1. Wat is modelleren ?

Het in kaart brengen van de relatie heet een model maken of modellering

2. Wat is domeinmodel?

Een model dat de kern begrippen van het probleem bevat en hun onderlinge relaties aangeeft.

3. Wat is een Arraylist ?

Een ArrayList kun je je het best voorstellen als een rij genummerde vakjes en in elk vakje kun je een referentie naar een object opbergen.

4. Wanneer gerbuik je een Arraylist ?

Wanneer je een groot aantal referenties naar objecten van hetzelfde type kunt opbergen.

5. Stel dat het volgende gegeven is:

ArrayList<Les> l i j s t ;

lijst = new ArrayList<Les>();

Stel verder dat de lijst gevuld is met lessen en dat deze een methode toString() hebben.

Hoe kun je de inhoud van de lijst in een console-venster zetten?

public void print() {

for( Les les : lijst ) {

System.out.println( les );

}

}

6. Wat is een wrapper class? Waarom heb je soms een wikkelklasse nodig?

In een A r r a y L i s t kun je alleen referenties naar objecten opslaan. Getallen

van een primitief type als i n t en double zijn geen objecten. Daarom bestaat

er voor elk prim itief type een wikkelklasse (wrapper class) om een waarde

van een primitief type in een object op te bergen.

7. Wat is autoboxing en unboxing?

Autoboxing is de automatische conversie van een primitief type naar zijn

wikkelklasse en omgekeerd.

Met de methode d o u b l e V a l u e ( ) kun je de prim itieve w aaide weer uit zijn

doosje halen (unboxing)

8.Wat is javadoc?

Javadoc is documentatie bij broncode bedoeld voor andere programmeurs.

9.Javadoc kun je laten genereren als je in de broncode javadoc-commentaar

opneemt tussen / \* \* en \*/

10. Hoe ziet de uitvoer van het volgende fragment er precies uit?

int i =4;

double d = 3.1415;

System.out.printf( "i \* %2d en d = %5.2f%n", 1 , d );

System.out.print( "\*\*\*" );

4, 4, 3.1415