Phần 1.

Cách thêm một lớp vào Nachos:

Vào FTP của môn học download thêm 2 tập tin: synchcons.h và synchcons.cc hoặc download ở file SynchconsClass.rar trên Moodle. Và sau đó vào chép 2 files này vào thư mục /code/threads.

Kế tiếp các bạn mở file: Makefile.common (trong nachos-3.4/code). Và cuối đoạn bắt đầu dòng USERPROG H = thêm vào ../threads/synchcons.h. Ví dụ như bên dưới:

```
USERPROG_H = ../userprog/addrspace.h\
../userprog/bitmap.h\
../filesys/filesys.h\
../filesys/openfile.h\
../machine/console.h\
../machine/machine.h\
../machine/translate.h\
../threads/synchcons.h
```

Và cuối đoạn bắt đầu bằng USERPROG C = .. thêm vào ../threads/synchcons.cc

Và cuối đoạn bắt đầu bằng USERPROG_O = .. thêm vào synchcons.o

Biên dich lai Nachos.

Phần 2:

Vào file machine/machine.h tìm danh sách các exception và viết lại chương trình bắt tất cả các exception bằng cách sau : Mỗi exception chỉ việc hiện ra thông báo loại exception và gọi hàm Halt().

Sửa file userprog/exception.cc

```
switch (which)
{
    case NoException:
        return;

    case PageFaultException: ...
        break;
```

```
case SyscallException:
    switch (type)

{
          case SC_Halt: ...
          case SC_Open:..
}
```

Với loại exception là SyscallException thì chúng ta vào file **userprog/syscall.h** tìm tất cả các loại syscall để viết hàm xử ly cho tất cả các syscall này.

Nếu phải viết 1 syscall mới từ đầu. Chúng ta sẽ phải vào file **userprog/syscall.h** define 1 syscall mới (vd #define SC_New.. 13). Rồi định nghĩa một prototype để xử ly cho syscall này (ví dụ: int New(int, ...);). Kế tiếp vào tập tin test/start.s viết 1 đoạn assembly để khai báo ánh xạ giữa system call đã định nghĩa và phương thức xử ly nó. Sau đó vào tập tin exception.cc viết hàm xử l y cho prototype int New(int, ...) mà mình đã định nghĩa ở trên

Chú y: nếu chúng ta viết hàm xử ly **int New(int, ...)** trong một file là **new.cc** thì lưu file **new.cc** trong thư mục /userprog/. Rồi phải vào file nachos-3.4/code/Makefile.common thêm 1 dòng khai báo file **new.cc** giống như trong ví dụ thêm 1 class mới vào Nachos (lúc chúng ta thêm class synchcons.*)

Ví dụ:

Viết thêm một syscall Sub để trừ 2 số:

Bước 1:

Trong file /code/userprog/syscall.h thêm dòng khai báo syscall mới:

```
#define SC_Sub 43
int Sub (int a, int b);
```

Bước 2:

Trong file /code/test/starts.c và test/start.s thêm dòng:

```
#include syscall.h
.globl Sub
.ent Sub
Sub:
addiu $2,$0,SC_Sub
syscall
j $31
.end Sub
```

Bước 3:

```
Thêm dòng này trong file code/userprog/exception.cc
            case SC Sub:
                  op1 = machine->ReadRegister (4);
                  op2 = machine->ReadRegister (5);
                  result = op1 - op2;
                  machine->WriteRegister (2, result);
                  interrupt->Halt();
Bước 4:
Viết chương trình ở mức người dùng để kiểm tra -sub.c
      #include syscall.h
      int main()
      {
            int result;
            result = Sub(43, 23);
            Halt();
      }
Bước 5:
Thêm đoạn vào Makefile trong /code/test/
Thêm sub vào dòng all:
            all: halt shell matmult sort sub
Thêm đoạn sau phía sau matmult:
      sub.o: sub.c
                  $(CC) $(CFLAGS) -c sub.c
      sub: sub.o start.o
                  $(LD) $(LDFLAGS) start.o sub.o -o sub.coff
                  ../bin/coff2noff sub.coff sub
Bước 6:
```

Phần 3

Viết 2 thủ tục User2System và System2User. Giải thích?

Biên dich lai Nachos