp literal trái dấu nhau trong c1 và c2):
 # tiến hành hợp giải bằng cách triệt tiêu literal_1 và literal_2
 tmp1 = c1\{literal_1} # bỏ đi literal_1 trong c1 và lưu vào tmp1
```

```
tmp2 = c2\{literal_2} # bỏ đi literal_2 trong c2 và lưu vào tmp2
kq = tmp1.merge(tmp2) # merge c1,c2 và lưu vào kq
res.add(kq) # thêm kq này vào list trả về res
# nếu c1,c2 không có cặp literal nào trái dấu → không có gì để hợp giải...
if(res = rỗng):
return [c1, c2] #...trả về list gồm chính c1, c2
# ngược lại, return res
return res
```

- Lưu ý rằng quá trình hợp giải 2 câu có thể phát sinh 2 mệnh đề giống nhau nên **res** phải là kiểu set() (**set of Clause objects**) để tránh 2 câu phát sinh trùng nhau
- Việc trả về list [c1, c2] sẽ không ảnh hưởng tới KB ở hàm **pl\_resolution** ở dưới vì KB luôn là set (toán tập hợp nên không bị trùng)

#### c) Hàm pl\_resolution: **pl\_resolution**(alpha, KB)

- Input: alpha thuộc kiểu Clause, KB thuộc kiểu list of Clause objects
- Output: danh sách (list) các set với mỗi set là 1 bước của việc chứng minh KB có suy dẫn được alpha. Mỗi set gồm các câu mới được sinh ra từ việc hợp giải các câu trong KB và alpha
- Mô tả: giải thuật được dựa trên mã giả đề cập trong đề và được điều chỉnh để phù hợp với yêu câu đề bài

```
\mathbf{kb} = KB \land \neg alpha
new = \{ \} # set trống
res = [] # danh sách mỗi gồm các câu mới sinh ra chưa có trong kb ở mỗi bước lặp
while(1):
   # sinh toàn bộ các câu mới từ việc hợp giải mọi cặp câu trong kb
   for pair in kb:
       resolvents = resolve_pair(pair[0], pair[1]) # hop giải mỗi cặp câu trong kb
       new = new \cup resolvents
   new = new\{TRUE clauses} # loai bỏ các câu có chân trị True
   res.append(new - kb) # lấy hiệu 2 tập để ra được các câu mới chưa có trong kb
   # kiểm tra điều kiên suy dẫn
   if(new contains an empty clause) # nếu new chứa chuỗi rỗng → KB entails alpha
       res.append('YES')
       return res
   if new ⊆ kb # nếu new là tập con kb
       res.append('NO')
       return res
   kb = kb \cup new
```

#### II. KỊCH BẢN KIỂM THỬ

- Mỗi file input, những dòng có màu đỏ là phủ định kết luận, được thêm vào báo cáo để tăng ý nghĩa diễn giải, không có các phủ định kết luận này trong file input
- Các file inputk.txt báo cáo là các file input nổi trội trong folder input nên do đó không theo thứ tự k= 1,2,3,...

### 1. input9.txt

Stt	input9.txt	output9.txt	Ghi chú (hợp giải cặp câu nào)
1	-P	7	
2	5	L OR P (9)	5,7
3	-L OR -M OR P	-A OR -M OR P (10)	3,5
4	-B OR -L OR M	-B OR -L OR P (11)	3,4
5	-A OR P OR L	-B OR L (12)	6,7
6	-A OR -B OR L	-A OR -B OR -M OR P (13)	3,6
7	A	-A OR -B OR M OR P (14)	4,5
8	P	-A OR -B OR M (15)	4,6
		7	
		-B OR -M OR P	7,13
		-A OR -B OR -L OR P	4,13
		-B OR P	11,12
		-B OR M	7,15
		-M OR P	7,10
		-A OR -B OR P	13,14
		-B OR M OR P	7,14
		0	Không có câu mới nào được tạo
		NO	

#### 2. input8.txt

Stt	input8.txt	output8.txt	Ghi chú (hợp giải cặp câu nào)
1	R	7	
2	5	P OR -S (9)	3,7
3	P OR Q	-P OR -Q (10)	4,6
4	-R OR -P	S (11)	8,5
5	R OR S	-Q (12)	8,6
6	R OR -Q	P OR R (13)	3,6
7	-Q OR -S	-P OR S (14)	4,5
8	-R	Q OR -R (15)	3,4
		3	
		P	8,13
		-R OR -S	4,9
		Q OR S	3,14
		0	Không có câu mới nào được tạo
		NO	

#### 3. input4.txt

Stt	input4.txt	output4.txt	Ghi chú (hợp giải cặp câu nào)

1	R	5	
2	5	Q (9)	6,7
3	P	-P OR R OR -S (10)	4,5
4	-P OR -Q OR R	-P OR -Q (11)	8,4
5	-S OR Q	-Q OR R (12)	3,4
6	-T OR Q	-P OR R OR -T (13)	4,6
7	Т	8	
8	-R	-P (14)	9,11
		-Q (15)	3,11
		-P OR -T (16)	6,11
		R OR -T (17)	6,12
		-P OR R (18)	7,13
		R OR -S (19)	5,12
		-P OR -S (20)	8,10
		R (21)	9,12
		3	
		-T	3,16
		-S	3,20
		{}	8,21
		YES	

### 4. input5.txt

Stt	input5.txt	output5.txt	Ghi chú (hợp giải cặp câu nào)
1	A OR R	4	
2	4	R OR S (9)	3,4
3	-P OR R	-P OR Q (10)	3,6
4	P OR S	-P (11)	3,8
5	-S	P (12)	4,5
6	Q OR -R	5	
7	-A	Q OR S	4,10
8	-R	Q	10,12
		R	3,12
		{}	11,12
		S	8,9
		YES	

## 5. input3.txt

Stt	input3.txt	output3.txt	Ghi chú (hợp giải cặp câu nào)
1	-A OR F	8	
2	4	-C (9)	6,8
3	-A OR B OR C	-D OR F (10)	5,7
4	-B OR D OR F	-B OR D (11)	4,8
5	-A OR -D OR F	-A OR -B OR F (12)	4,5
6	-C OR F	B OR C (13)	3,7
7	A	-A OR -D (14)	5,8

-F	-A OR C OR D OR F (15)	3,4
	-A OR B OR F (16)	3,6
	12	
	-B OR F (17)	7,12
	C OR D OR F (18)	7,15
	-A OR C OR D (19)	8,15
	C OR D (20)	11,13
	-A OR F (21)	12,16
	-A OR -B (22)	8,12
	-A OR B (23)	8,16
	-A OR C OR F (24)	10,15
	B (25)	9,13
	B OR F (26)	7,16
	-D (27)	7,14
	-A OR D OR F (28)	9,15
	9	
	C OR F	7,24
	C	20,27
	-A (29)	8,21
	F	17,25
	-B	8,17
	D	9,20
	-A OR C	8,24
	-A OR D	8,28
	D OR F	7,28
	1	
	{}	7,29
	YES	
	-F	-A OR B OR F (16)  12  -B OR F (17)  C OR D OR F (18)  -A OR C OR D (19)  C OR D (20)  -A OR F (21)  -A OR B (22)  -A OR B (23)  -A OR C OR F (24)  B (25)  B OR F (26)  -D (27)  -A OR D OR F (28)  9  C OR F  C  -A (29)  F  -B  D  -A OR C  -A OR D  D OR F  1  {}

#### ĐÁNH GIÁ GIẢI THUẬT HỢP GIẢI III.

Khuyết điểm
- Input đầu vào phải tuân theo chuẩn CNF. Vì
vậy nên có thể dẫn tới mất mát nghĩa gốc của
câu
→ Giải pháp: dùng 1 file text lưu lại tên biến/câu
ứng với ý nghĩa chuyển đổi
- Không thể dùng chung với các luật nằm ngoài
luật logic. VD: sử dụng luật dấu lớn,
bé,trong toán để suy diễn True/False thay vì
dùng luật logic
- Sau mỗi lần lặp KB, thuật toán sẽ hợp giải luôn
các cặp câu đã từng hợp giải ở các lần lặp trước
→ Tốn chi phí duyệt
→ Giải pháp: trong lớp Clause thêm thuộc tính cờ
hiệu flag để ám thị rằng nếu flag = True thì câu

Clause đã có ở vòng lặp trước đó; ngược lại thì
False. Như vậy mỗi lần lặp, trước khi hợp giải
2 câu bất kỳ, chỉ cần 1 trong 2 cờ bằng False
thì có thể hợp giải → giảm chi phí duyệt qua
các cặp câu đã hợp giải trước đó