Microeconomia III - 3^a Monitoria

Augusto Rico

arico@unal.edu.co

1 de noviembre de 2023

1. Equilibrios Mixtos

1.1. Correspondencia de mejor respuesta

Una *Correspondencia de mejor respuesta* es el conjunto de estrategias mixtas σ_i^* que maximiza la utilidad esperada del jugador i ante una estrategia conjunta σ_{-i} de los demas jugadores. Es decir,

$$u_i(\sigma_i^*, \sigma_{-i}) \ge u_i(\sigma_i, \sigma_{-i})$$

de esto se hace evidente entonces que un equilibrio de nash estara caracterizado por la estrategia conjunta de todos los jugadores donde sus correspondencias coinciden, lo que significa que para que σ_i^* sea un equilibrio de nash se debe tener conjuntamente que $\sigma_i^* = Mr_i(\sigma_{-i}^*)$ y al mismo tiempo $\sigma_{-i}^* = Mr_{-i}(\sigma_i^*)$.

Ejemplo: Caza del ciervo

Vamos a mostrar lo anterior con el famoso juego vagamente planteado por ?, donde los jugadores tienen dos alternativas: cazar un ciervo, para lo cual necesitarán obligatoriamente la cooperación de otro cazador, o cazar una de las tantas liebres, la cual podrán cazar de forma autónoma. Claramente, la recompensa individual por cazar un ciervo será superior a lo obtenido al decidir cazar una liebre. Este juego lo podemos representar entonces en la siguiente bimatriz^a:

$$\begin{array}{c|cc}
C & L \\
C & 5,5 & 0,3 \\
L & 3,0 & 3,3
\end{array}$$

donde evidenciamos a simple vista, tal como se explico anteriormente, que existen dos equilibrios puros: (Ciervo, Ciervo) y (Liebre, Liebre), y como tal podemos intuir de forma elemental que es posible que exista al menos un equilibrio mixto, por lo que nos dispondremos a buscarlo.

sabiendo que el Cazador 1 juega la estrategia Ciervo con probabilidad p y la estrategia Liebre con probabilidad 1-p, y dado que este es un juego simetrico sabemos que el Cazador 2 jugara estas estrategias con probabilidad q, por lo que podemos disponernos a realizar entonces los pagos esperados para cada una de las

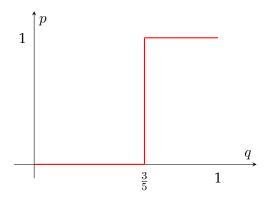
estrategias del jugador 1:

$$u_1(C,q) = q(5) + (1-q)(0)$$
 = 5q
 $u_1(L,q) = q(3) + (1-q)(3)$ = 3

Con estas ecuaciones resueltas, se evidencia de manera clara que la mejor respuesta que puede tomar el Cazador 1 ante cualquier valor asignado por el Cazador 2 a q es jugar Ciervo siempre que $u_1(C,q)>u_1(L,q)$, es decir, cuando 5q>3, que es equivalente a q>3/5. De manera análoga, se puede afirmar que elegirá jugar Liebre si q<3/5, y será indiferente entre ambas opciones si q=3/5, lo que se puede representar en la siguiente correspondencia de mejor respuesta:

$$Mr_1(q) = \begin{cases} p = 0 & \text{Si} \quad q < 3/5 \\ p \in [0, 1] & \text{Si} \quad q = 3/5 \\ p = 1 & \text{Si} \quad q > 3/5 \end{cases}$$

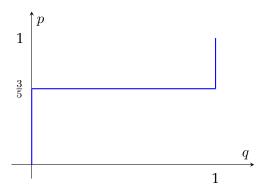
Correspondencia que se puede representar de la siguiente forma:



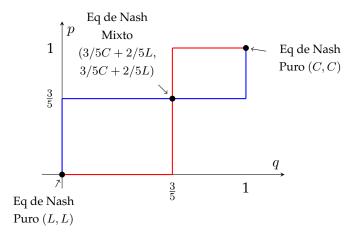
dado que el juego es simetrico, podemos notar que la correspondencia de mejor respuesta del Cazador 2 sera:

$$Mr_2(p) = \begin{cases} q = 0 & \text{Si} & p < 3/5 \\ q \in [0, 1] & \text{Si} & p = 3/5 \\ q = 1 & \text{Si} & p > 3/5 \end{cases}$$

que se puede representar como:



colocando ambas correspondencias en una unica grafica:



 $[^]a$ por facilidad la estrategia Ciervo se representara unicamente con C y de igual forma la estrategia Liebre se representara con L